



Abril

R\$ 7,95
5/8/2004
Ano 5
Nº 230

GAME • Enfrente mil perigos e salve Donkey Kong no GBA

PARTICIPE!
Promoção
**A Abril
banca mais
sonhos.**
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS

GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

Poderes olímpicos

www.RECREONLINE.com.br

DIA DOS PAIS

Dicas para
fazer uma
surpresa
gostosa e
um cartão
divertido

Grátis
CIRCOMIX
Envelope com:
1 personagem
1 minigibi



Descubra que
super-heróis
ganhariam
medalha de
ouro nos Jogos
de Atenas

Meu
primeiro
passageiro!



**SANTOS
DUMONT**
Conheça as
aventuras
desse gênio

ISSN 1517-7467
00230
9 771517 746002

FOX KIDS NA POTÊNCIA MÁXIMA
SE CHAMA JETIX™



JETIX™

Fox Kids agora é Jetix.
O que você já assistia, agora com o que você mais queria ver.

WWW.JETIX.COM.BR

TM & © BVS Entertainment, Inc. and BVS International N. V. © 2001 Viacom International Inc. © CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002, 2004 All Rights Reserved. © ANTEFILMS Production / France 3 / Canal J 2003. All rights reserved. TM & © 2000 DreamWorks LLC. Aardman Chicken Run and Paré Image

© and TM Disney

AQUI TEM

4

CURIOSIDADES

Coisas legais de saber

6

TESTE

Teste olímpico

Você conhece a história dos jogos?

8

OLIMPIADAS

Heróis dos esportes

Veja quem são eles e confira suas habilidades.

12

GENTE LEGAL

Santos Dumont

Prepare-se para voar com ele.

15

PARA
BRINCAR

Você é o piloto

Faça um avião que voa.

16

GAMES

Donkey Kong Country 2

Dicas para você arrasar no GBA.

20

FIQUE
LIGADO

Dia dos Pais

Idéias para deixar o seu pai feliz.

22

PASSATEMPO

Cadê?

25

ESCOLA

De olho na TV

Os programas têm qualidade?

27

QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

Fique de olho

Ajude os ETs em uma missão difícil.

39

PASSATEMPO

Labirinto

Descubra quais as cordas seguras.

40

CORREIO

Seu espaço na RECREIO

42

TARINHAS

Para rir

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

AS FORMIGAS E ABELHAS TÊM CORAÇÃO E CÉREBRO?

Raquel Bracony
Por e-mail

Sim, mas eles são bem diferentes dos órgãos dos mamíferos. O coração desses bichos fica no final de um tubo que é dividido em pequenas partes com aberturas laterais. Quando ele pulsa, bombeia pelo organismo a hemolinfa, um líquido claro, que transporta alimentos, resíduos e hormônios. Já o cérebro desses insetos tem forma de metade de uma esfera e é todo branco. Ele controla funções como a digestão, a reprodução, a excreção e alguns movimentos do animal e faz parte do sistema nervoso do bicho, que possui outros pequenos órgãos semelhantes, todos interligados.



COMO SE CHAMA E COMO SURTIU O VEÍCULO PUXADO POR UMA PESSOA?

Marcello Junqueira, 8 anos
Santos - SP

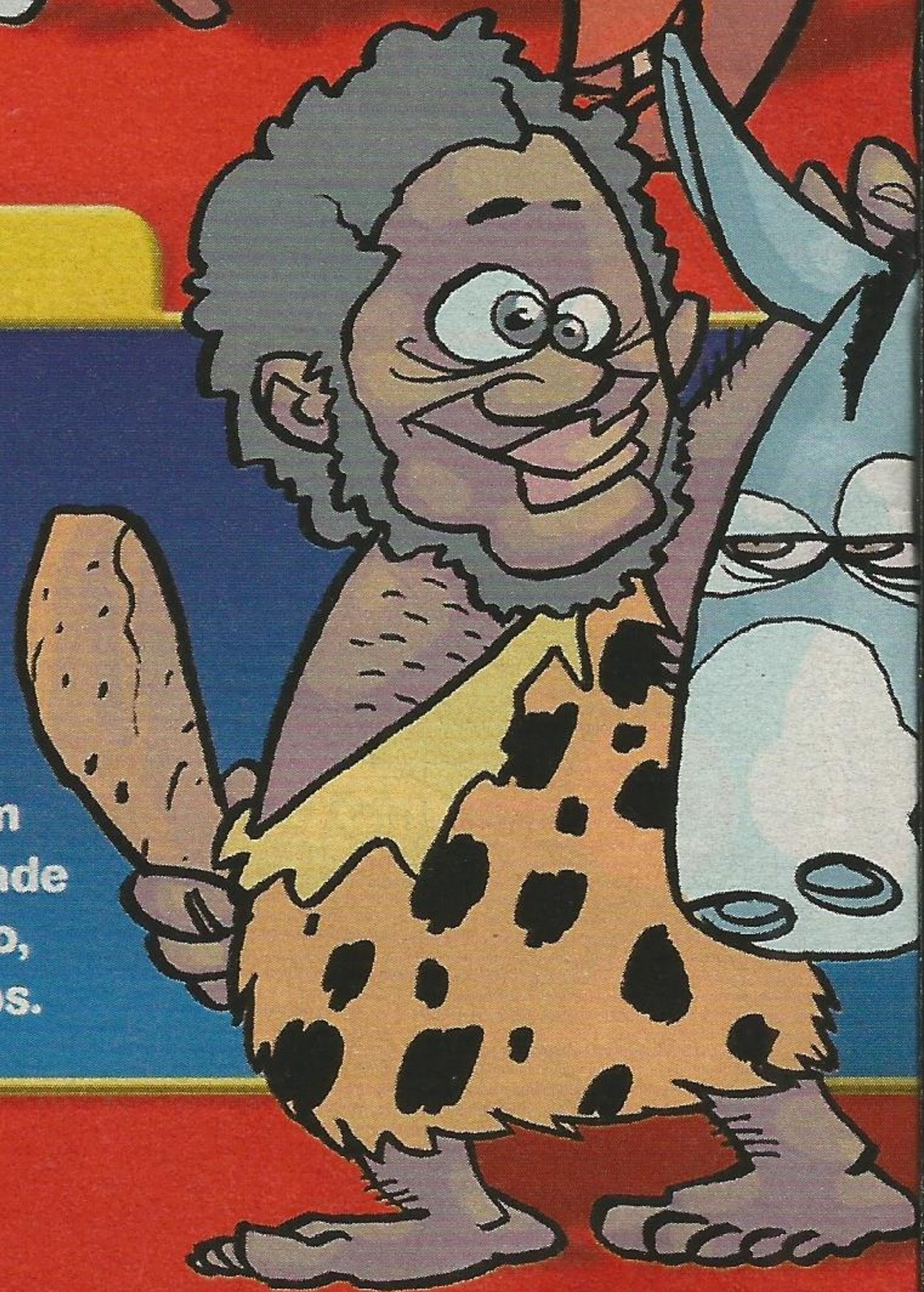
O veículo se chama riquixá. Não se sabe direito quem inventou esse meio de transporte, mas ele foi usado primeiro no Japão, no século 19, e depois se espalhou pelo Oriente. Em japonês, ele é chamado de *jinrikisha*, que significa algo como veículo de força humana. Em muitos lugares, o riquixá foi aperfeiçoado e é puxado por uma pessoa de bicicleta.



ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON
& GABRIEL BÁ

VOCÊ SABIA QUE...

O asno foi um dos primeiros animais a ser domesticado? Cientistas descobriram que isso aconteceu na África há cerca de 5 mil anos, o que seria um sinal de desenvolvimento, pois criar animais mostra que o homem estava deixando de ser nômade para se fixar em um território, formando grupos organizados.



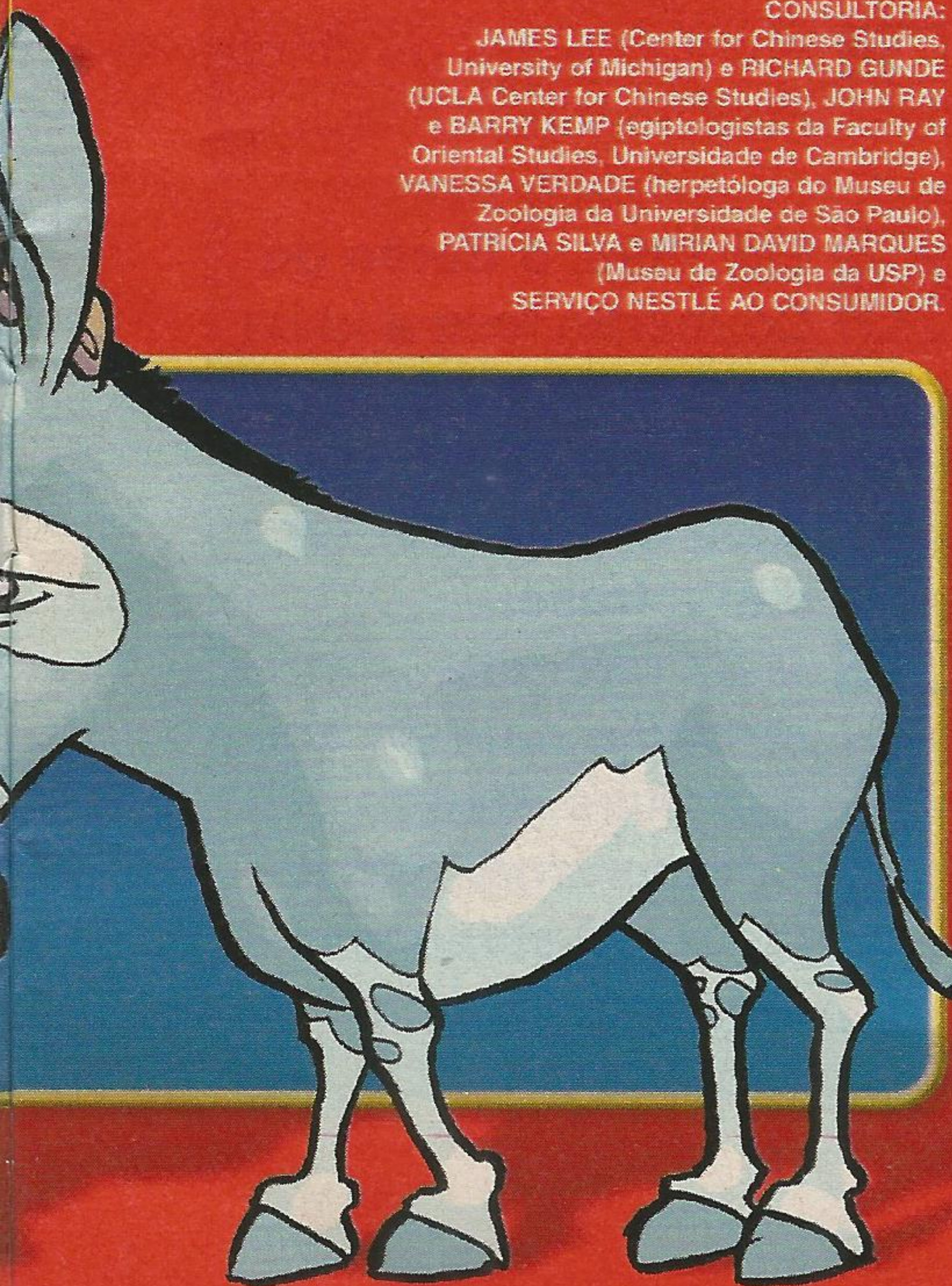


QUANTOS ANOS OS CALANGOS SOBREVIVEM?

Felipe Henrique de Araújo Pereira
Fortaleza – CE

Calango é o nome popular usado para algumas espécies diferentes de pequenos lagartos encontrados em quase todo o Brasil. Essas espécies vivem entre três e quatro anos e alimentam-se de pequenos vermes e insetos.

CONSULTORIA:
JAMES LEE (Center for Chinese Studies, University of Michigan) e RICHARD GUNDE (UCLA Center for Chinese Studies), JOHN RAY e BARRY KEMP (egiptologistas da Faculty of Oriental Studies, Universidade de Cambridge), VANESSA VERDADE (herpetóloga do Museu de Zoologia da Universidade de São Paulo), PATRÍCIA SILVA e MIRIAN DAVID MARQUES (Museu de Zoologia da USP) e SERVIÇO NESTLÉ AO CONSUMIDOR.



QUEM FOI O ÚLTIMO FARAÓ DO ANTIGO EGITO?

Victor Torres Freire
São Bernardo do Campo – SP

O último faraó egípcio foi Nectanebo II, que fugiu de seu país no ano 343 antes de Cristo. Depois disso, o Egito foi governado por soberanos de origem grega, que também eram chamados de faraós. Cleópatra VII, que era grega, foi a última governante do Egito antigo a receber esse título. Ela governou entre os anos de 51 antes de Cristo e 30 antes de Cristo.

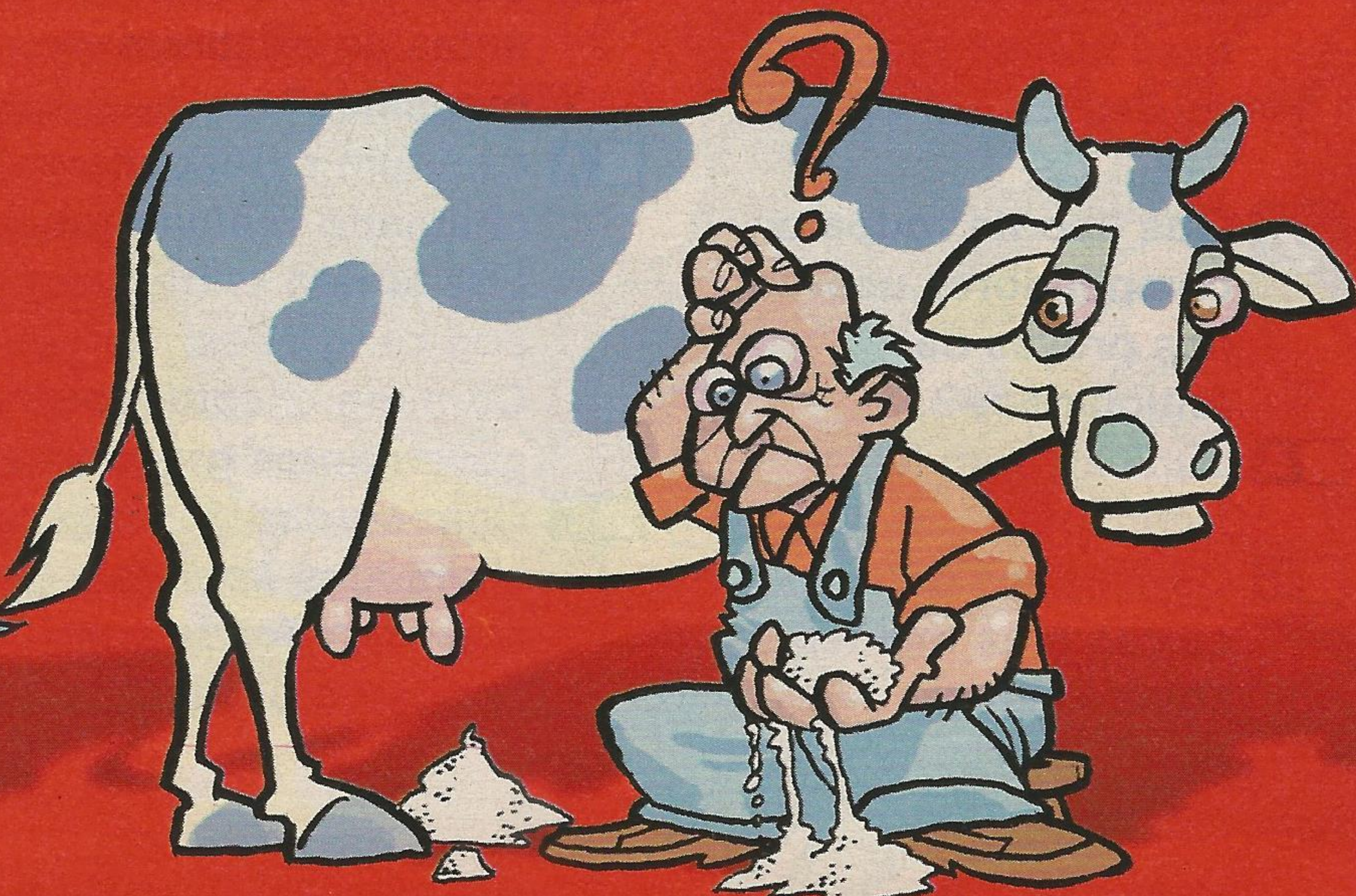
Com sua morte, o Egito foi dominado pelo Império Romano.



COMO O LEITE LÍQUIDO VIRA LEITE EM PÓ?

Airton Cairo
São Luís – MA

Primeiro o leite líquido é despejado em uma máquina com ar aquecido em altas temperaturas. O calor lá de dentro faz com que a água que faz parte do leite evapore e o que sobra é leite em pó.





DE OLHO NAS OLIMPIÁDAS

Descubra se você conhece bem a história dos Jogos Olímpicos.



1 Quando surgiram as Olimpíadas da Antiguidade?

- ☐ **A** No ano 1 depois de Cristo, para festejar o Natal.
- ☐ **B** Em 1300 antes de Cristo, na Turquia, para celebrar a vitória dos gregos em Tróia.
- ☐ **C** Em 776 antes de Cristo, na Grécia, para homenagear os deuses.

2 Que tipo de roupa os competidores usavam nas provas da Antiguidade?

- ☐ **A** Túnicas bem leves.
- ☐ **B** Nenhuma.
- ☐ **C** Os homens usavam calças e as mulheres, saias longas.

3 O pancrácio, um dos esportes mais famosos da Olimpíadas antigas, era parecido com:

- ☐ **A** Uma luta de vale-tudo.
- ☐ **B** Uma corrida de obstáculos.
- ☐ **C** Um jogo de futebol com bola de pedra.

4 Como os campeões eram premiados antes de existirem medalhas?

- ☐ **A** Com um certificado chamado *diplomatus*, que só era entregue aos campeões.
- ☐ **B** Com um cheque dos governantes gregos.
- ☐ **C** Com coroas chamadas *kotinos*, que eram feitas com ramos de oliveira.

5 Qual das provas nunca foi disputada em uma Olimpíada?

- ☐ **A** Corrida de charrete.
- ☐ **B** Quadribol.
- ☐ **C** Concurso de corneteiros.

6 O que significam os arcos coloridos que são símbolo das Olimpíadas?

- ☐ **A** Representam os países que mais ganharam medalhas: Estados Unidos, Alemanha, Rússia, China e Canadá.
- ☐ **B** Os esportes aéreos, terrestres, aquáticos, subterrâneos e submarinos.
- ☐ **C** A união entre os cinco continentes.

7 Em 1896, o Barão de Coubertin teve a idéia de realizar novamente os Jogos Olímpicos e ficou famoso por ter dito a frase:

- ☐ **A** *Mais vale uma medalha na mão do que duas voando.*
- ☐ **B** *O importante não é vencer, é competir.*
- ☐ **C** *A pressa é inimiga da perfeição.*

- 8** Que atleta ganhou mais medalhas olímpicas de ouro?
- ☐ **A** O brasileiro Pelé.
- ☐ **B** O norte-americano Raymond Ewry, com dez medalhas em provas de salto.
- ☐ **C** A seleção brasileira de futebol.
- 9** Qual foi o primeiro esporte olímpico?
- ☐ **A** Salto em altura.
- ☐ **B** Peteca.
- ☐ **C** Corrida.
- 10** Durante a temporada de Jogos na Grécia antiga, ninguém podia:
- ☐ **A** Ouvir música.
- ☐ **B** Fazer guerras.
- ☐ **C** Comer carne.

- 11** Nos Jogos Olímpicos realizados até o ano de 1900, era proibida a participação de:
- ☐ **A** Atletas menores de 18 anos.
- ☐ **B** Mulheres de qualquer idade.
- ☐ **C** Homens casados.
- 12** Em que Olimpíada os atletas do Brasil conquistaram mais medalhas?
- ☐ **A** Em Atlanta, nos Estados Unidos, no ano de 1996.
- ☐ **B** Em Sydney, na Austrália, no ano 2000.
- ☐ **C** Em Barcelona, na Espanha, no ano de 1992.

Respostas corretas:

9 **C**; 10 **B**; 11 **B**; 12 **A**.
5 **B**; 6 **C**; 7 **B**; 8 **B**.
1 **C**; 2 **B**; 3 **A**; 4 **C**.

RESULTADO

DE 0 A 4 RESPOSTAS CORRETAS

Você não conhece muito bem as tradições olímpicas. Deve até gostar de acompanhar as provas esportivas, mas ainda não se interessou a fundo pela história da mais famosa competição do mundo. Para saber mais, navegue no site da RECREIO e faça pesquisas em livros e revistas.

DE 5 A 8 RESPOSTAS CORRETAS

Você já sabe um pouco sobre o assunto, mas ainda pode descobrir mais coisas legais. Aproveite que está todo empolgado e faça pesquisas. Entre uma competição e outra, você vai se divertir muito com as histórias curiosas do passado.

DE 9 A 12 RESPOSTAS CORRETAS

Medalha de ouro para você! Com certeza vai ser muito divertido acompanhar a Olimpíada 2004 que vai se realizar exatamente em Atenas, na Grécia, onde os jogos da Antiguidade começaram.





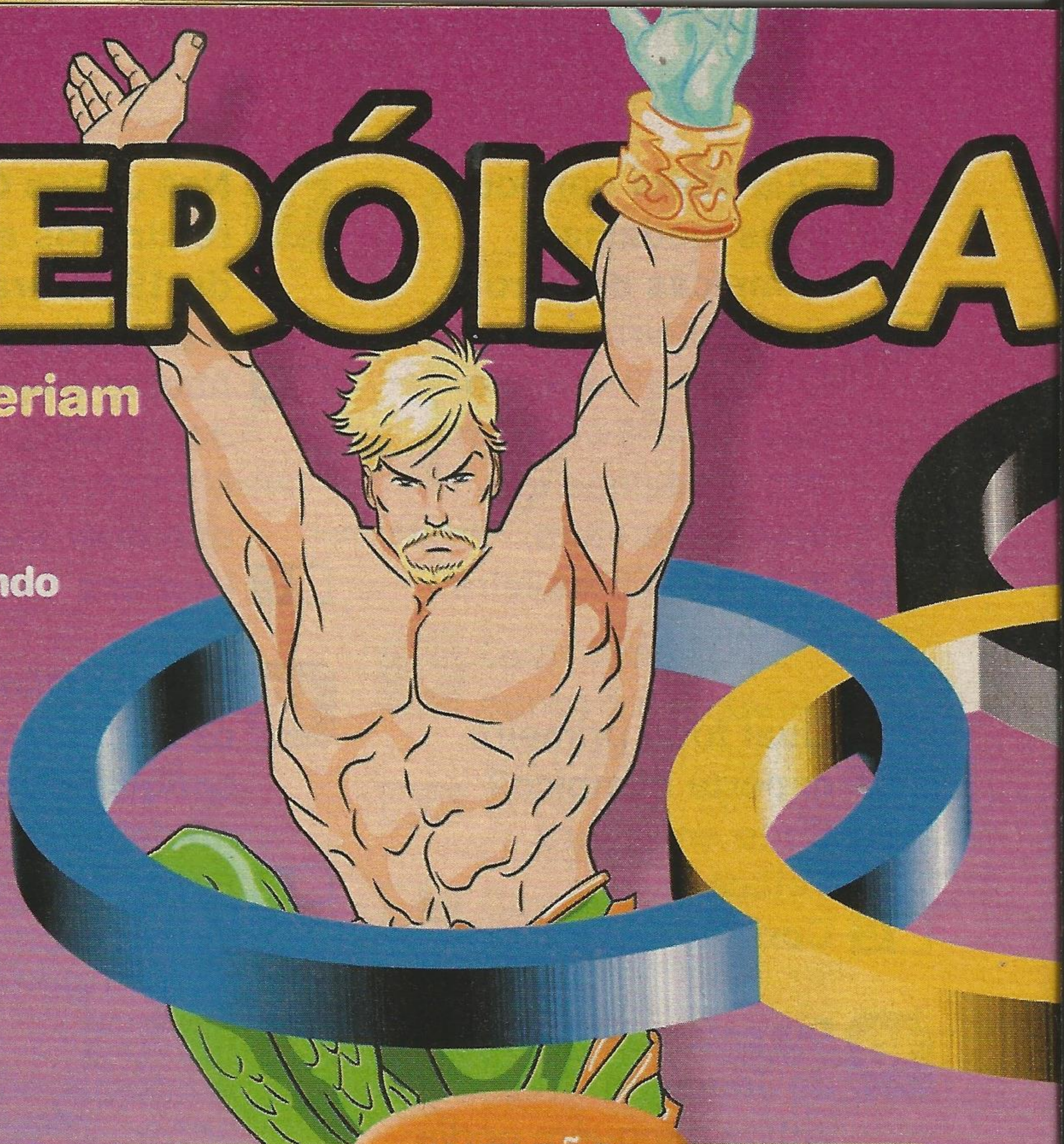
Texto ► CRISTIANE YAMAZATO

Veja os super-heróis que poderiam disputar os Jogos Olímpicos.

Velozes, fortes e determinados, atletas do mundo todo estão se preparando para a Olimpíada 2004 na Grécia.

Já pensou se os personagens dos desenhos também pudessem entrar nessa disputa? Quem você escalaria para as competições? Enquanto prepara a torcida, confira alguns dos esportes olímpicos de destaque e veja quem seriam os heróis que mais brilhariam como atletas em cada prova.

HERÓIS CA



ARCO-E-FLECHA

No mundo animado, sem dúvida o personagem mais indicado para essa prova seria o **ARQUEIRO VERDE**. Antes de ficar famoso, ele era mais conhecido entre os amigos como Oliver Queen. Depois, virou um herói que caça bandidos e vilões com suas flechas certeiras.

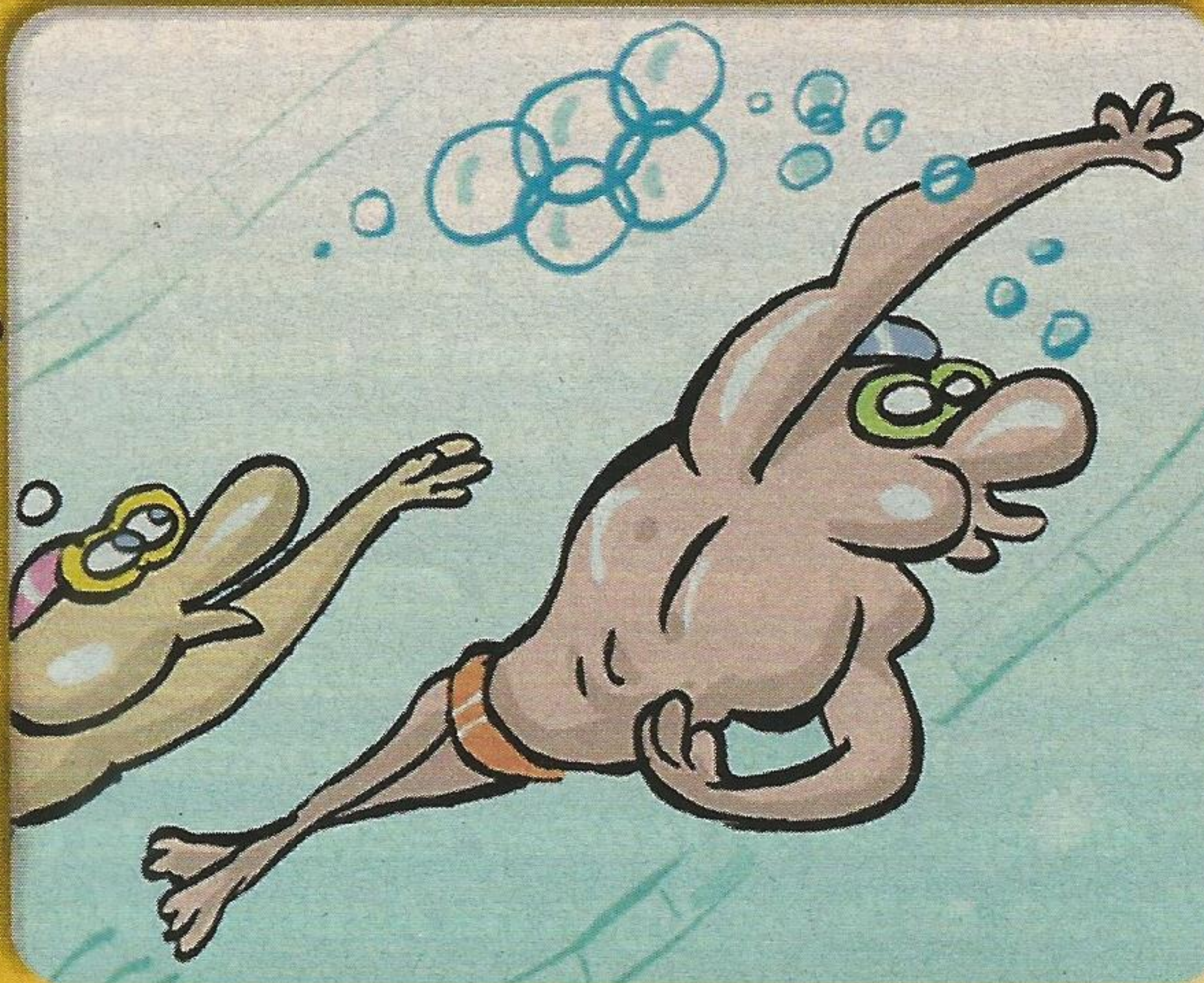
Usados desde tempos bem antigos, o arco e a flecha exigem do esportista bastante treino, habilidade, visão aguçada e boa mira para acertar o alvo. Hoje em dia, os arqueiros contam com flechas modernas, feitas de materiais muito leves e resistentes e que voam rápido: atingem 240 quilômetros por hora!



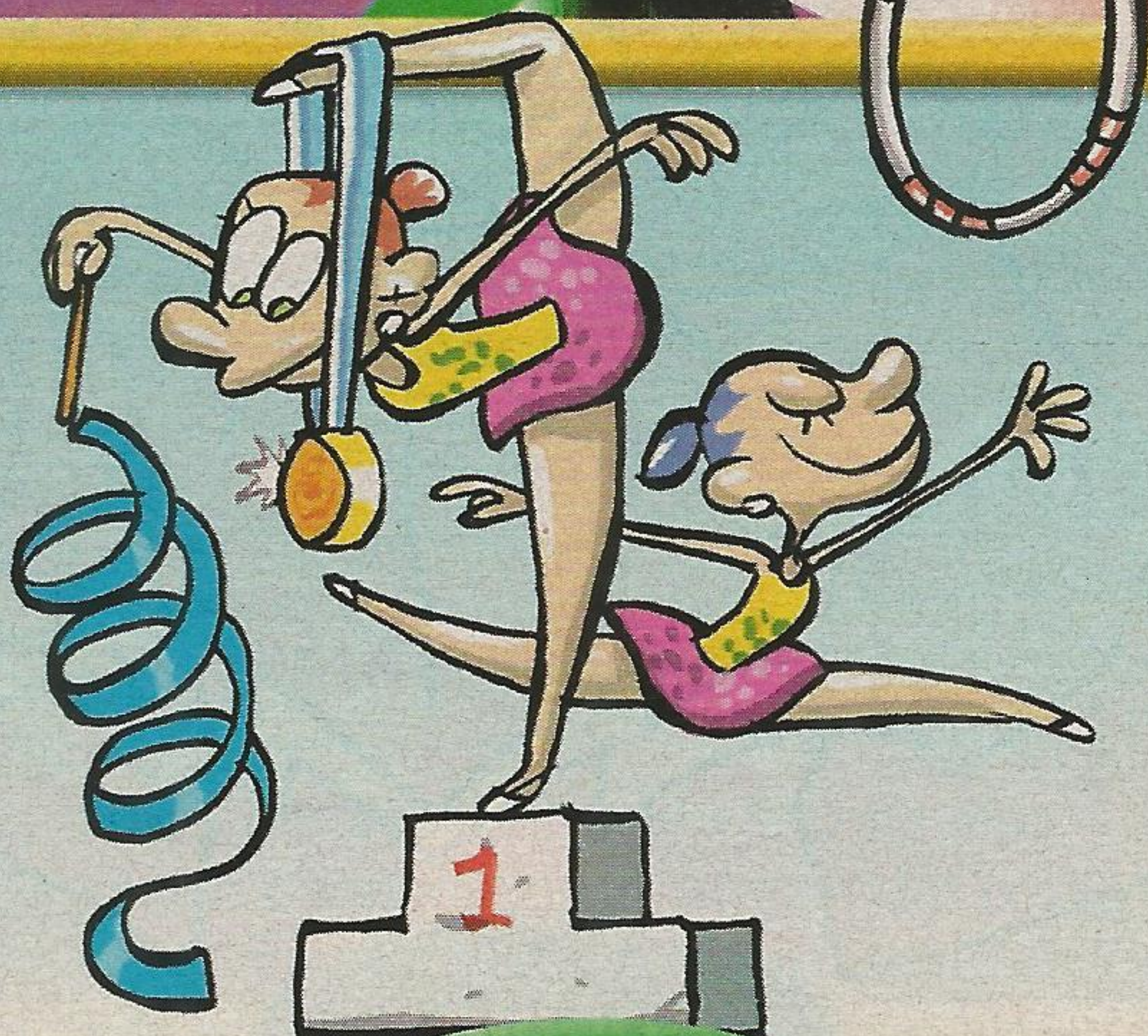
NATAÇÃO

Já pensou que legal se fosse possível incluir no grupo de nadadores brasileiros o herói **AQUAMAN**? Filho de um cientista, ele foi treinado para viver debaixo d'água. Nem é preciso dizer que nada como um peixe, é rápido, forte e tem um fôlego incrível.

Aquaman se sairia bem em todas as provas da natação, que incluem nado livre, de peito, de costas, borboleta e crawl. Além disso, poderia participar das competições individuais ou em equipe, com os atletas se revezando na piscina. O herói só não precisaria do poder de telepatia, que usa para se comunicar com os animais subaquáticos, afinal não há bichos nas piscinas.



MPÊÕES



GINÁSTICA OLÍMPICA

Flexibilidade, agilidade, força física e muito charme são os pontos fortes da **MULHER-GATO**, que teria boas chances de conseguir uma medalha na ginástica olímpica. Esse é um dos esportes mais antigos dos Jogos Olímpicos e se divide em três categorias: ginástica rítmica, artística e trampolim.

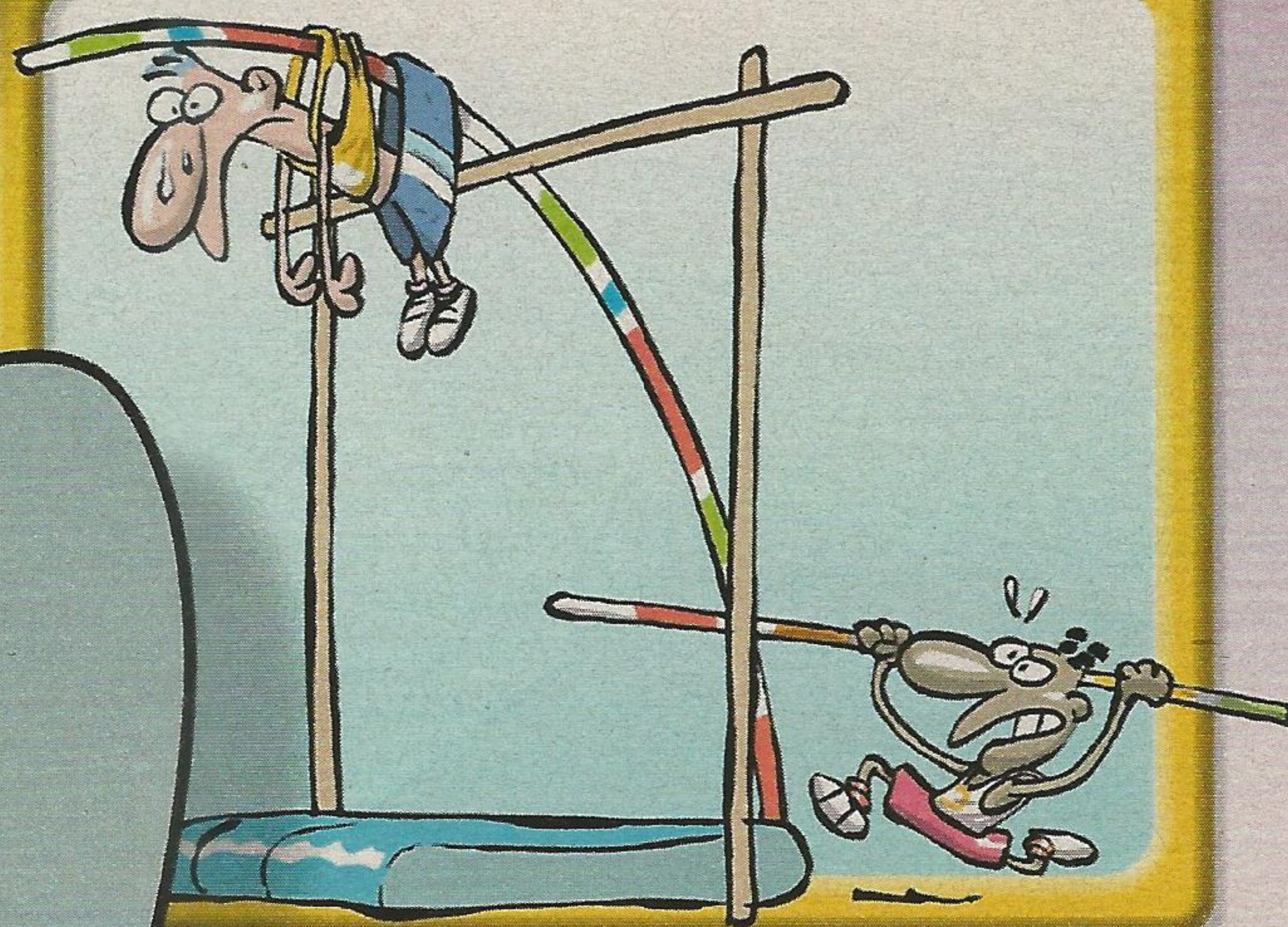
Entre saltos e coreografias poderosas, a heroína encontraria concorrentes perigosas nas provas de verdade. Uma das principais seria a atleta Daiane dos Santos, grande promessa de medalhas para o Brasil.



SALTO

Quem poderia superar o **HOMEM-ARANHA** nas provas de salto? Ele levaria a melhor nas disputas de longa distância, altura, salto triplo e com vara, pois é muito habilidoso, tem uma força extraordinária e ainda conta com a ajuda das teias para se locomover.

Para se sair quase tão bem quanto ele, os atletas de verdade precisam treinar bastante e fazer corridas rápidas para ganhar impulso na hora de saltar. Com todo esse treinamento, suas pernas ficam bem desenvolvidas e fortes. Esses competidores devem ter músculos, mas não podem ser muito pesados, caso contrário não conseguem saltar.

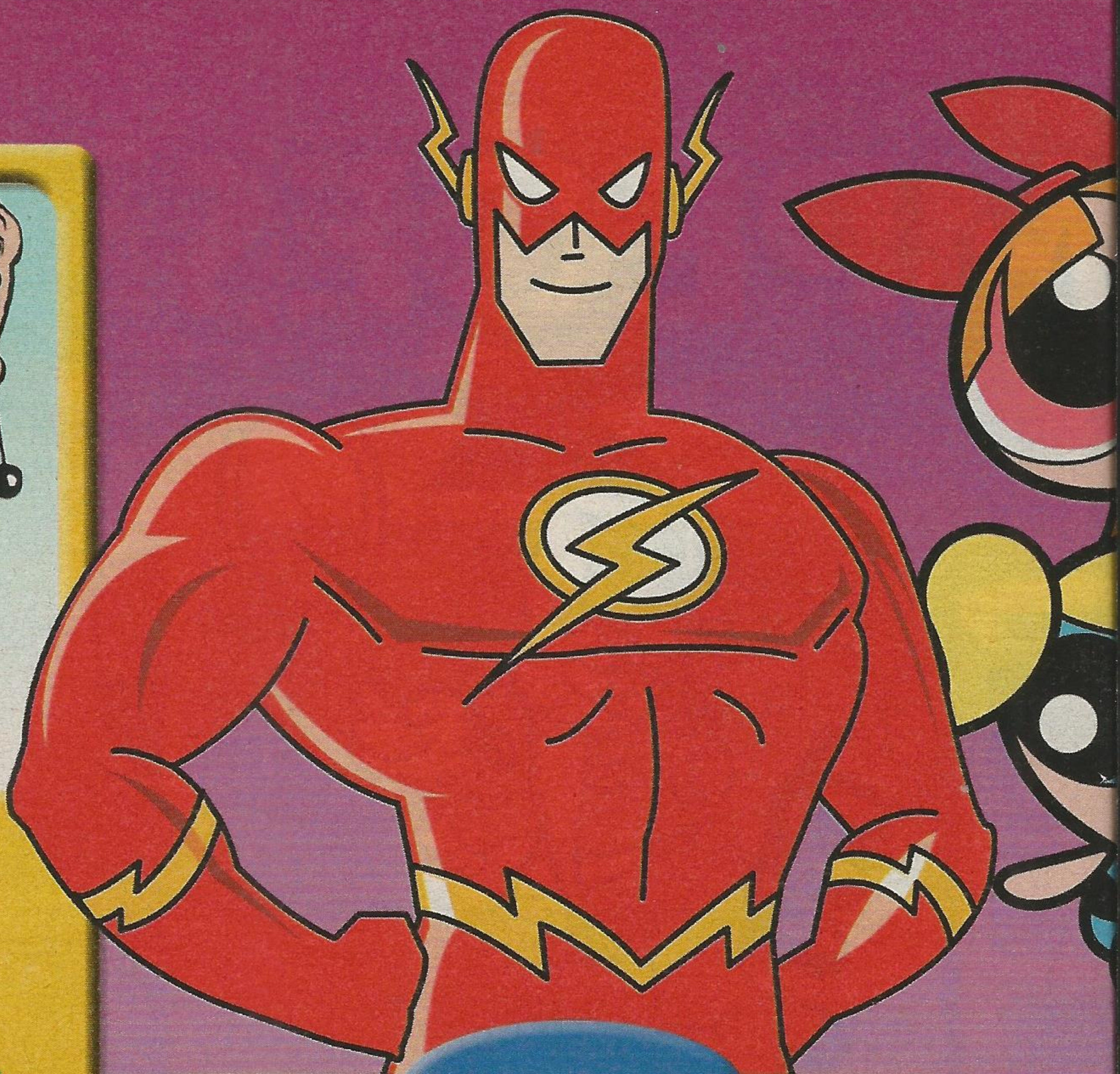




ARREMESSO

Nas provas de arremesso de peso, os esportistas olímpicos têm como desafio mandar longe uma bola de metal que pesa pouco mais de 7 quilos. Nenhum deles conseguiria competir com o **INCRÍVEL HULK**, seja nos lançamentos de peso, disco, dardo ou martelo.

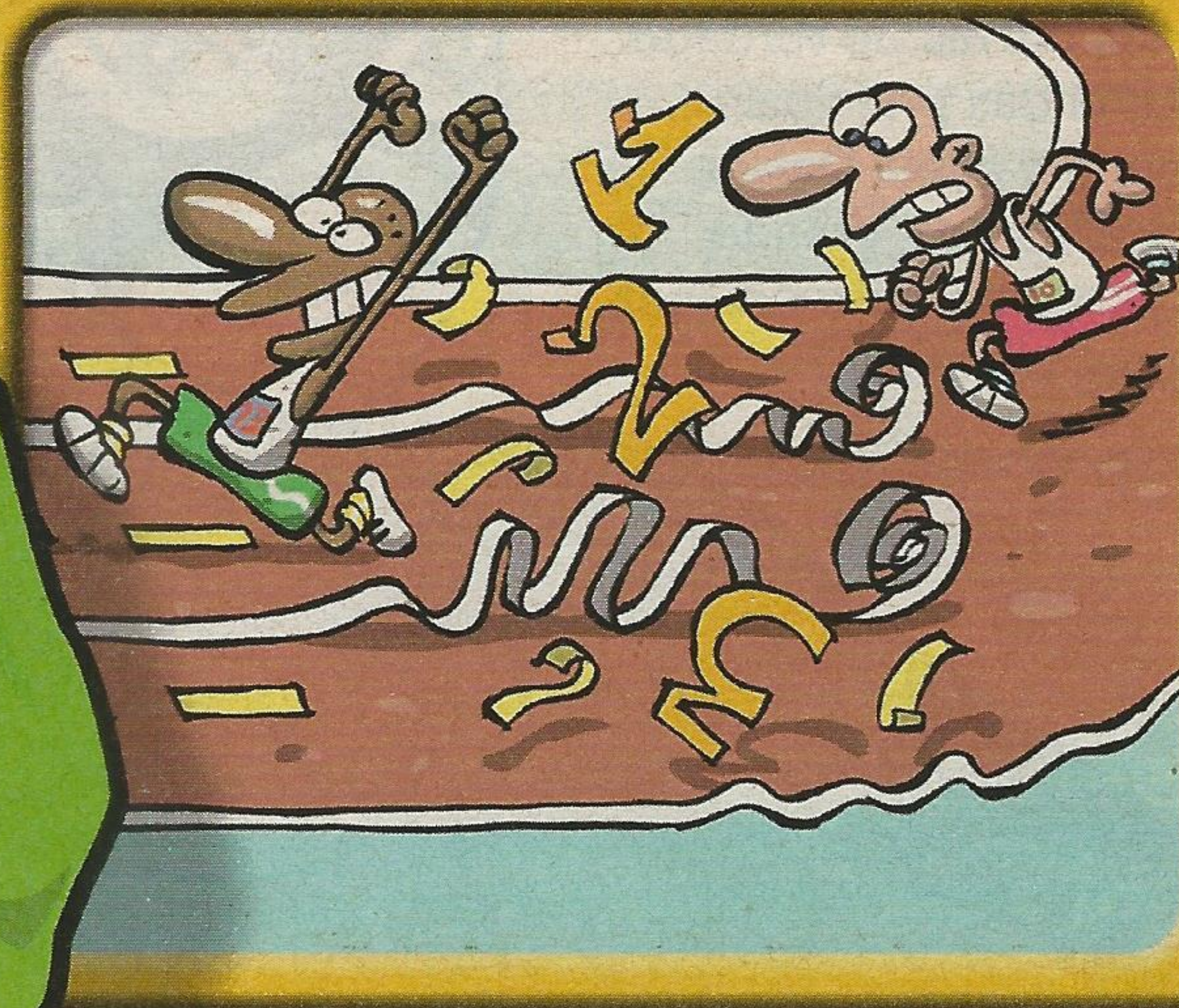
Isso porque esse gigante verde é muito musculoso e tem uma força espantosa, que o torna capaz de levantar até 100 toneladas!



CORRIDA

Campeão de velocidade, **THE FLASH** com certeza seria o mais indicado para participar das corridas. Conhecido como o homem mais rápido do mundo dos desenhos, ele consegue correr quase à velocidade da luz! Na vida real, nem naves espaciais atingem essa rapidez.

Nessa Olimpíada, os velocistas da prova de 100 metros têm como desafio cumprir a distância em menos de 9 segundos e 84 centésimos. Esse é o recorde olímpico de um canadense, em 1996. Além das provas de velocidade, o atletismo tem corridas com obstáculos, as de revezamento e as maratonas, mais longas, com distâncias de 20 ou 50 quilômetros.





TRIATLO

As **MENINAS SUPERPODEROSAS** são três, mas, dando um desconto pelo fato de elas ainda serem pequenininhas, arrasariam como triatletas. O duro seria decidir qual delas ficaria com cada modalidade...

Nesse esporte, primeiro os atletas encaram uma prova de natação no mar. Depois saem correndo, pegam a bike e vão para a disputa de ciclismo. Então chega a vez de apostar corrida na pista de atletismo. Vence quem chega primeiro depois de tudo isso. Os competidores costumam cumprir os desafios em duas horas.

SUPERTIME

Alguns super-heróis são tão poderosos que se dariam bem disputando qualquer esporte. Fazem parte desse time o Super-Homem, o Batman e a Mulher-Maravilha, por exemplo. Já pensou como seria um time com todos eles nas modalidades coletivas como o futebol, o vôlei e o basquete? A equipe seria imbatível!



Por dentro da Olimpíada

- ▶ A abertura dos Jogos Olímpicos 2004 vai se realizar no dia 13 de agosto em Atenas, na Grécia. Foi nesse país que aconteceram as Olimpíadas da Antiguidade.
- ▶ As **mascotes** deste ano, os irmãos Phevos e Athena, foram inspiradas em uma boneca da Grécia antiga. Os nomes vêm da mitologia grega. Phevos era o deus da luz e da música. Athena era a deusa da inteligência. Juntos, eles representam uma ligação entre a história da Grécia e os Jogos Olímpicos modernos.
- ▶ Primeiro a **tocha olímpica** é acesa pela luz do Sol e depois segue pelo mundo, até voltar à cidade-sede. Lá ela acende a chama olímpica, que ilumina o estádio na cerimônia de abertura e fica acesa até a festa de encerramento.
- ▶ Os **anéis** azul, amarelo, preto, verde e vermelho representam a união dos cinco continentes. As cores foram escolhidas porque pelo menos uma delas faz parte da bandeira dos países do mundo.
- ▶ Na Grécia antiga, os atletas disputavam as corridas sem **roupas**. Depois que um corredor notou que perderia uma prova por causa de sua roupa e decidiu correr pelado, todo mundo gostou da idéia e os atletas passaram a correr nus.
- ▶ Nos Jogos de 1920, dois levantadores de peso terminaram uma **disputa** no cara e coroa. Depois de muitas tentativas de desempatar a prova, o italiano Pietro Bianchi e o sueco Albert Petterson tiveram que apelar para a moedinha. Pietro levou a melhor.



**Saiba mais
sobre as
aventuras
de Santos
Dumont,
o inventor
que deu asas
ao homem.**



SONHANDO ALTO

JEAN GALVÃO

CONSULTORIA:
MARCOS VILLARES FILHO
(sobrinho-neto de Santos Dumont).

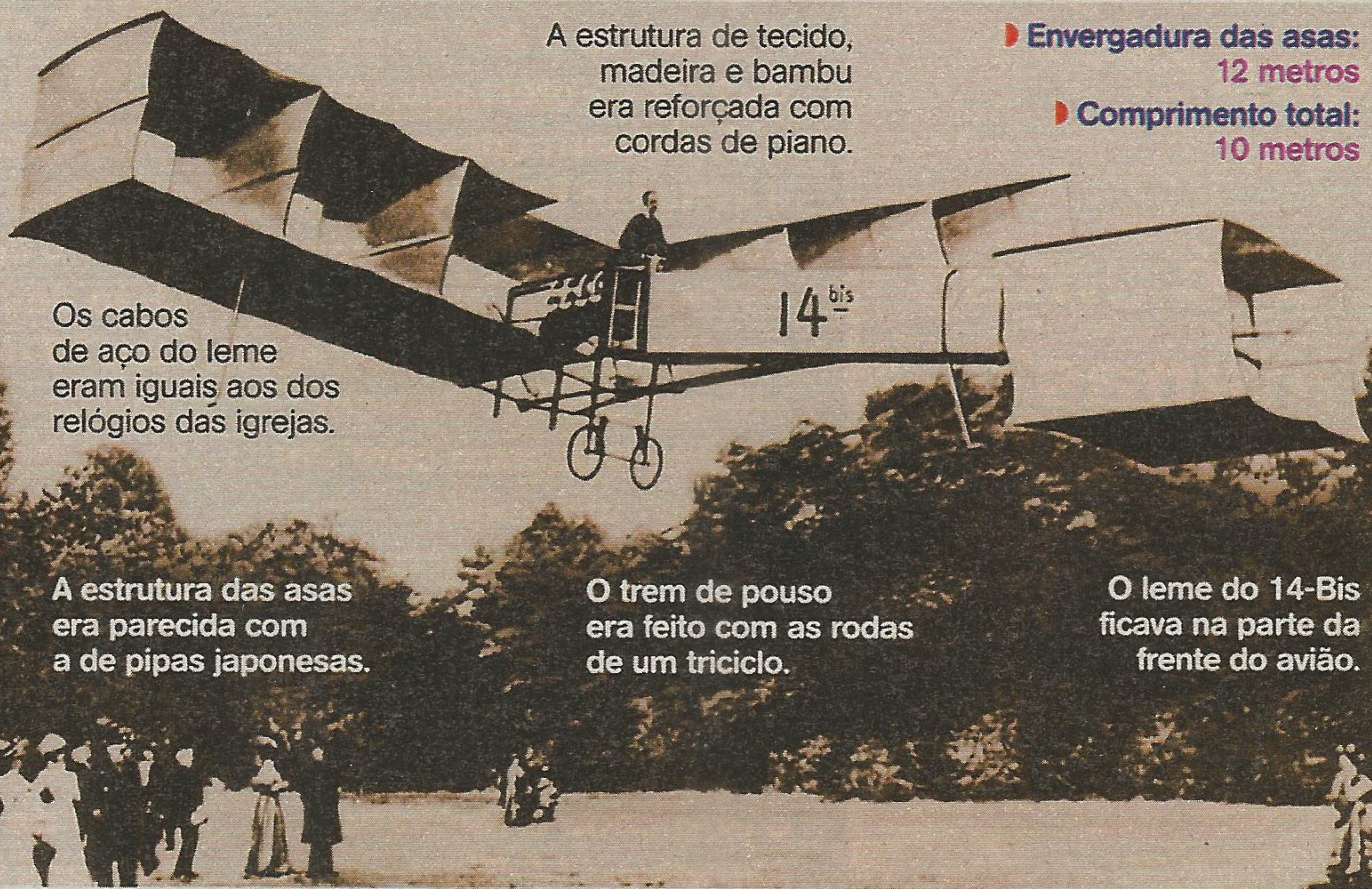
FONTES:
Asas da Loucura, de Paul Hoffman;
O Homem Voal, de Nancy Winters;
e O Que Eu Vi, o Que Nós Veremos,
de Santos Dumont.

Tímido e calado, Alberto Santos Dumont era também muito corajoso e não desistia dos seus projetos. Ele se arriscou a construir e a pilotar máquinas perigosas para realizar o seu sonho de voar.

Desde pequeno, ele só pensava nisso. Ficava horas olhando as aves e sonhando. As primeiras "lições" de vôo estavam nos livros de Júlio Verne, autor de Viagem ao Redor da Lua e Cinco Semanas em um Balão.

MÁQUINA VOADORA

Esta foto mostra o primeiro voo do 14-Bis. Saiba mais sobre o avião.



A estrutura de tecido, madeira e bambu era reforçada com cordas de piano.

▶ Envergadura das asas: 12 metros

▶ Comprimento total: 10 metros

Os cabos de aço do leme eram iguais aos dos relógios das igrejas.

O motor era acionado a petróleo e ficava atrás do cesto. A hélice ficava atrás e "empurrava" o avião para a frente.

A estrutura das asas era parecida com a de pipas japonesas.

O trem de pouso era feito com as rodas de um triciclo.

O leme do 14-Bis ficava na parte da frente do avião.

Quando cresceu, Santos Dumont foi morar em Paris, na França, onde circulavam os primeiros automóveis e a moda era passear de balão. Claro que ele não sossegou enquanto não deu uma voltinha no ar.

Depois de flutuar pela primeira vez, ele teve certeza de que tinha nascido para voar e fez seu próprio balão. Menor e mais leve que os outros, o balão era de seda e recebeu o nome de Brasil.

Logo Santos Dumont

resolveu fazer um dirigível, que era um tipo de balão com motor. Sem se amedrontar com os riscos de uma máquina tão diferente, o inventor fez o Santos Dumont nº 1, uma aeronave em forma de charuto.

Já no primeiro teste o dirigível se chocou contra as árvores. O nº 2 também não funcionou e o sucesso só veio com o dirigível nº 3, com o qual ele fez diversos vôos e bateu o recorde da época de 23 horas de permanência no ar.

VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ O inventor dava jantares usando mesa e cadeiras de pernas bem altas para que seus convidados se sentissem comendo no ar?
- ▶ A casa de Santos Dumont em Petrópolis, no Rio de Janeiro, foi projetada pelo próprio inventor e era cheia de engenhocas? Hoje funciona como um museu.
- ▶ Ele nunca pensou em usar suas invenções na guerra? Quando viu isso acontecer na Primeira Guerra Mundial, ficou muito triste.
- ▶ Santos Dumont era supersticioso? Ele só entrava nos lugares com o pé direito, não dormia longe do seu chapéu e não gostava do número 8.

QUEM FOI O PRIMEIRO?

Muitos americanos acreditam que os inventores do avião foram os irmãos Orville e Wilbur Wright. A dupla jurava que já tinha voado em 1903, antes de Santos Dumont. Mas os vôos do brasileiro foram em locais abertos, na presença de cientistas e de centenas de espectadores, com registros em fotos. Já o voo dos irmãos Wright teria acontecido no interior dos Estados Unidos, em segredo. Ou seja, eles não tinham provas. Enquanto os irmãos americanos viam na invenção uma forma de ganhar dinheiro, Santos Dumont pensava apenas no progresso da humanidade e nunca patenteou o invento.

Já sei por que você não gosta do número 8.



**Sabe o que
espera
por você
nas próximas
semanas?**



ENVELOPE
Surpresa
RECREIO

19 de agosto, na Recreio.

Hora de decolar

Quando o Aeroclube da França ofereceu um prêmio para quem desse a volta em torno da torre Eiffel voando e retornasse em meia hora, muitos perderam a vida tentando, até que Santos Dumont venceu o desafio com um de seus dirigíveis.

Assim ele ficou famoso e continuou sonhando cada vez mais alto. Então resolveu fazer uma máquina voadora mais pesada que o ar e criou o fantástico aeroplano 14-Bis.

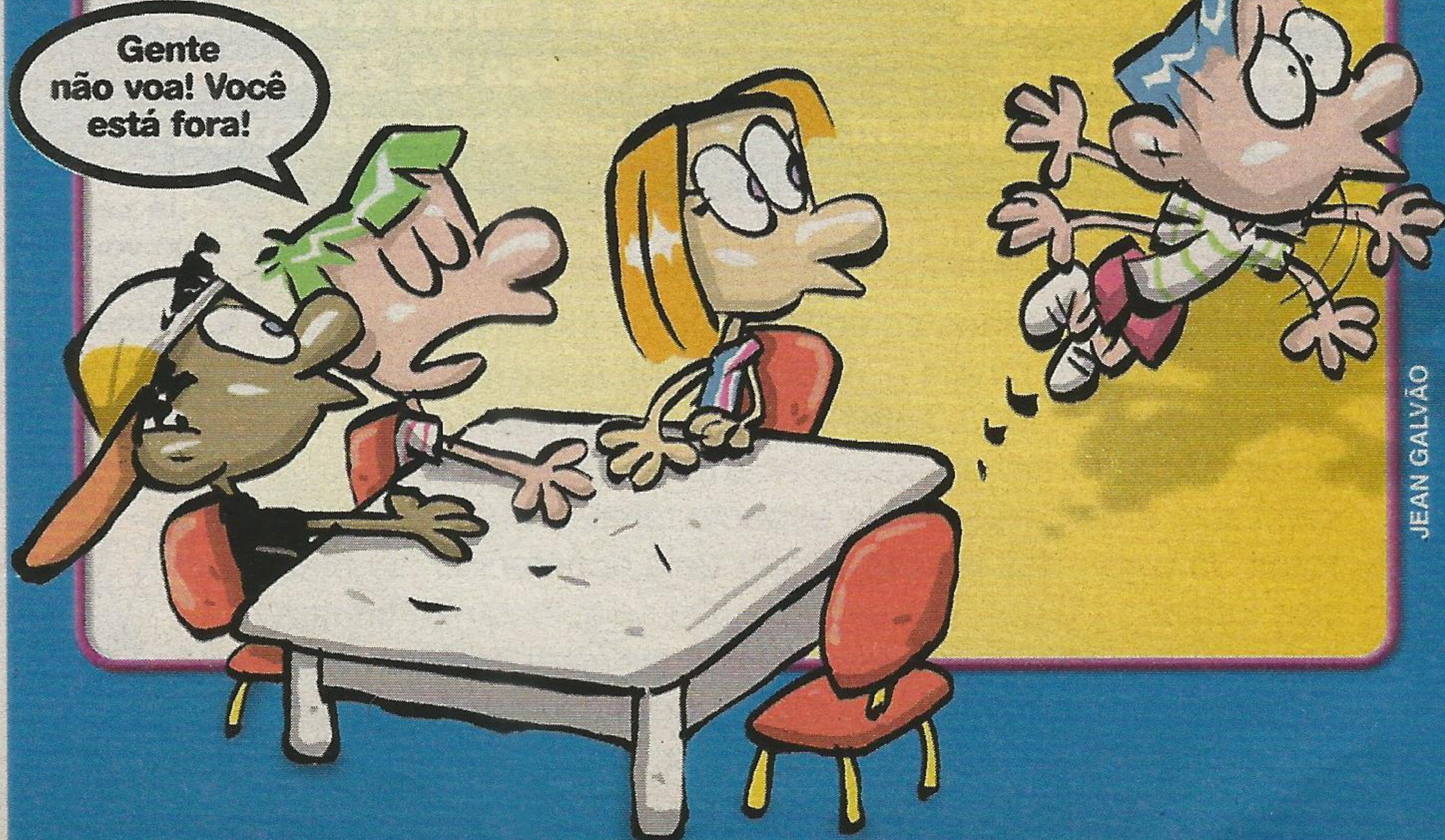


Nos primeiros testes, ele tentou lançar o aparelho com a ajuda de um jegue. Não deu certo. Finalmente, em 23 de outubro de 1906, diante de uma multidão, o 14-Bis levantou vôo. A viagem durou 21 segundos, mas daquele dia em diante ninguém mais duvidou de que o homem fosse capaz de voar. Essa conquista abriu caminho para os jatos de hoje e para as viagens espaciais.

BRINCADEIRA

Divirta-se com um jogo bem divertido que Santos Dumont adorava quando era criança.

- 1** A turma senta em torno de uma mesa e escolhe um líder. Todos ficam com a mão direita pousada sobre a mesa e o líder vai então perguntando em voz alta e bem rápido: pombo voa? Andorinha voa? Periquito voa? A cada pergunta, todos têm que levantar a mão e responder: voa.
- 2** De vez em quando, o líder faz uma pegadinha e pergunta sem perder o ritmo: cachorro voa? Pingüim voa? Se alguém levantar a mão e disser voa, paga um castigo. Quem errar três vezes sai da brincadeira.



JEAN GALVÃO

**PARA
BRINCAR**

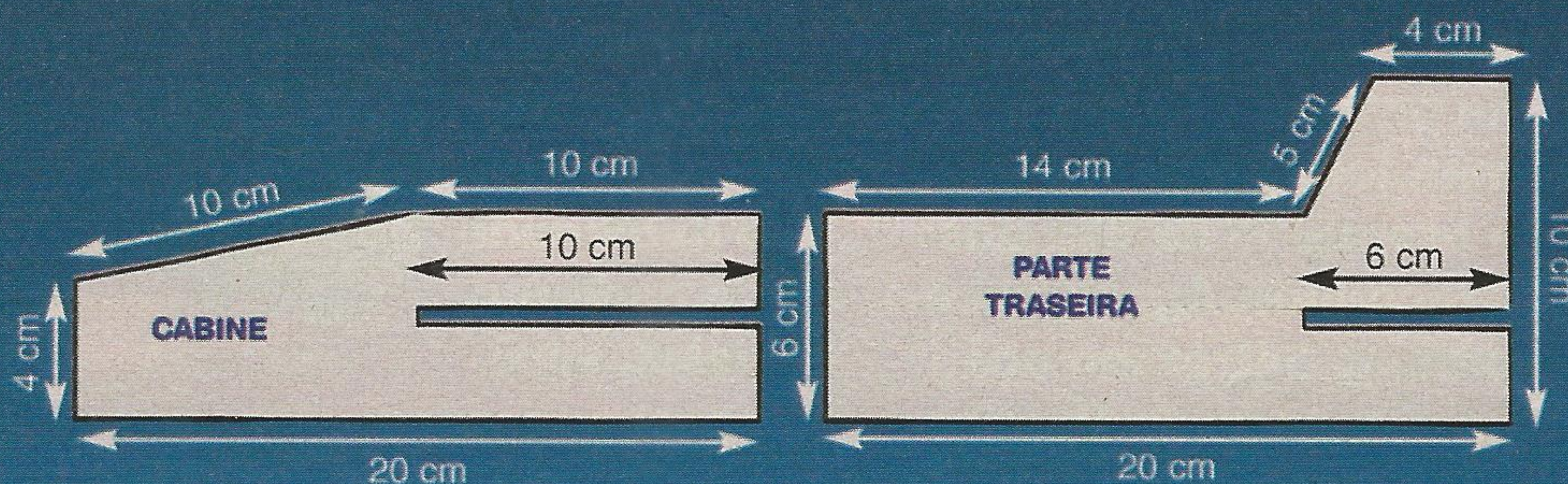


Pronto para voar

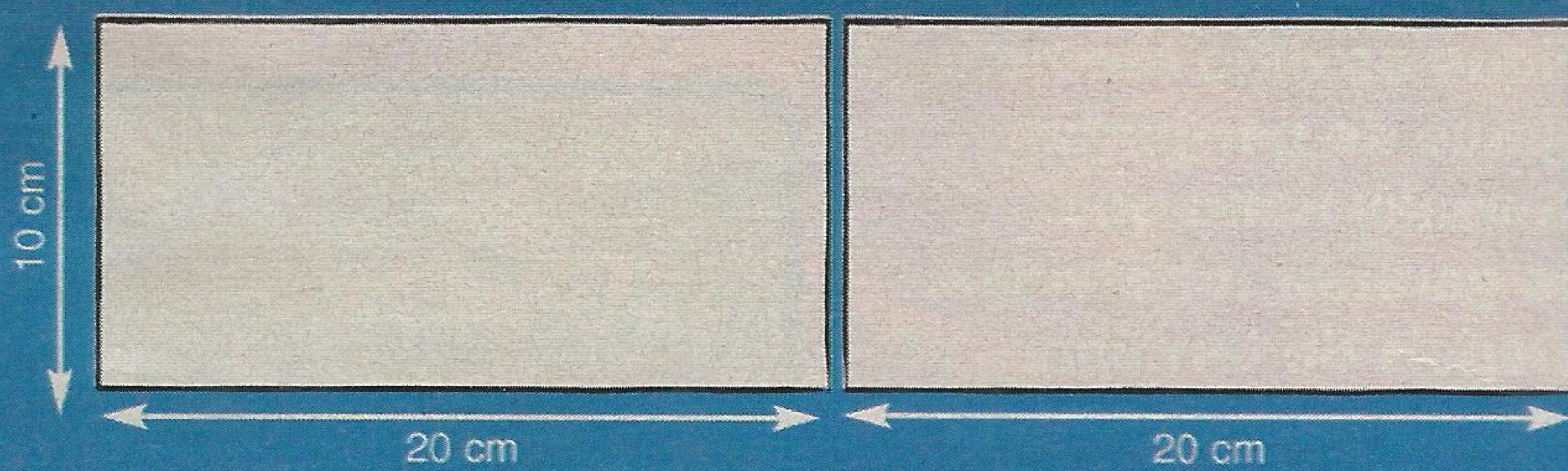
**Faça seu avião
e decole já.**

Você vai precisar de:

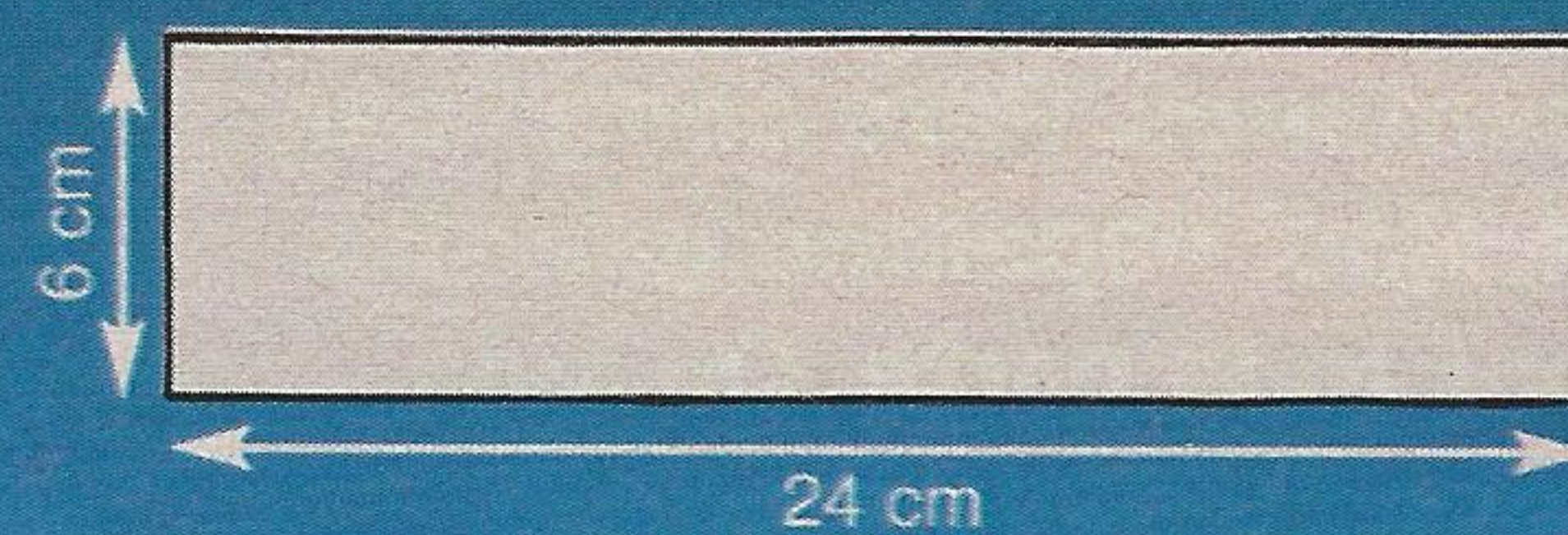
- bandejas de isopor
- tesoura
- cola
- pincel
- tinta colorida



1 Copie e recorte os moldes em uma bandeja seguindo as medidas. Cole as duas partes e deixe secar bem.



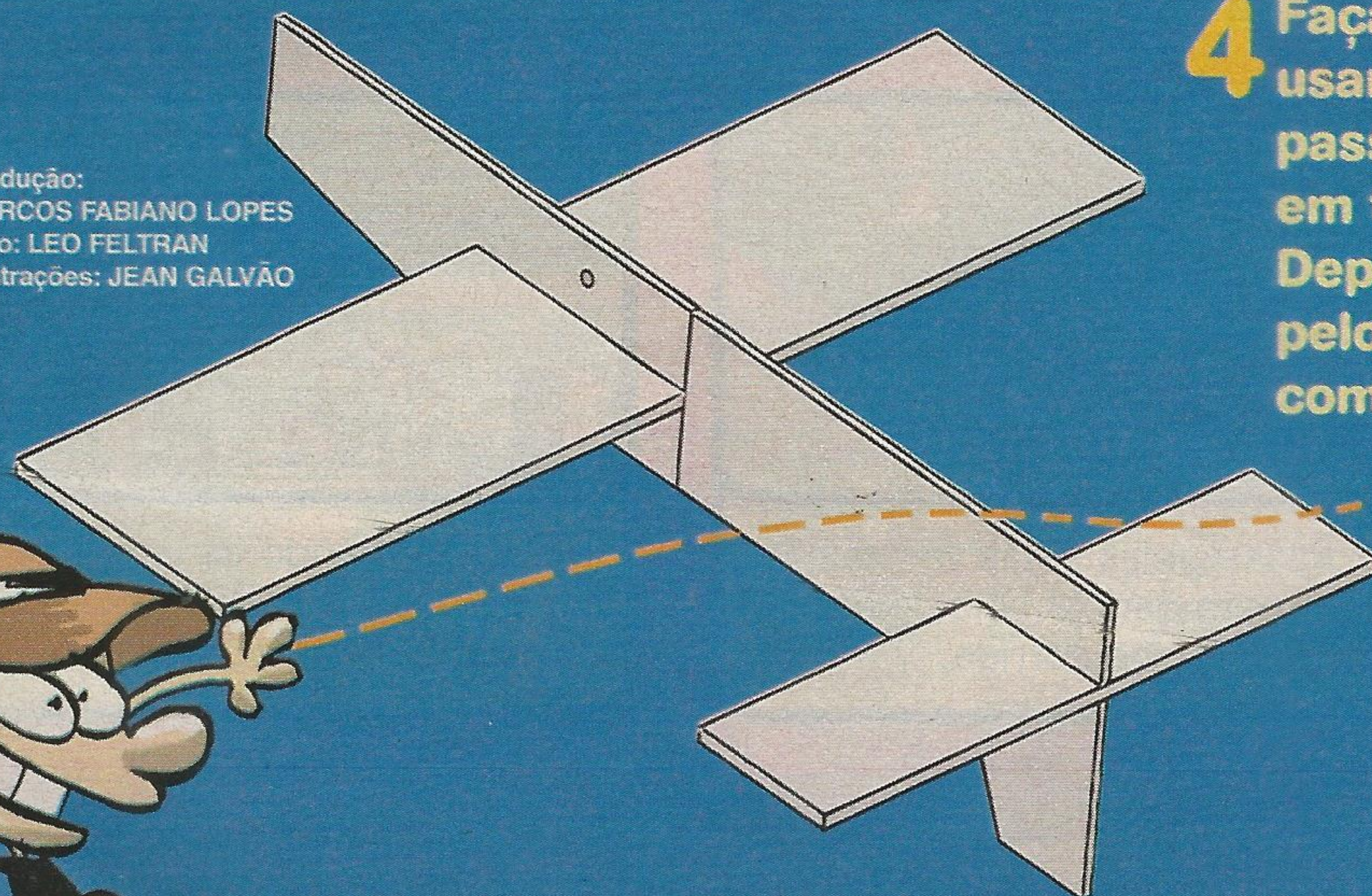
2 Recorte dois retângulos nas bandejas seguindo as medidas. Cole-os e deixe secar bem.



3 Recorte a asa traseira. Encaixe as asas na abertura da cabine e da parte traseira.

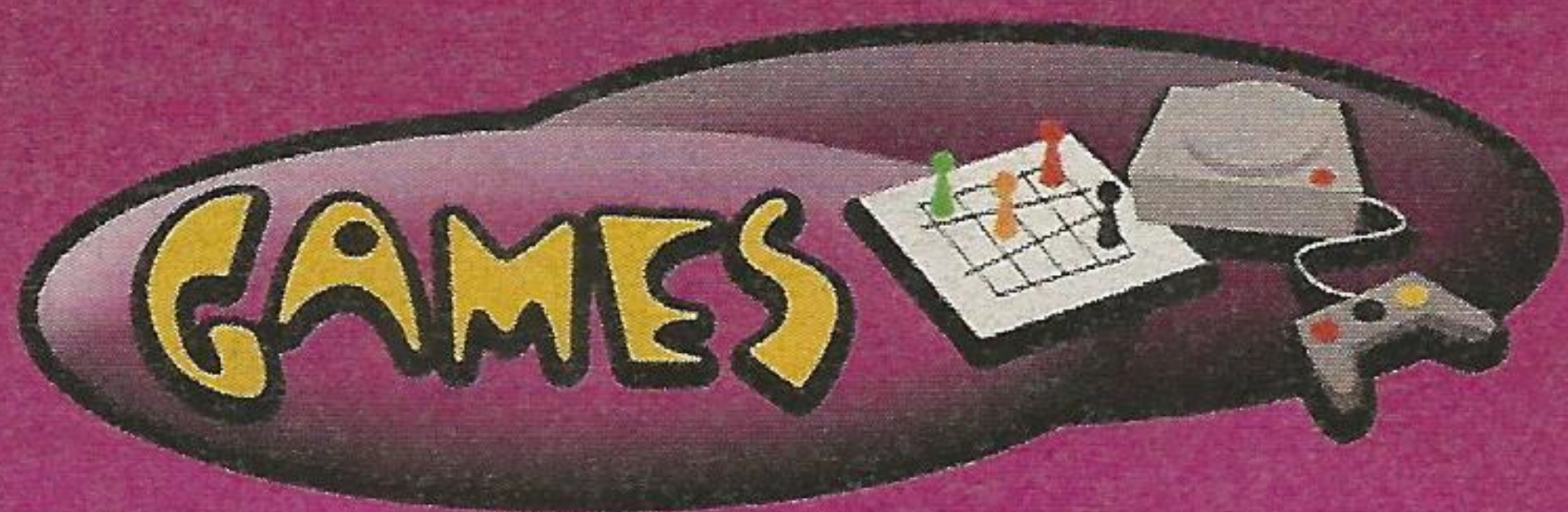
4 Faça um furo sob a asa da frente usando um lápis. Com um pincel, passe uma camada de cola em todo o avião e deixe secar. Depois pinte, passe uma linha pelo furo e empine o avião como se fosse uma pipa.

Produção:
MARCOS FABIANO LOPES
Foto: LEO FELTRAN
Ilustrações: JEAN GALVÃO



Você encontra
os moldes em
tamanho natural para
imprimir no site

www.**RECREIO ONLINE**.com.br



Aventure-se no Game Boy Advance
com **Donkey Kong Country 2**.

GORILA EM PERIGO

Logo quando Donkey Kong estava sossegado na praia, o capitão K. Rool mandou seqüestrá-lo e prendê-lo na Ilha dos Crocodilos. Agora, você precisa entrar em ação no comando de Diddy e Dixie Kong para ajudá-lo.

A ilha tem sete áreas com fases assustadoras em navios piratas, montanhas com lava e pântanos. Para complicar, K. Rool espalhou guardas por toda parte. Ou seja, todo cuidado é pouco.

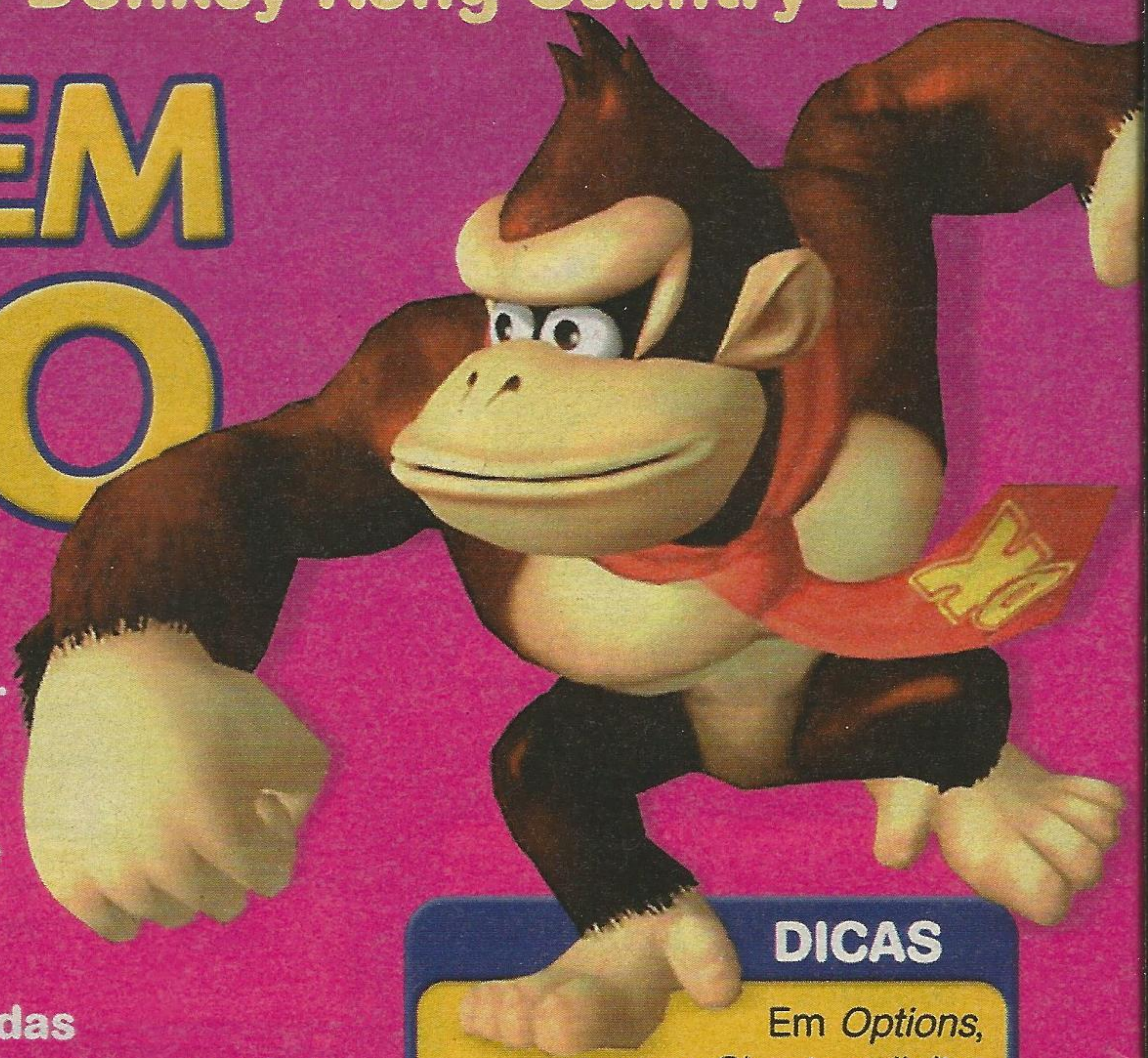
É possível escolher qual dos macacos se quer controlar a qualquer instante apertando o botão L. É importante lembrar que Diddy é mais rápido e Dixie

dá saltos mais longos.

Além de contar com a habilidade de cada um deles, você consegue vidas extras coletando moedas, encontrando as letras que formam a palavra KONG ou achando barris escondidos.

Fique de olho também no game de perguntas do Swanky Kong que pode garantir mais vidas.

Depois de terminar o jogo, dá para continuar brincando no minigame Diddy's Dash e curtir os divertidos Bonus Games com Donkey Kong e toda sua turma de amigos.



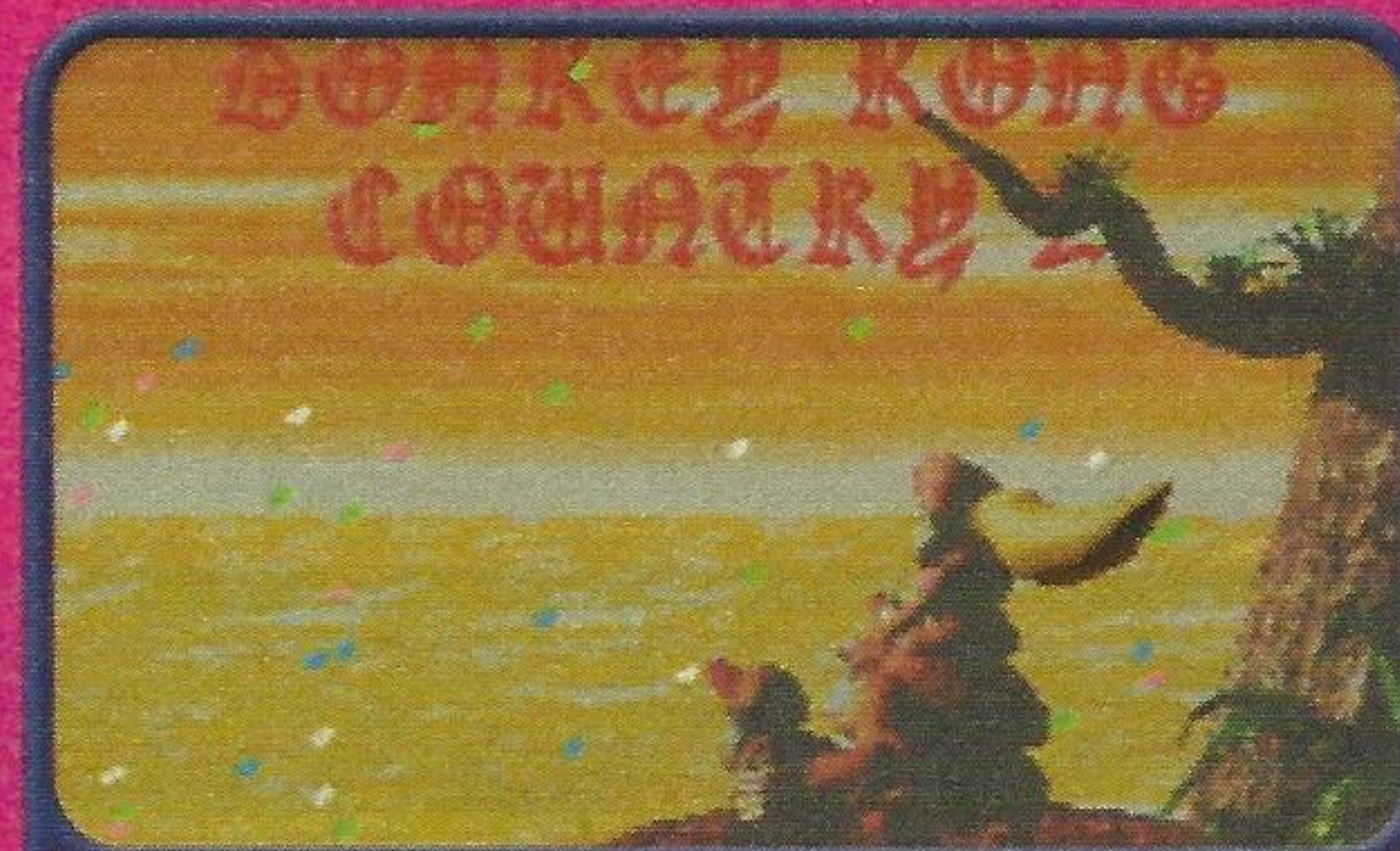
DICAS

Em *Options*,
acesse *Cheats* e digite:

FREEDOM ▶ libera as fases.

WELLRICH ▶ garante 50
moedas de banana.

WEAKLING ▶ inicie com 55 vidas.



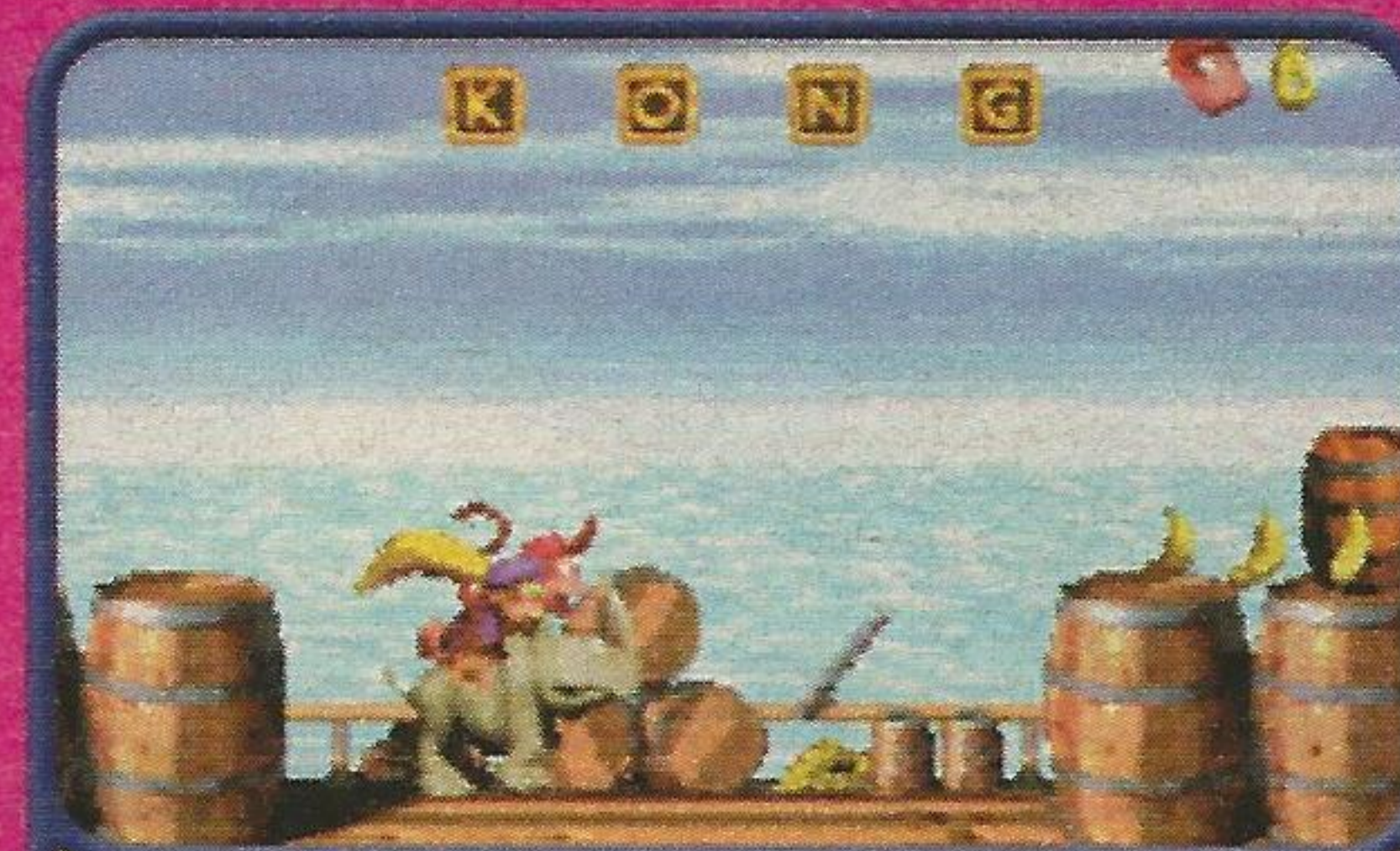
No final, salte e jogue
a bola de ferro no vilão
para não ser sugado.



Água vermelha indica perigo.
Pule na barriga da foca
e esfrie o local!



Passe pelas setas vermelhas
para ganhar velocidade
na corrida.



Encontrando as letras
da palavra KONG, você
ganha uma vida extra.

Vem aí um desafio arrepiante.
Aguarde!



wgcomunicação

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

PRESENTE

Faça uma surpresa gostosa

Cartão do seu herói

Você vai precisar de:

- 1 **foto** do seu **pai**
- 1 **foto sua** ou de algum **personagem legal**
- **régua**
- **papel sulfite**
- **cartolina**

1 Escolha uma foto do seu pai e uma sua ou de um herói. As duas devem ser do mesmo tamanho.



2 Com a régua, marque no verso de uma foto linhas a lápis, com 1 centímetro entre elas. Numere cada tira bem de leve. Faça o mesmo na outra foto.

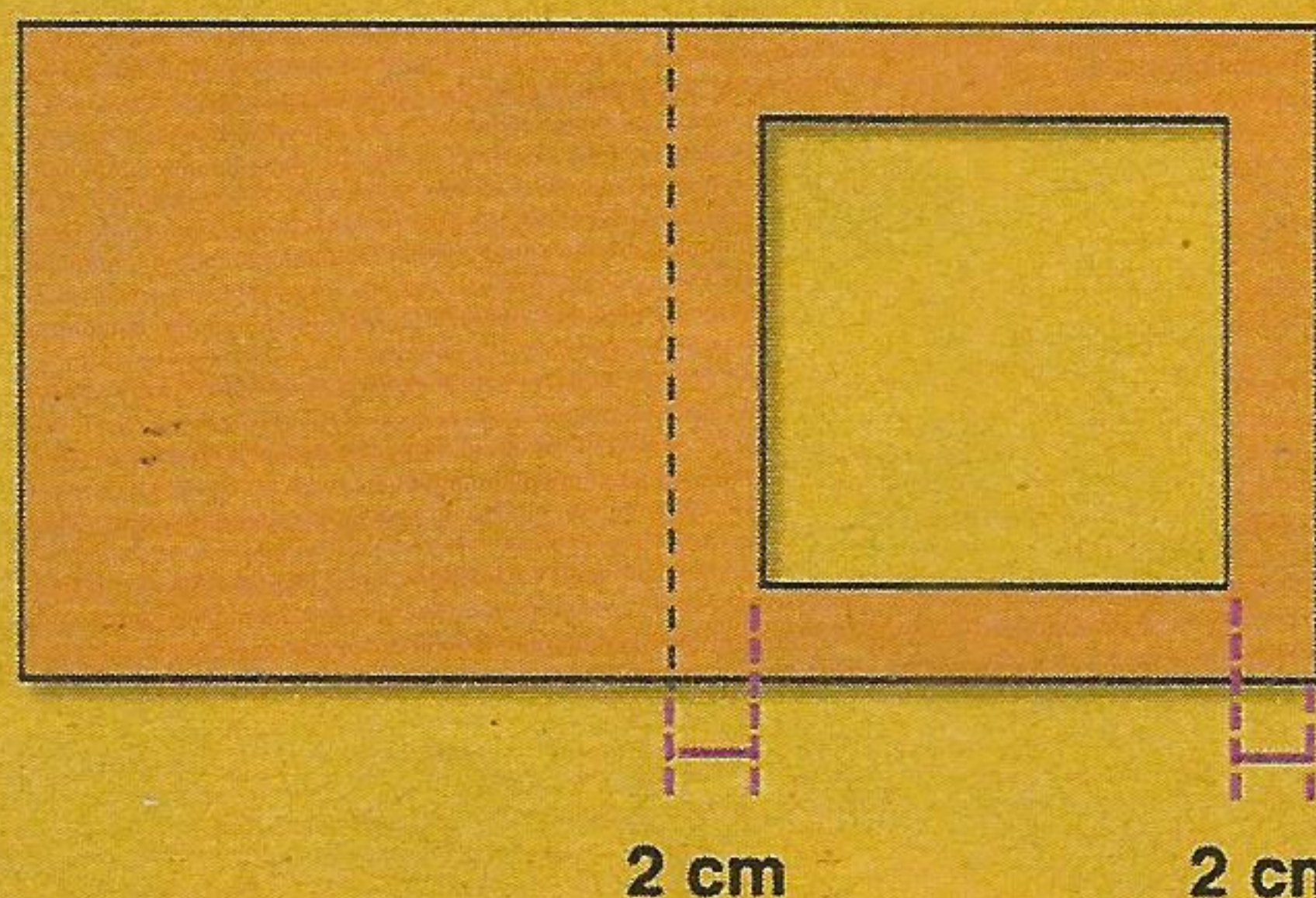
1 cm



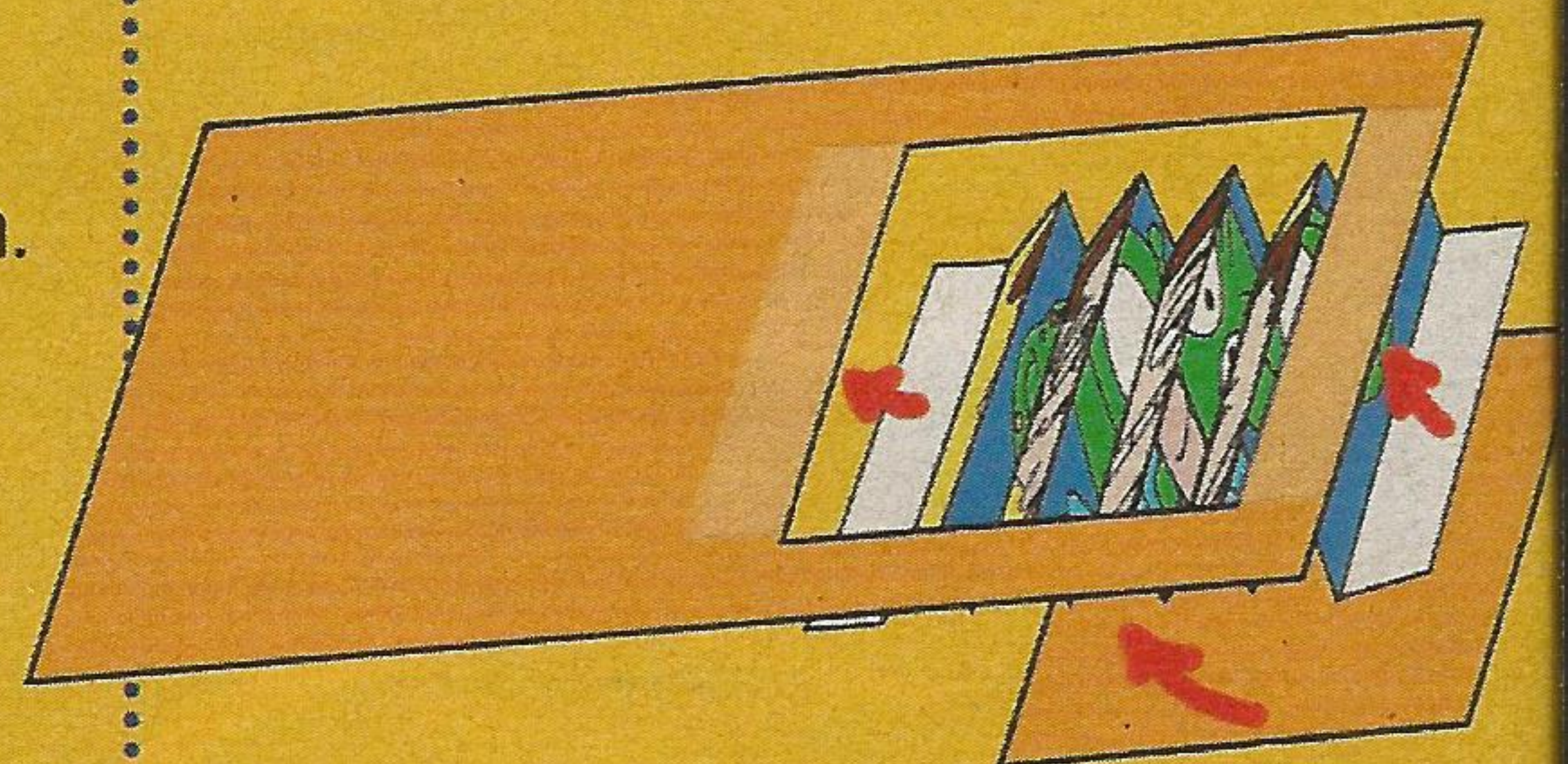
3 Recorte uma faixa de papel sulfite com a mesma altura das fotos e pouco mais que a largura das duas juntas. Recorte a tira número 1 de uma foto e cole-a na faixa, deixando uma margem. Recorte a tira número 1 da outra foto e cole ao lado da primeira. Repita com todas as tiras. Dobre o papel em cada tira, formando uma sanfoninha.



4 Copie o molde e recorte em cartolina, fazendo uma janela do tamanho da foto. Encaixe a sanfoninha e cole as bordas laterais atrás da janela.

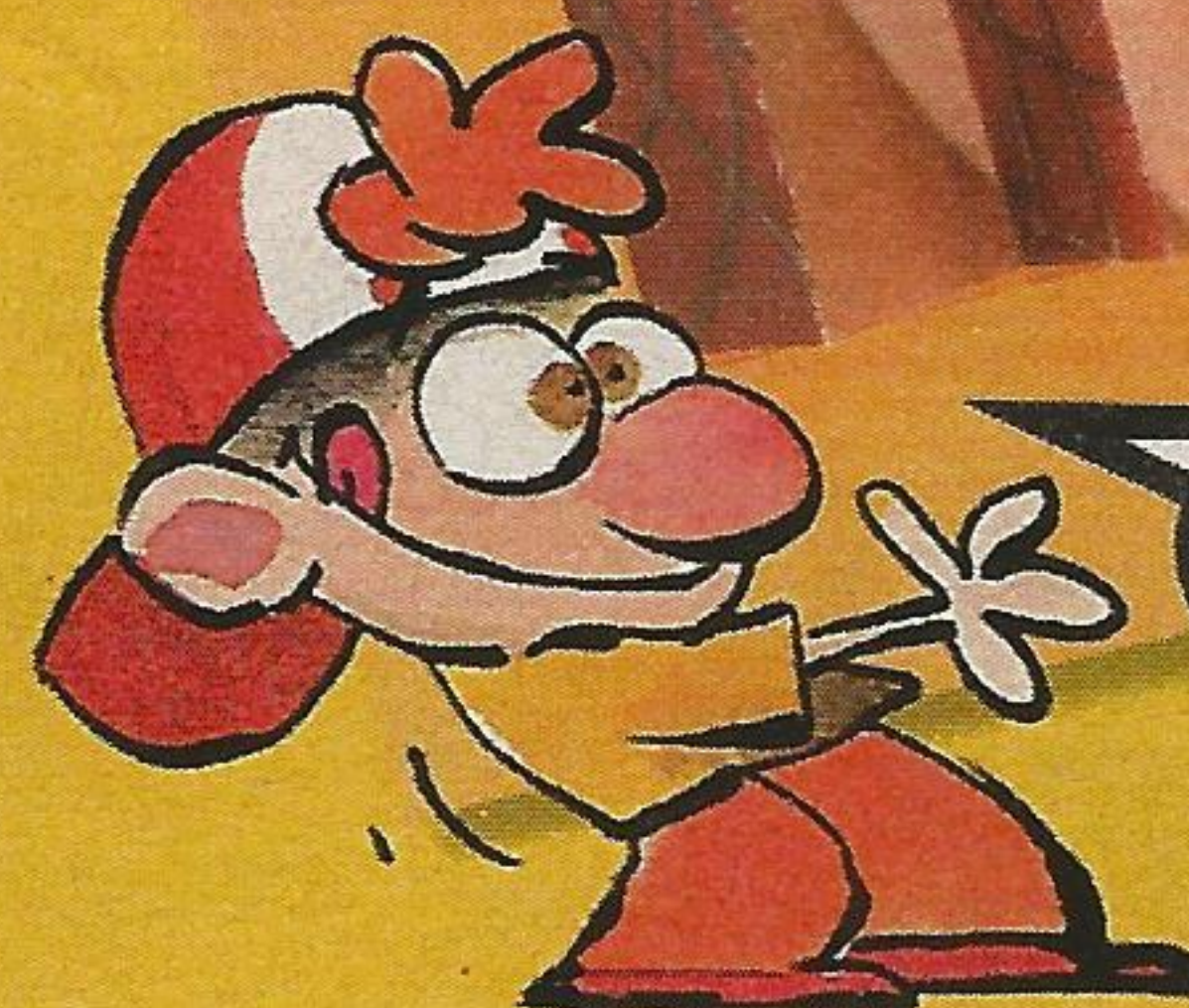
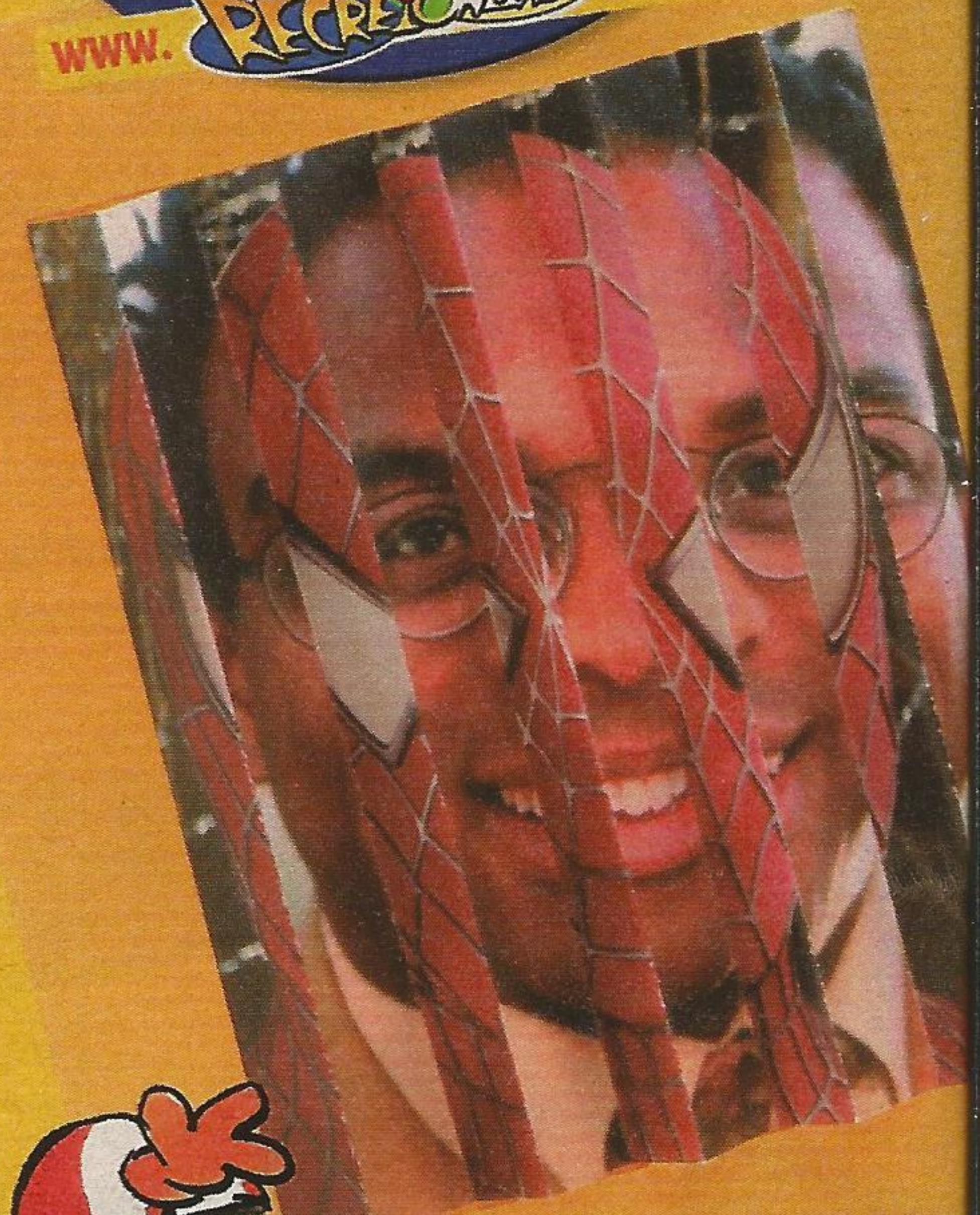


5 Recorte um retângulo de cartolina e cole com cuidado atrás da capa do cartão pelas bordas. Escreva uma mensagem bem legal para seu pai.



De acordo com o ângulo que você olha, vê a foto do herói ou a de seu pai. Imprima os moldes no site.

www.**RECREIO ONLINE**.com.br



Pro meu paizão!

ESPECIAL

para o Dia dos Pais.

Bolo de geléia

Você vai precisar de:

- ▶ 1 xícara (chá) de geléia
- ▶ 3 ovos
- ▶ 1 colher (sopa) de manteiga
- ▶ 1 copo de iogurte natural
- ▶ 1 e 1/2 xícara (chá) de açúcar
- ▶ 2 xícaras (chá) de farinha de trigo
- ▶ 1 colher (sopa) de fermento em pó

1 Passe a geléia favorita de seu pai em uma fôrma de buraco no meio, como se tivesse untando. Deixe a fôrma no freezer por 2 horas.

2 Peça a ajuda de um adulto para quebrar os ovos e separar as claras das gemas. Bata as claras em neve. Para ter certeza sobre o ponto das claras, mexa a tigela e veja se elas ficam firmes no lugar.

3 Acrescente as gemas, uma a uma. Coloque o açúcar aos poucos e continue batendo. Adicione o iogurte, alternando com colheradas de farinha. Junte a manteiga e continue batendo.

4 Pare de bater, coloque o fermento em pó e misture a massa delicadamente. Despeje-a na fôrma com geléia e leve ao microondas por 8 minutos, em potência alta.

5 Peça a um adulto que tire do forno, deixe descansar por 5 minutos e desenforme com cuidado. Coloque seu cartão ao lado do bolo e chame seu pai para experimentar essa delícia!

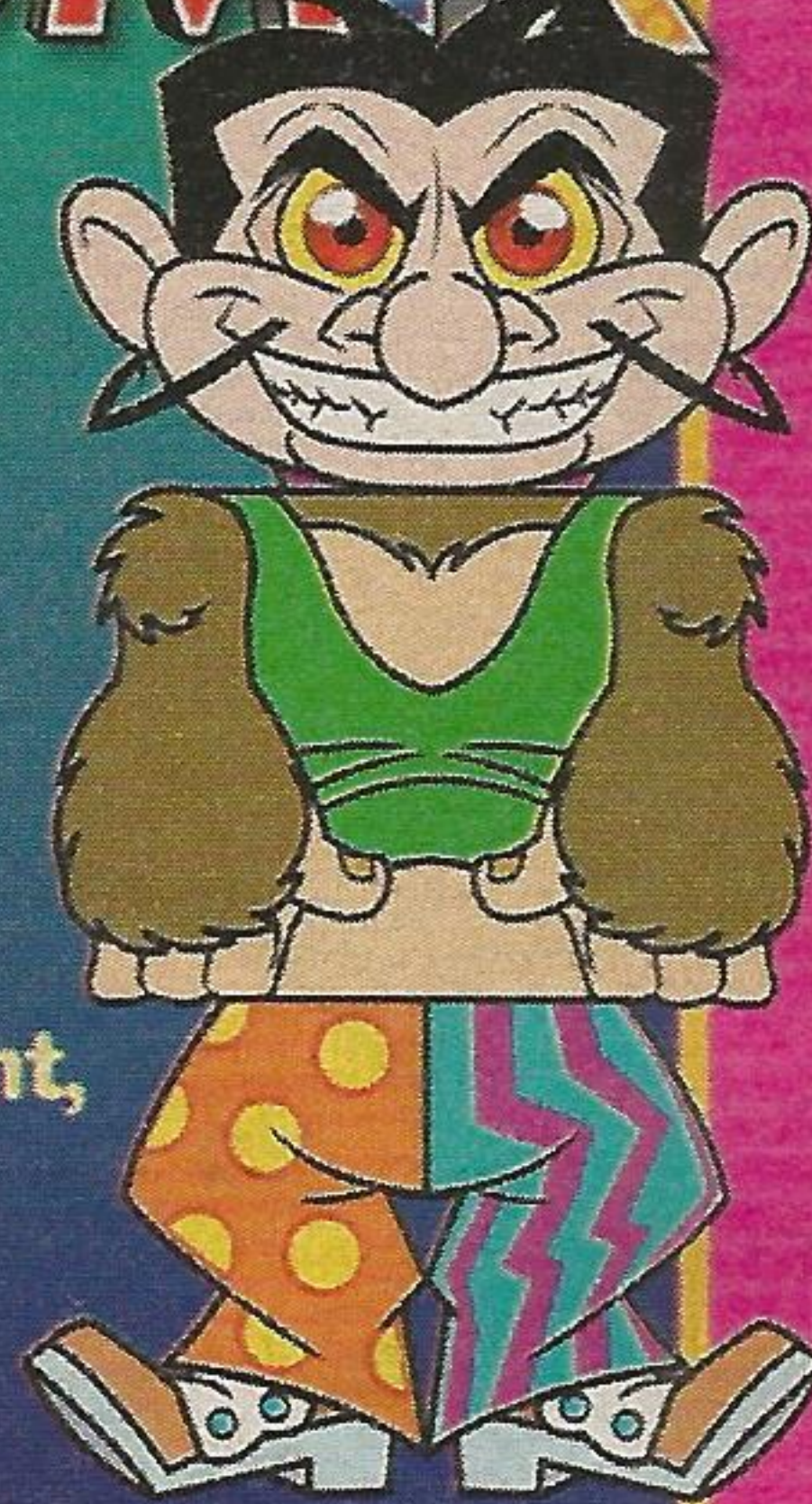


www.recreionline.com.br

CIRCOMIX

Siga o Mapa da Aventura e veja as coisas legais que os ETs descobriram na Alemanha.

Conheça Vincent, o hipnotizador, e brinque com ele.



ESPECIAL OLIMPIADAS

Confira o calendário dos Jogos, compare o quadro de medalhas, conheça as mascotes e leia tudo sobre grandes atletas de todos os tempos.



LEIS MUITO ENGRAÇADAS

Divirta-se com as idéias que os internautas enviaram para o site.

▶ Proibido cortar a unha do pé direito na lua cheia.
Geórgia, 8 anos
Fortaleza – CE

▶ Permitido construir casas de chocolate.
Isabela, 6 anos
São Paulo – SP

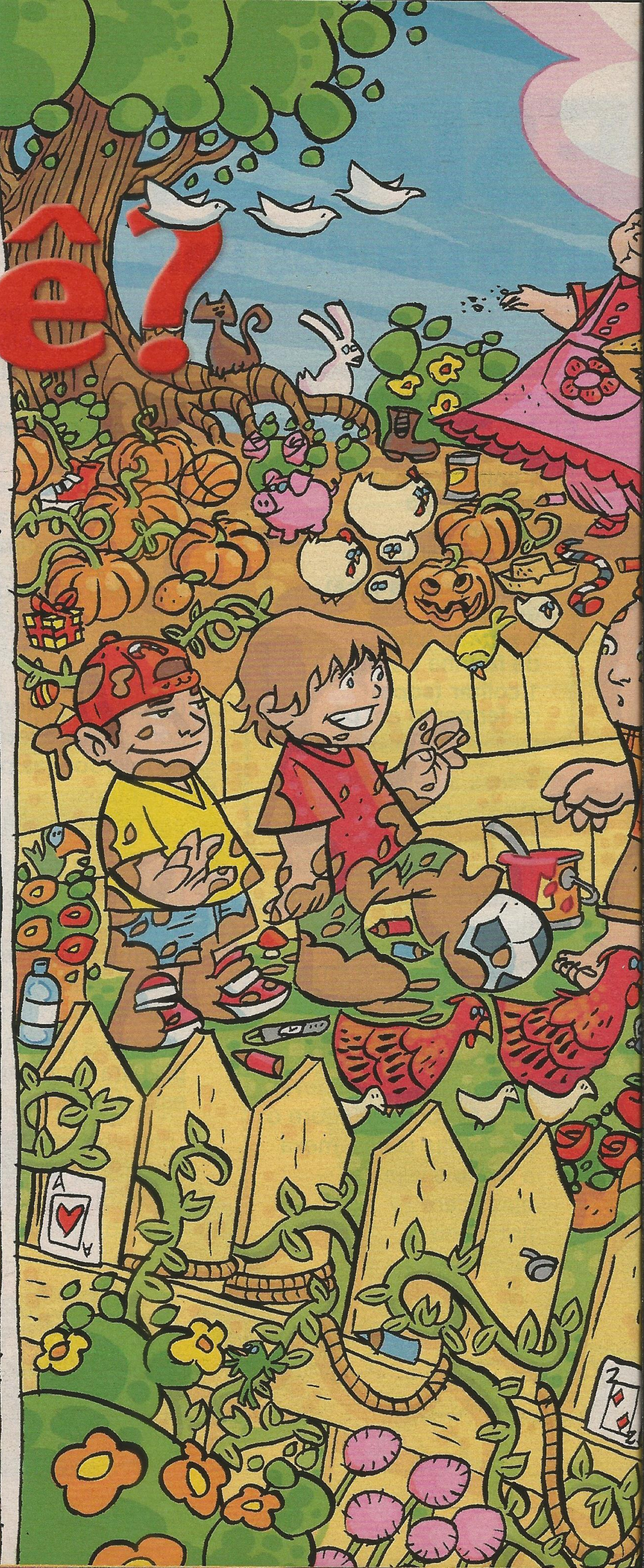
▶ Proibido chover em Nova York para não apagar a chama da Estátua da Liberdade.
Bruno N. Razzera
Porto Alegre – RS

Cade?

Venha conhecer o sítio da minha avó e aproveite para ajudar a gente a encontrar as figuras em destaque!



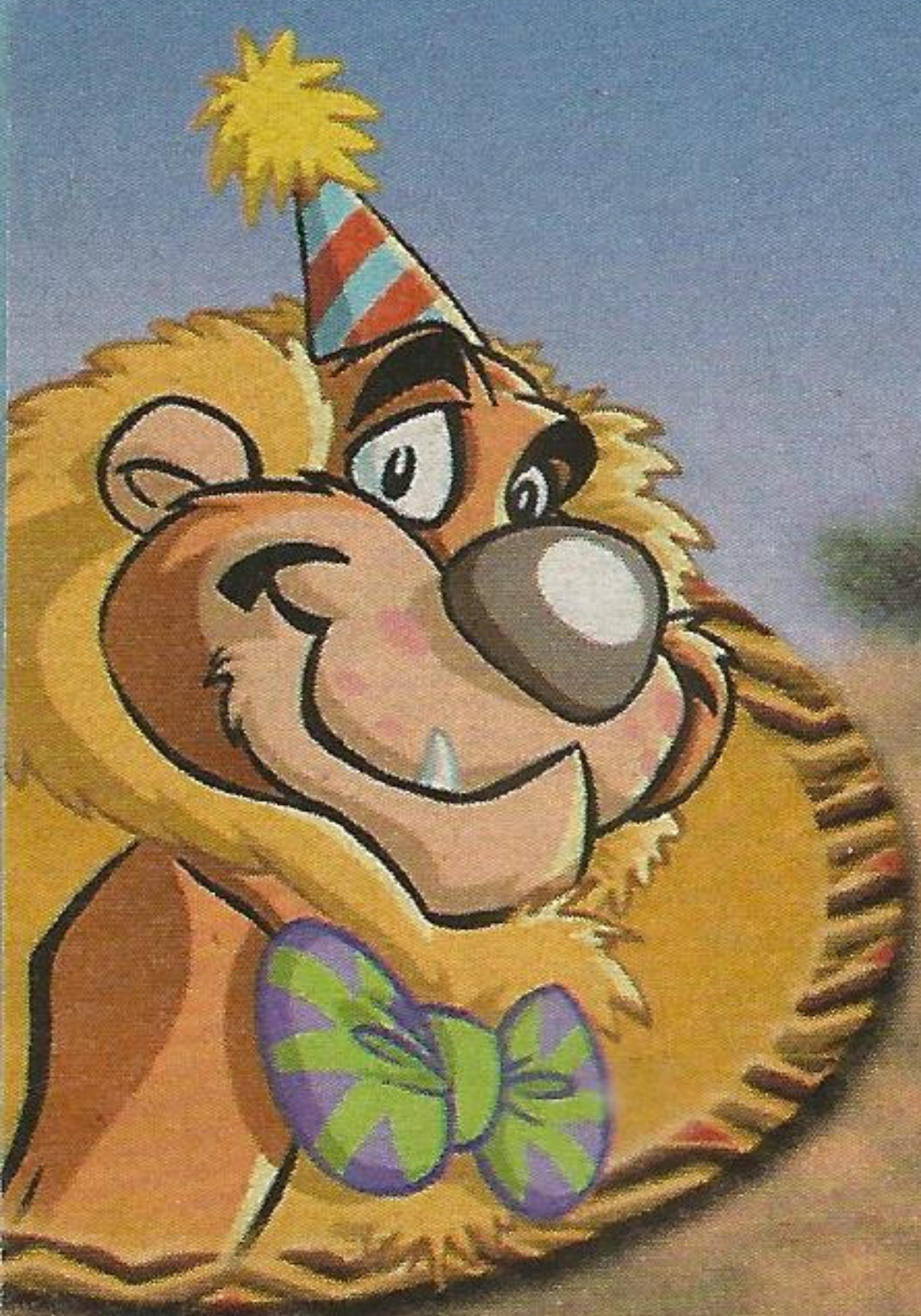
FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



Resposta na página 42!

23

Semana que vem, direto
das savanas para sua casa,
o rei dos animais!



TIBÉRIO

Experimente
misturar o Tibério
com o Oto e o Zack



Descubra mais no minigibi
que vem na Recreio.



CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

A próxima Recreio vai trazer o Tibério. Forte e corajoso, ele só tem um defeito: a preguiça. Esse grande felino adora ficar horas dormindo de papo para o ar. Com certeza ele vai adorar tirar um cochilo no seu quarto! Não perca!

Patrocínio:



Toda quinta, nas bancas.

Texto ► JULIA MOIÓLI

Fique ligado na qualidade dos programas de TV.

Você já reparou que a maioria das pessoas vê TV todo dia? Por isso, na escola, tem sempre um colega comentando o filme que passou na noite anterior ou um desenho novo.

Além de diversão, os programas trazem informações sobre o que acontece no mundo e podem nos ensinar diversas coisas.

A televisão chega a quase todas as casas do Brasil e, para agradar a milhões de pessoas diferentes, os canais têm de exibir programação bem variada, com filmes, noticiários, novelas, documentários, desenhos, programas de humor, seriados e muito mais.

DE OLHO NA TELINHA

No meio de tanta variedade, há opções que não são legais. Claro que cada um pode ter suas preferências e, com certeza, seu desenho favorito não é o mesmo que o de toda a sua turma. Mas programas de mau gosto, com cenas de violência ou conteúdo chocante, imagens que deixam as pessoas embaraçadas ou fazem piadas com elas, não divertem, não informam e não ensinam nada para ninguém.

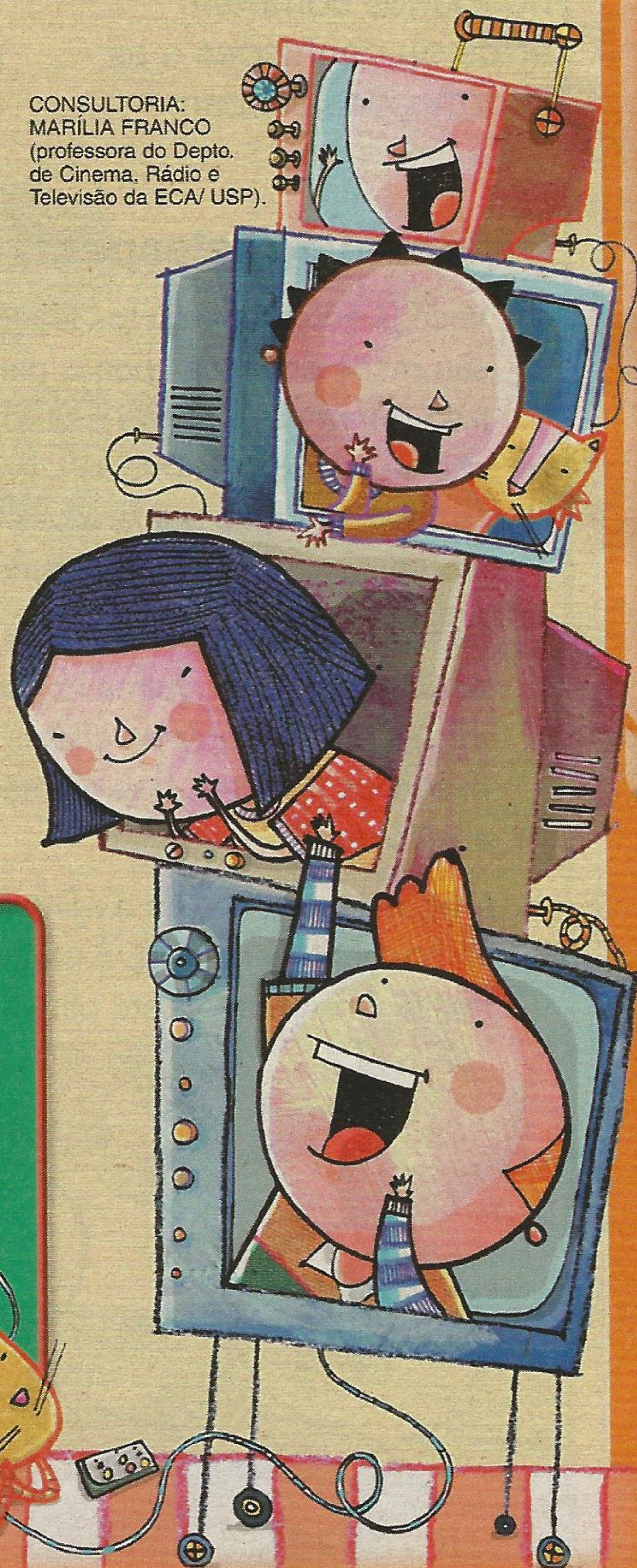
Existem leis para garantir a qualidade das informações e imagens que chegam até nós pela TV. Segundo as regras, os canais devem dar preferência a programas

artísticos, culturais, informativos e educativos e a programação deve respeitar os valores da sociedade. Se isso não acontecer e alguém se sentir desrespeitado, tem o direito de procurar a Justiça e reclamar.

CONSULTORIA:
MARÍLIA FRANCO
(professora do Depto.
de Cinema, Rádio e
Televisão da ECA/ USP).

QUEM SÃO OS DONOS DA TV?

O governo é que decide quem pode ter um canal de TV. A pessoa recebe uma permissão chamada de concessão, que vale por um tempo determinado e pode ser renovada ou não. O proprietário é o responsável por orientar e escolher a programação do canal. Se ele não cumprir a lei, oferecendo programas de qualidade, que respeitem o público, sua concessão pode ser cancelada. Ou seja, ele perde o direito ao canal.



Antenas ligadas

A TV é um meio de comunicação muito valioso e o único que chega à casa de quase todos os brasileiros. É por intermédio dela que a maioria das pessoas fica por dentro do que acontece em sua cidade, no país e no mundo.

Mas é bom lembrar que nem tudo que é mostrado ou dito na telinha é verdadeiro. Às vezes, até os noticiários cometem erros ou confusões e as informações acabam

sendo divulgadas de forma incompleta. Exemplo: quando você fica sabendo de uma briga entre dois amigos e só ouve um dos lados da história, isso pode fazer com que entenda o que aconteceu de um jeito errado e dê razão a quem na verdade fez tudo errado. Comparando, é o que, muitas vezes, ocorre quando a gente assiste a algo na TV e não recebe informações completas.

Por isso, é importante prestar bem atenção no que é apresentado e



buscar outras maneiras de se informar. Os jornais, as revistas e os sites de notícias na internet são meios de comunicação que podem nos ajudar a entender melhor o que acontece à nossa volta.

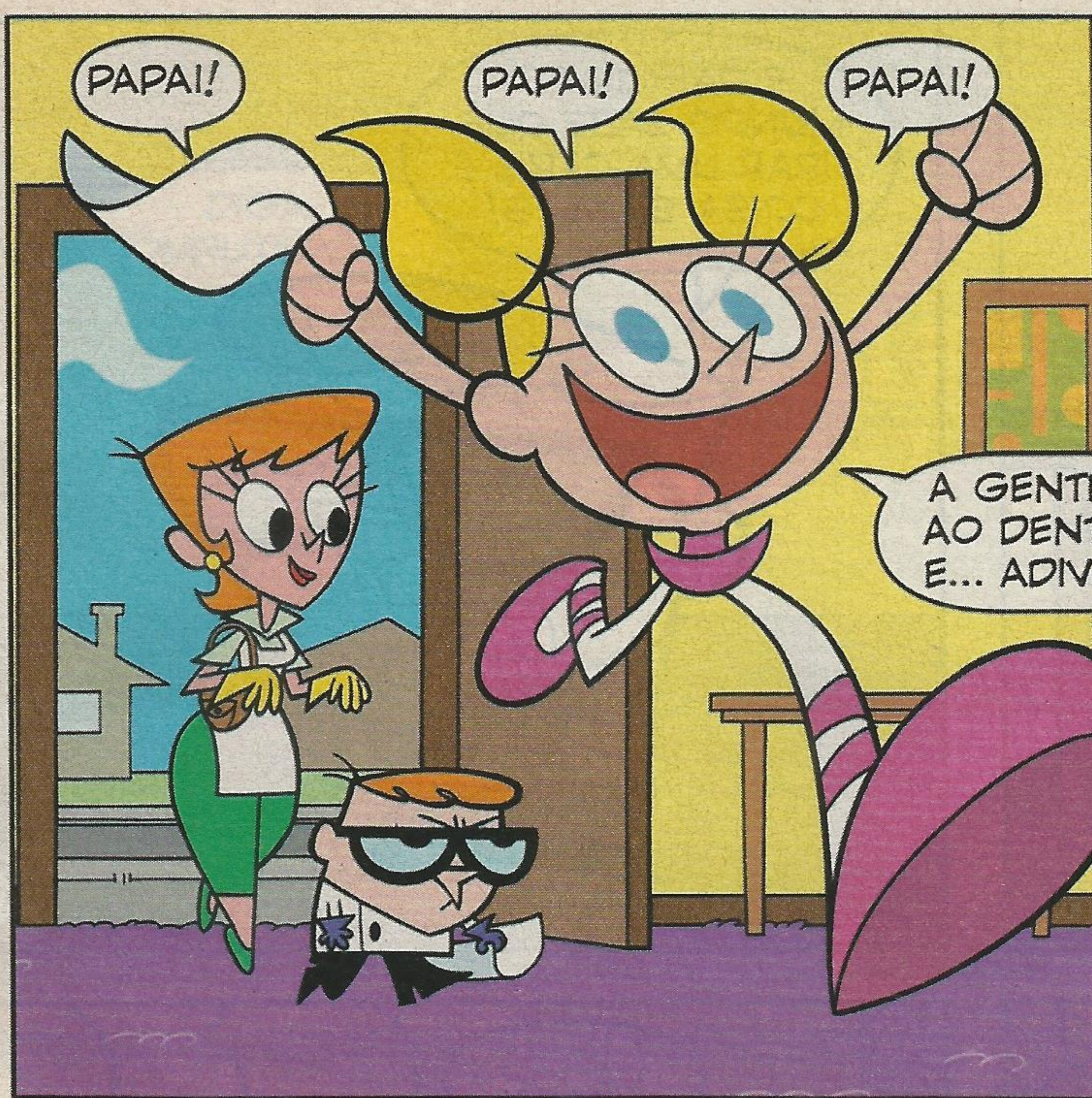
Manual do telespectador

- ▶ Você já notou que certos filmes e programas da TV são recomendados apenas para determinadas idades? Isso sempre tem algum motivo. Se esse aviso aparecer, chame seus pais e decida com eles o que fazer. Se estiver sozinho, desligue o aparelho e vá brincar com a turma, ler um livro ou jogar videogame.
- ▶ Se ficar muito tempo na frente da TV, você acaba deixando de fazer outras coisas divertidas e com certeza vai assistir a programas chatos enquanto espera seus desenhos favoritos. Use o botão “desligar”, vá brincar e volte depois.
- ▶ Ninguém pode proibir a apresentação de um programa só por não gostar dele. É preciso apontar um motivo real e considerado justo para tirar algo da TV.



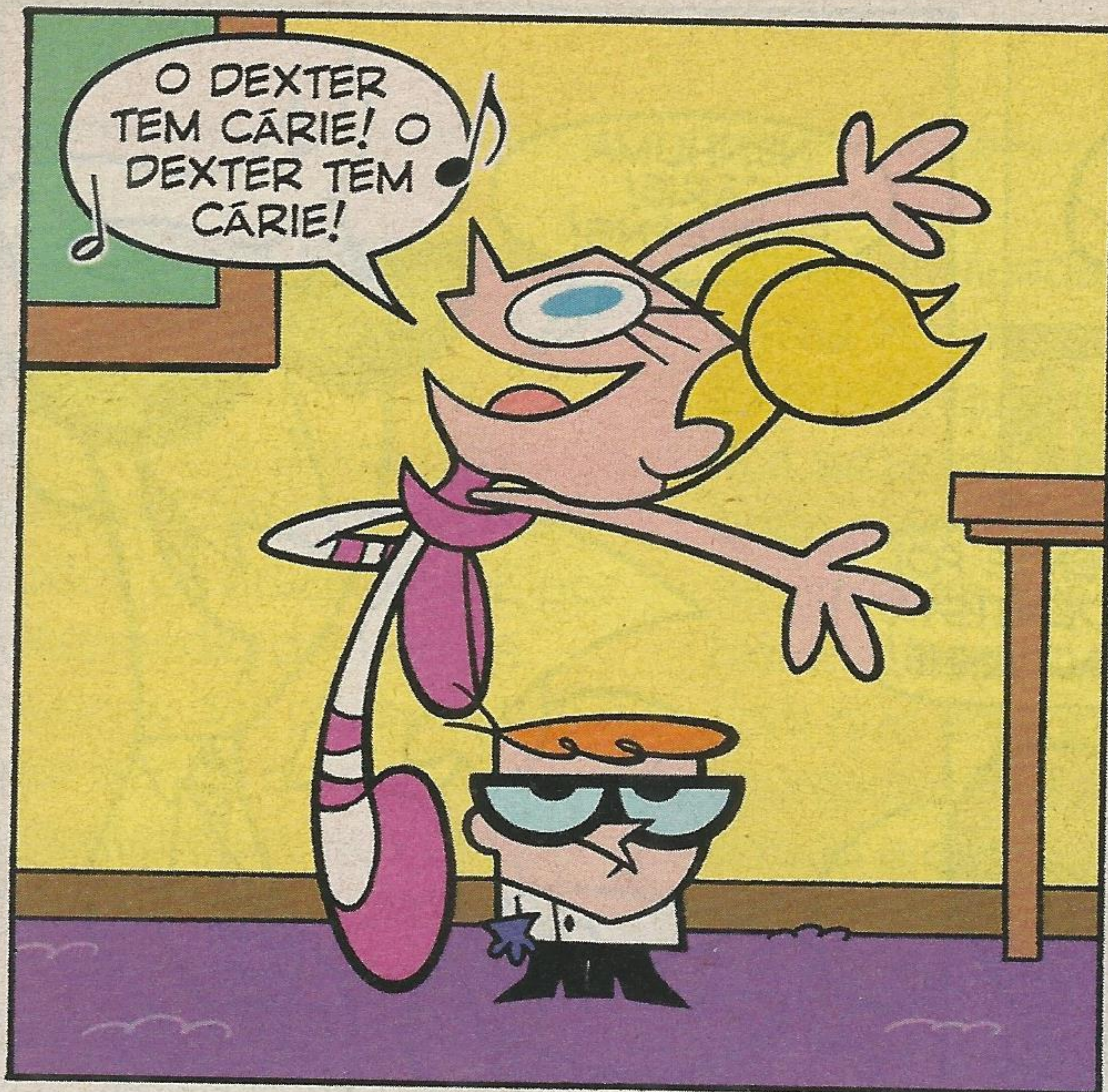
MÃOS À OBRA

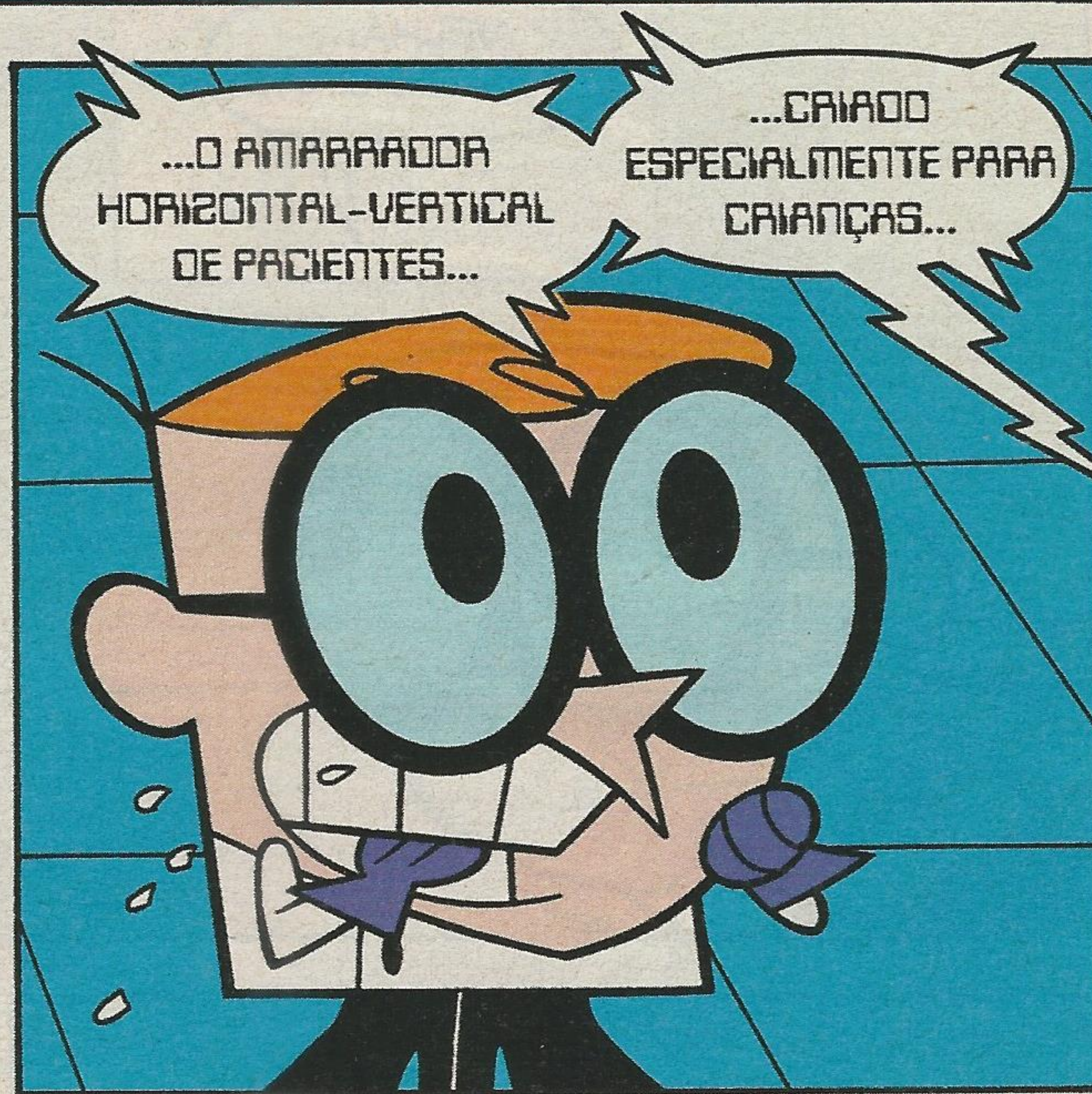
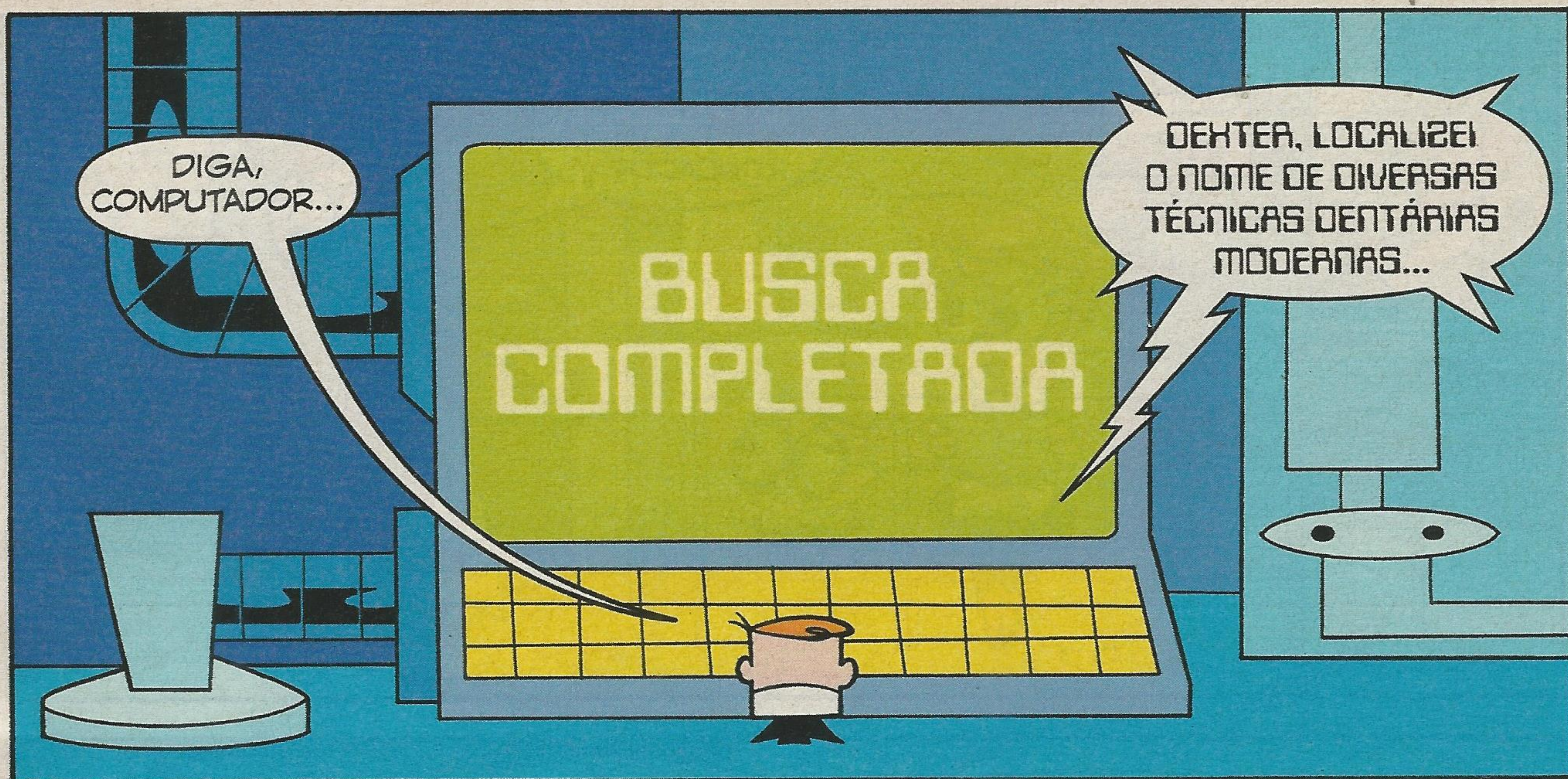
Você assiste a muita coisa na TV, mas já pensou em criar um programa? Imagine como seria e anote suas idéias. Primeiro escolha se será um noticiário, um show de música ou um programa de receitas. Pense nos quadros que seriam mais legais, lembrando-se de que eles devem ser adequados ao tipo de público e ao horário de exibição. Afinal um programa infantil exibido às 4 da manhã não faria muito sucesso.



assunto **PENDENTE**

TEXTO • BOBBI JG WEISS
DESENHOS • MATT JENKINS
ARTE-FINAL • JEFF ALBRECHT
CORES • ZYLONOL
TRADUÇÃO • MARCELO ALENCAR
LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO POR
GENNDY TARTAKOVSKY









VRRUUUUUIMM!



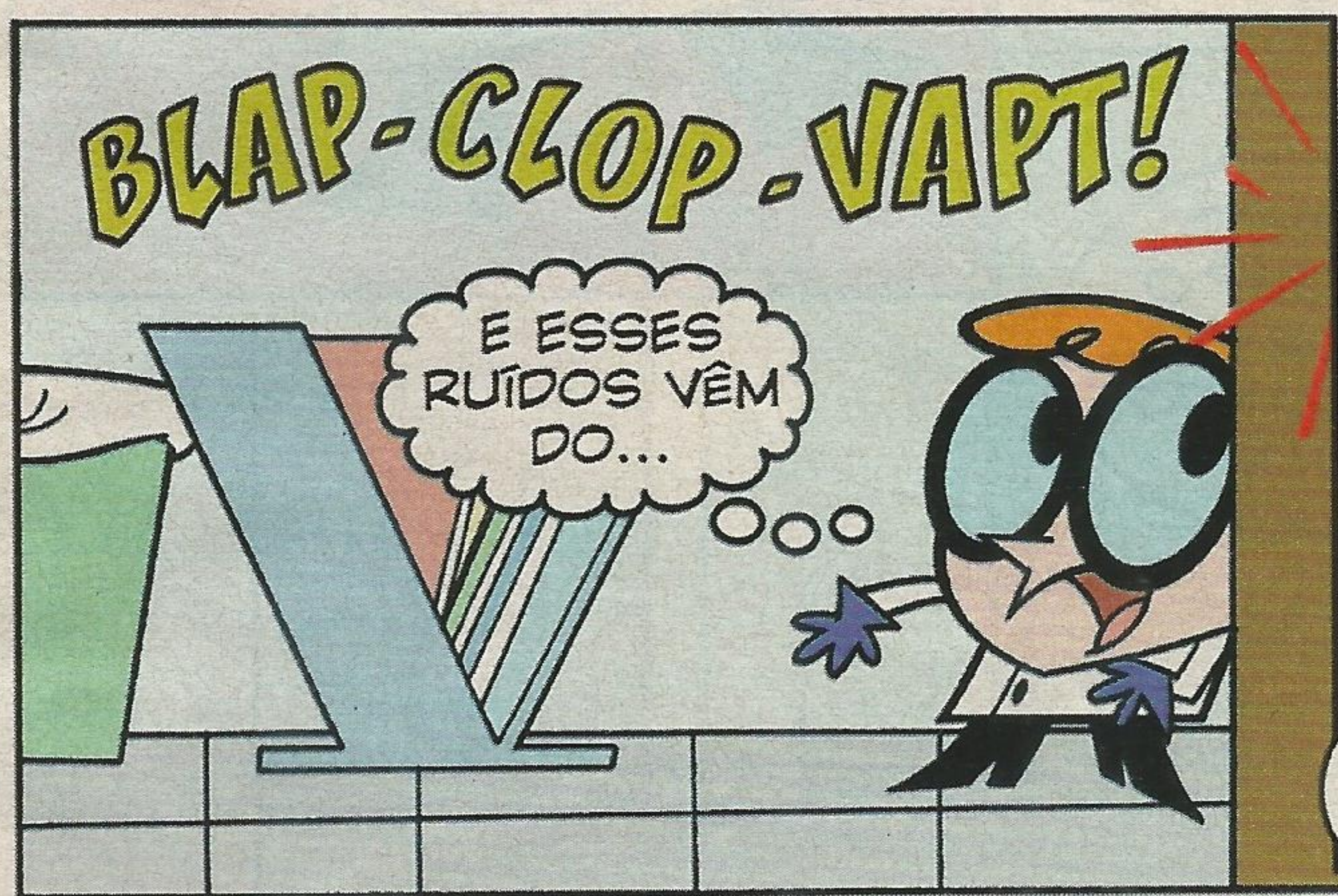
...UMA LIXA HIDROLÉTICA DESPLACALIZADORA!



AINDA BEM QUE EU TROUXE MINHA CANETA-LASER!

TCHAAAC!

TOME ISTO, SEU AGENTE TORTURADOR!



BLAP-CLOP-VAPT!

E ESSES RUÍDOS VÊM DO...



ZIP-ZAP-ZUP!

...AMARRADOR HORIZONTAL-VERTICAL DE PACIENTES!



...CRIADO ESPECIALMENTE PRA CRIANÇAS!

SORTE QUE EU NUNCA SAIO DO LABORATÓRIO SEM MINHA LUIVA-DE-TESOURAS!

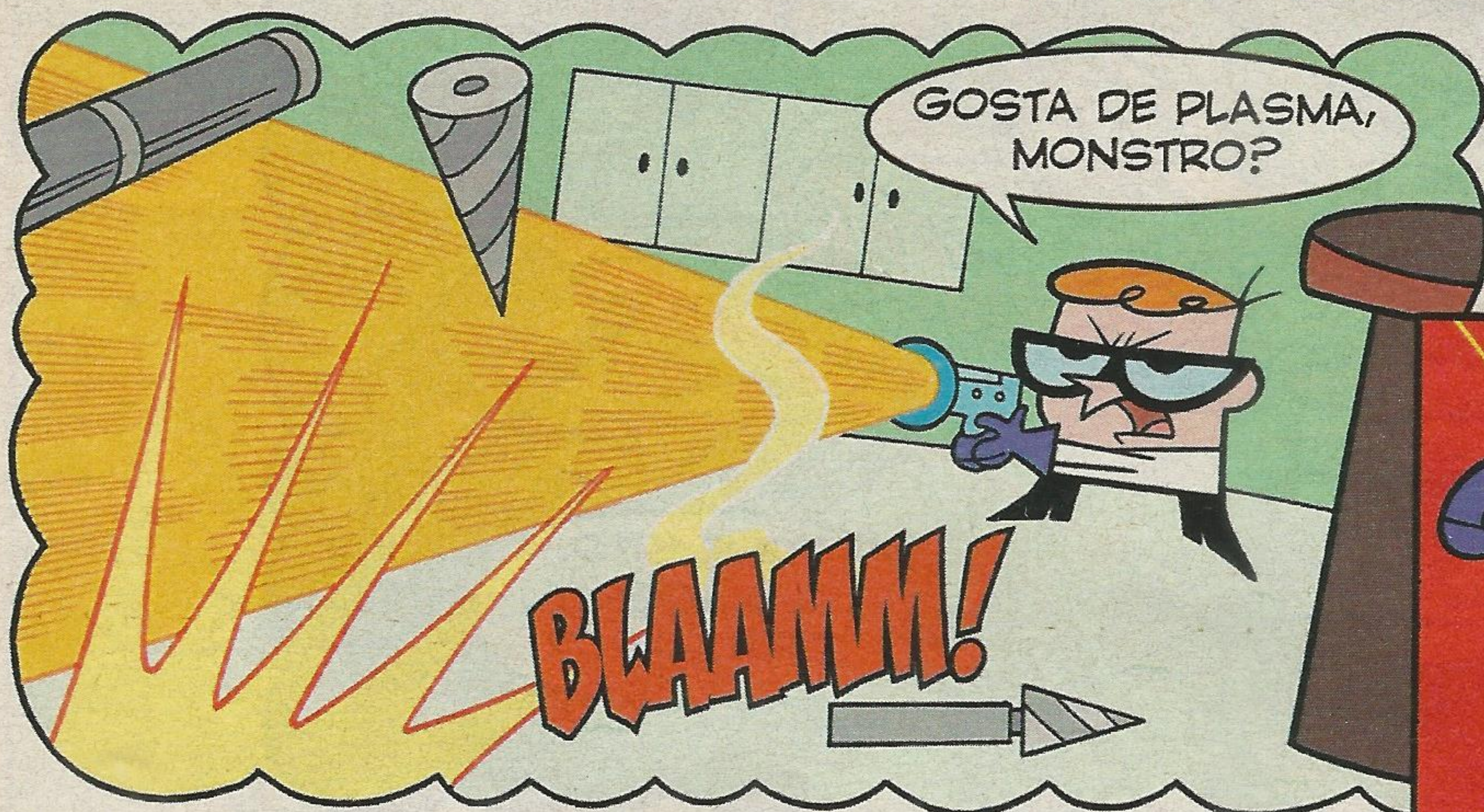
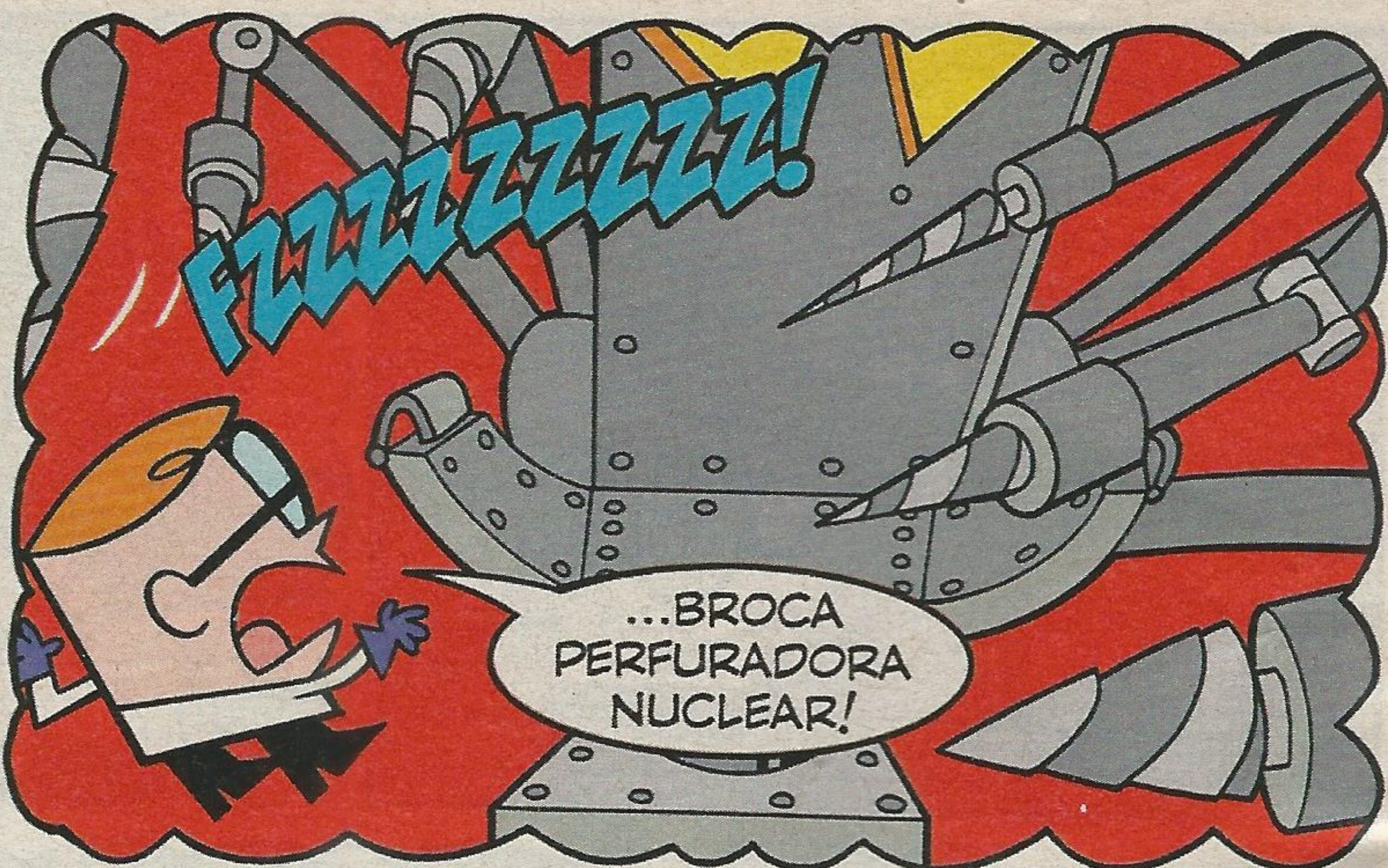
BZZZZZZ!

E ESSE
DEVE SER O
SOM DA...



FZZZZZZZZ!

...BROCA
PERFURADORA
NUCLEAR!



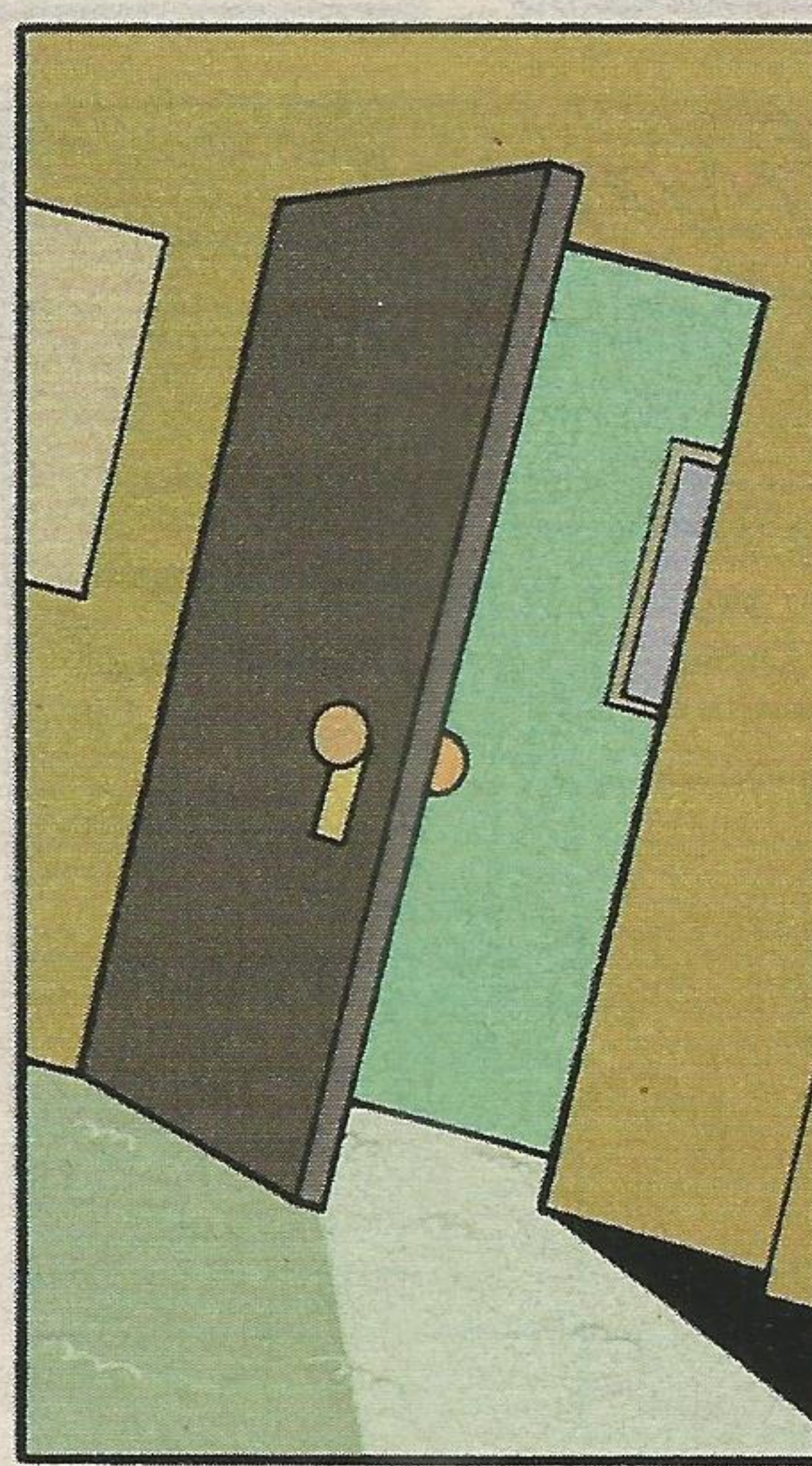
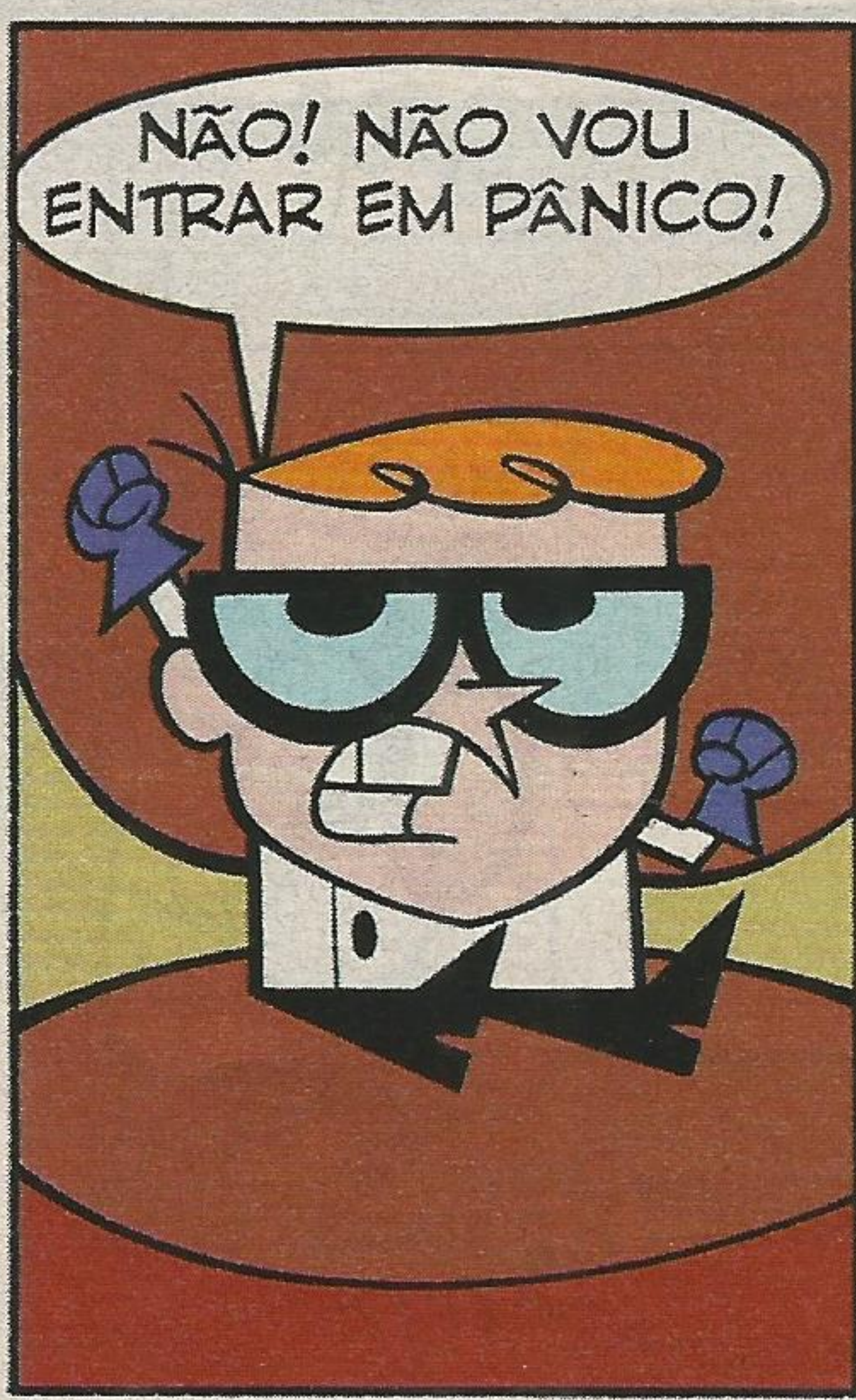
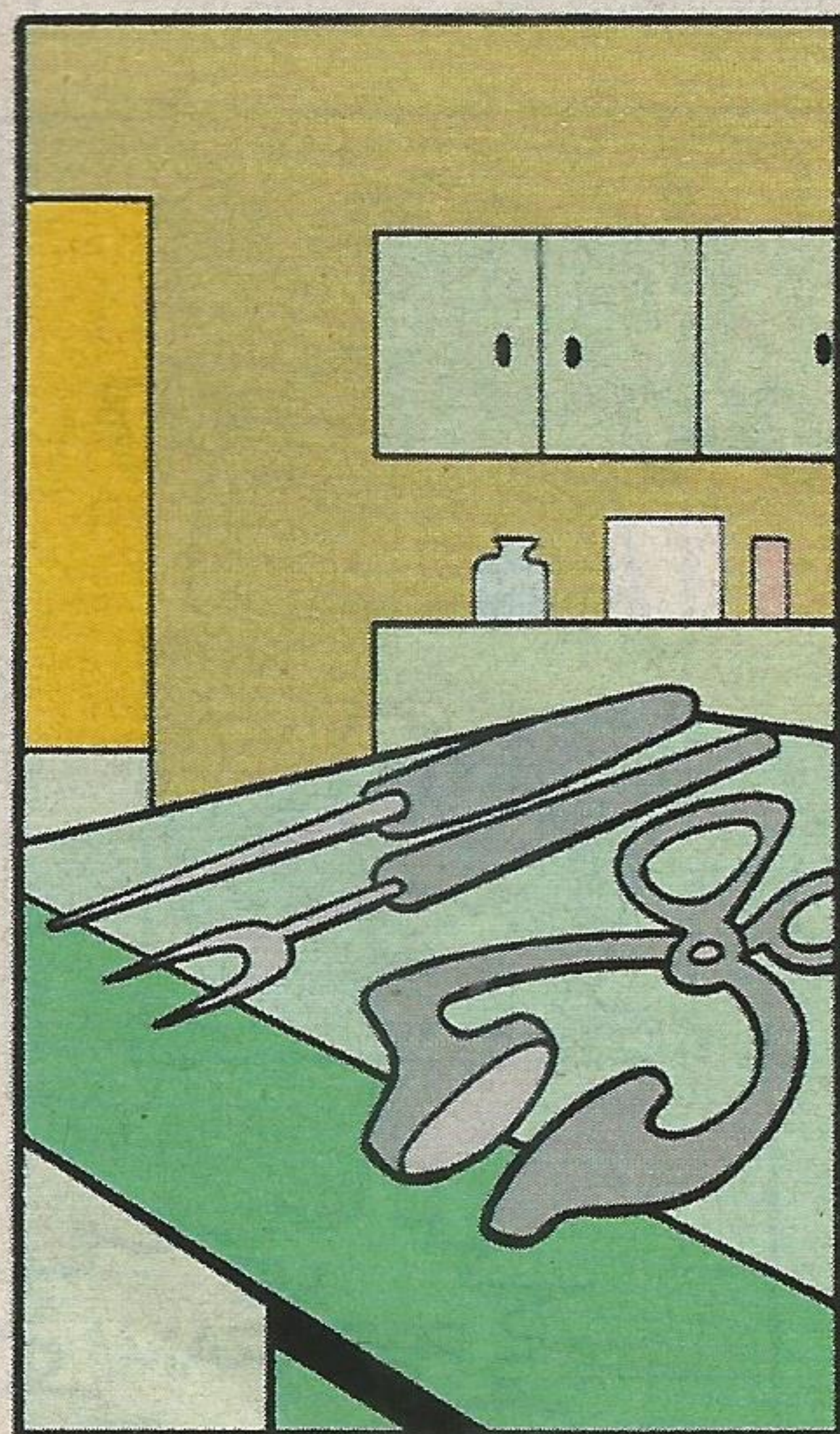
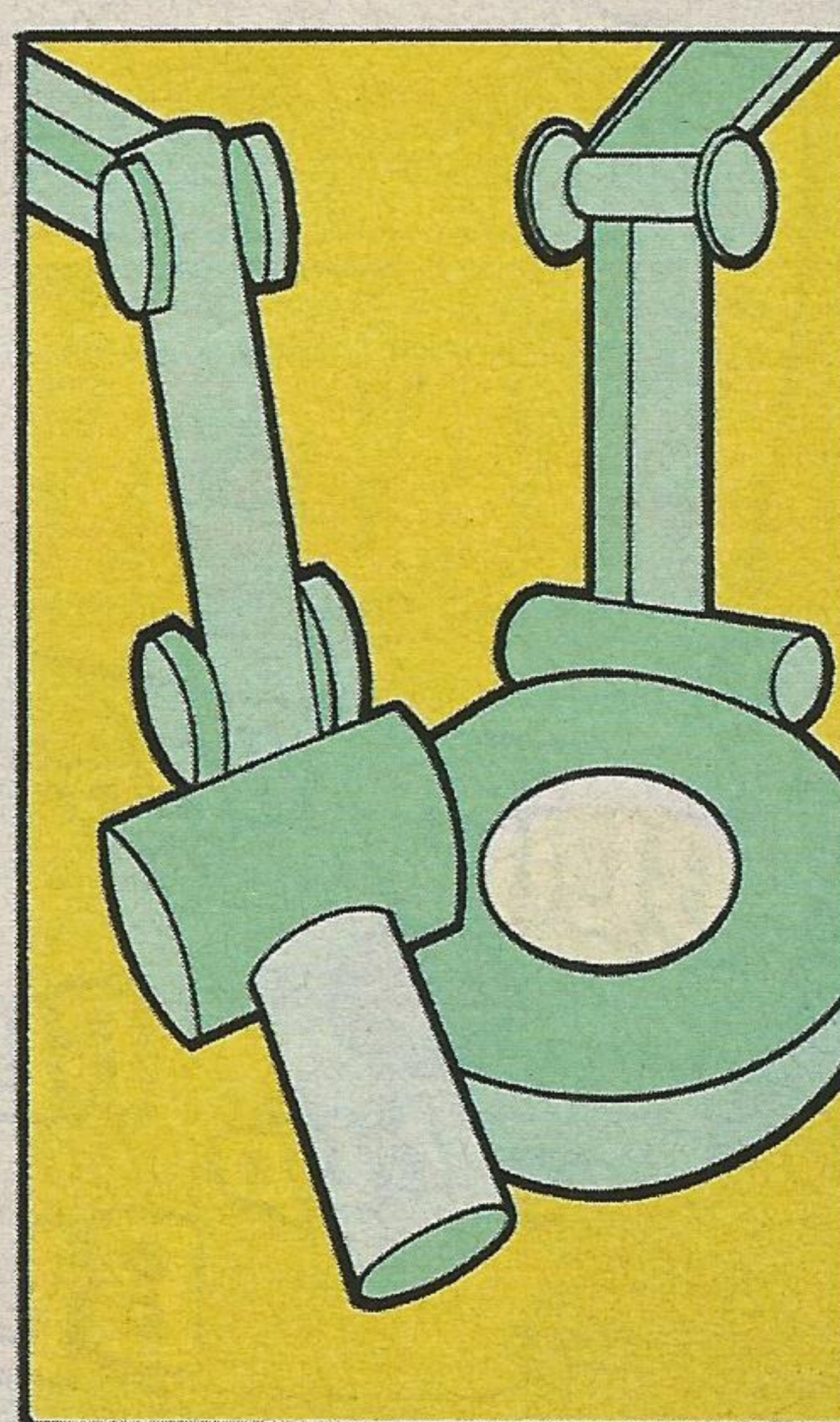
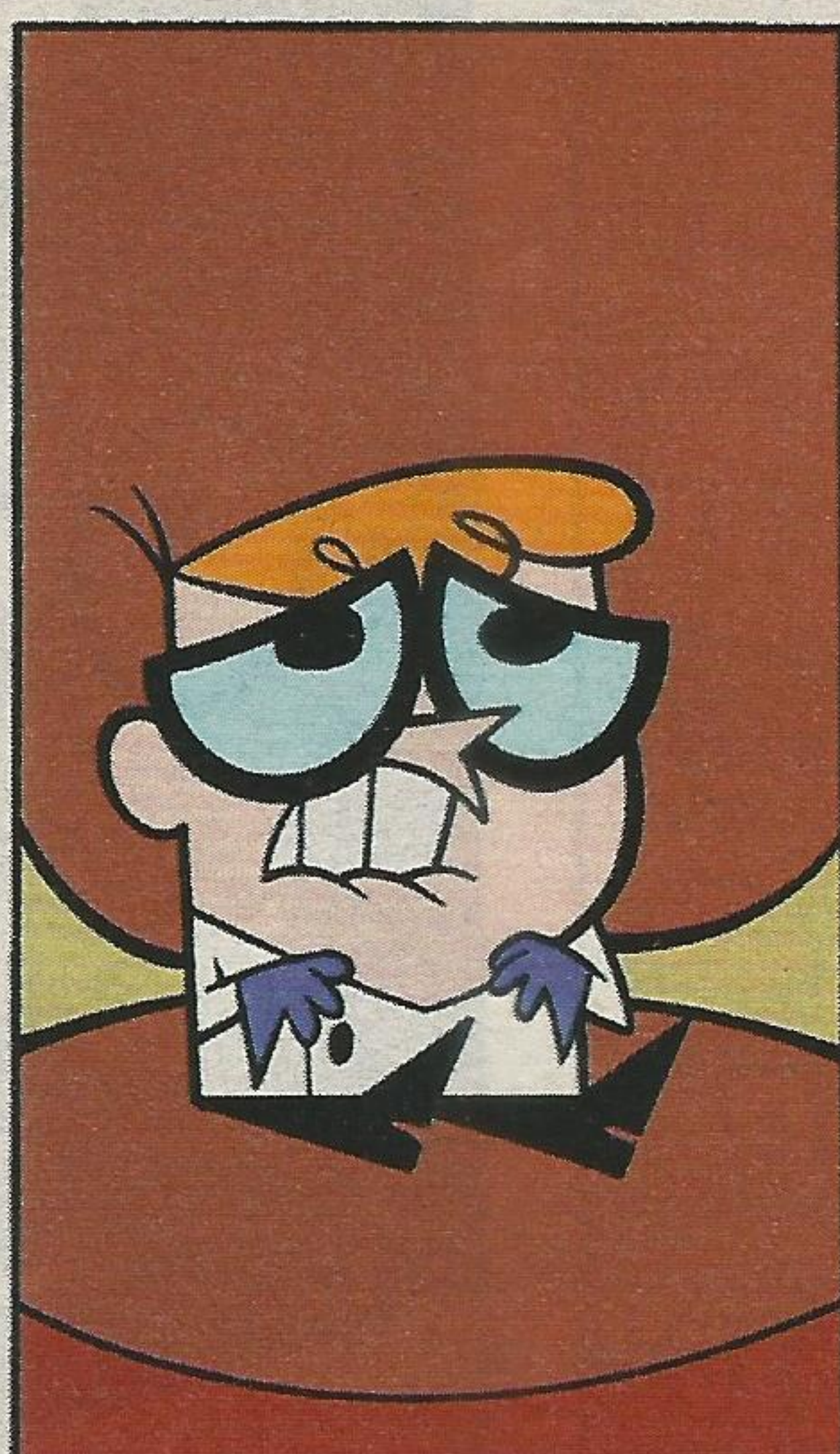
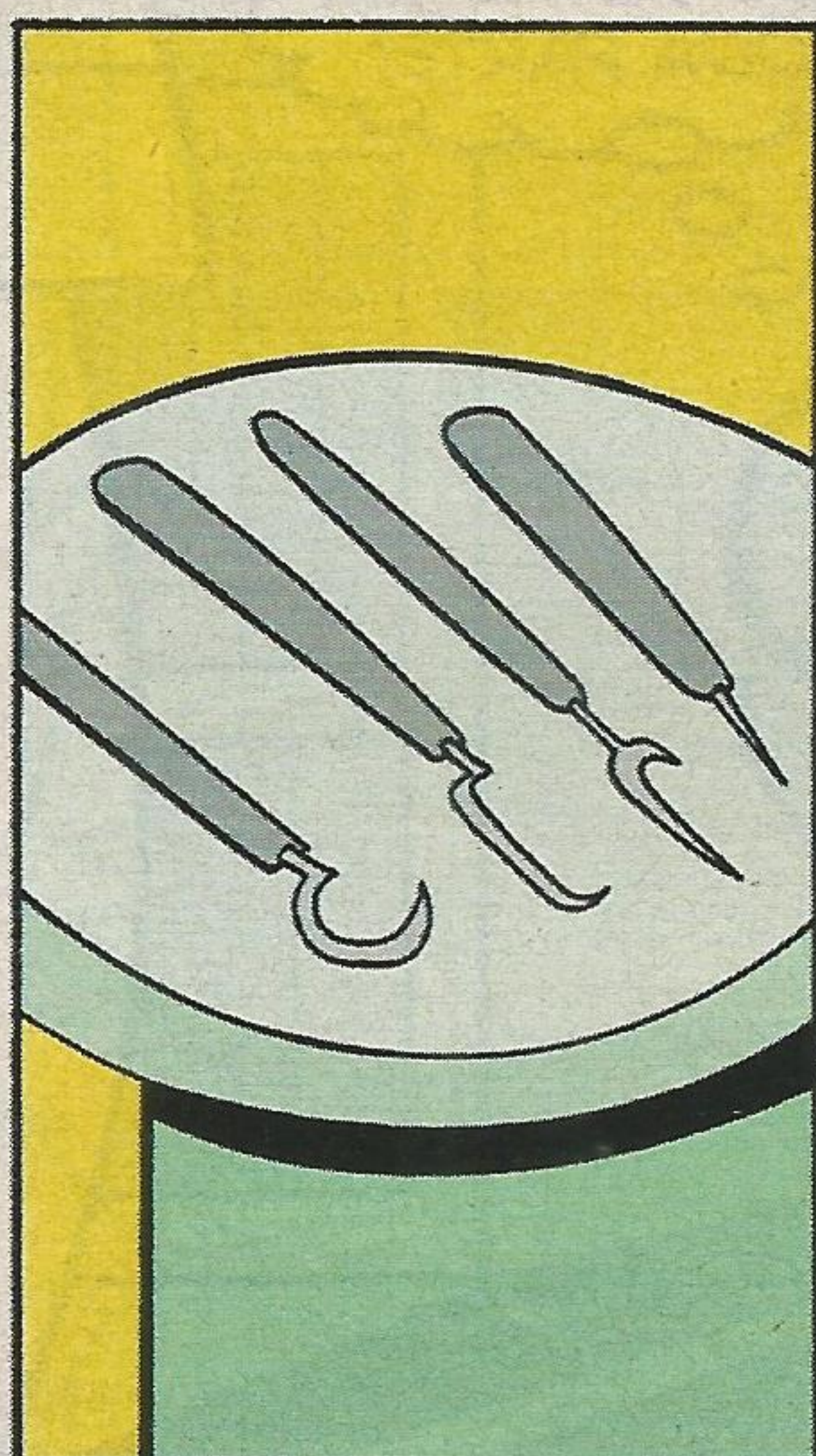
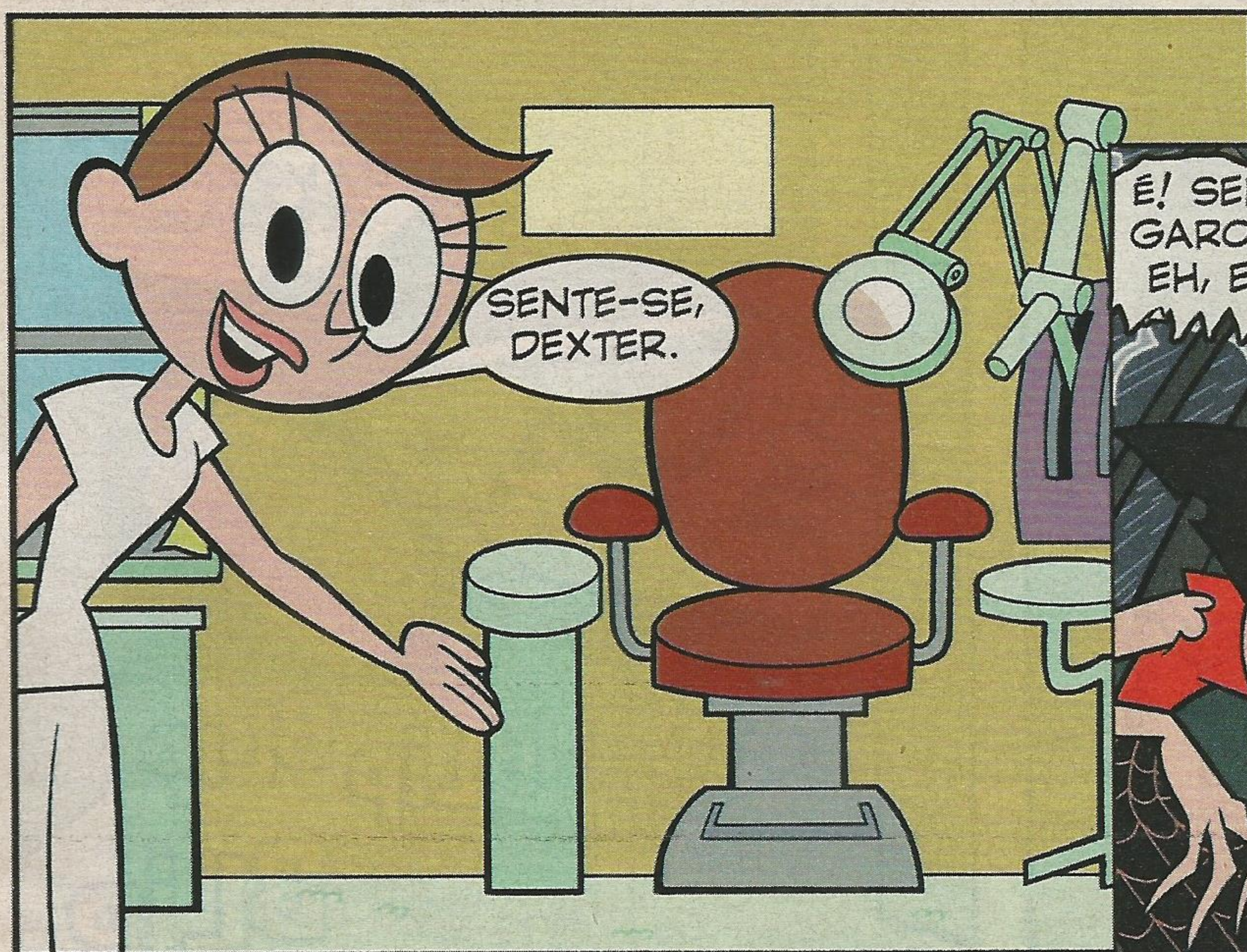
BLAAMM!

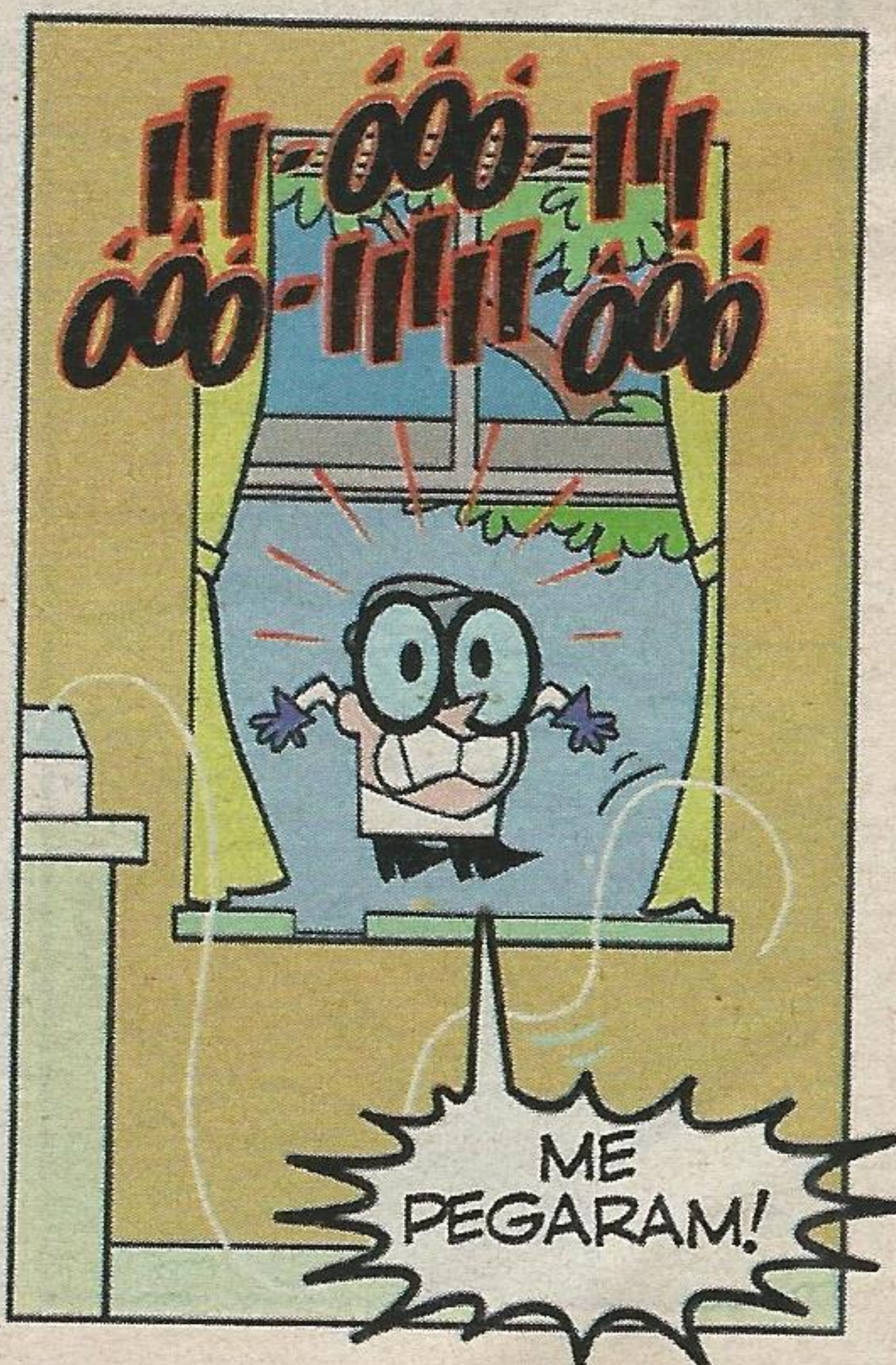
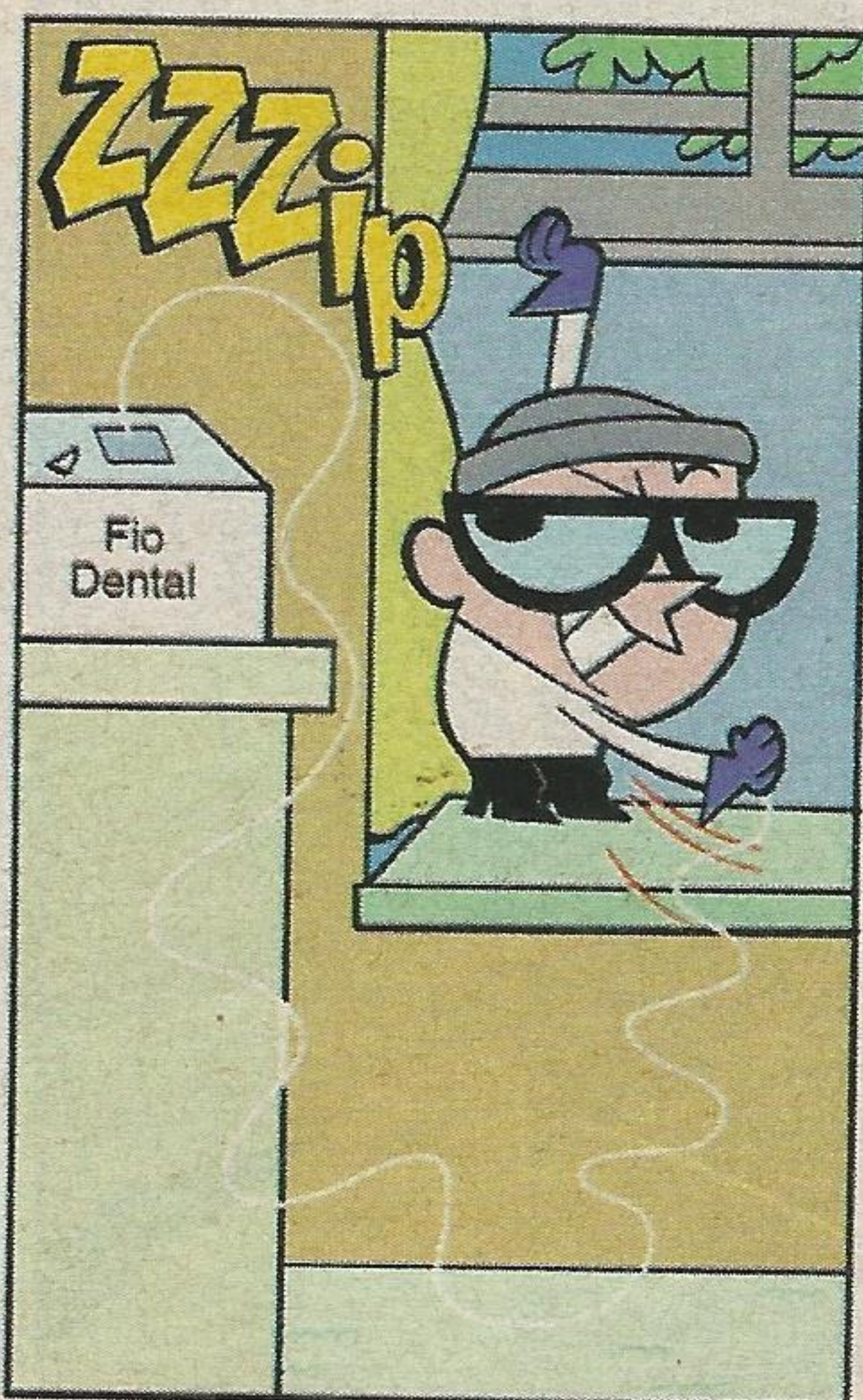
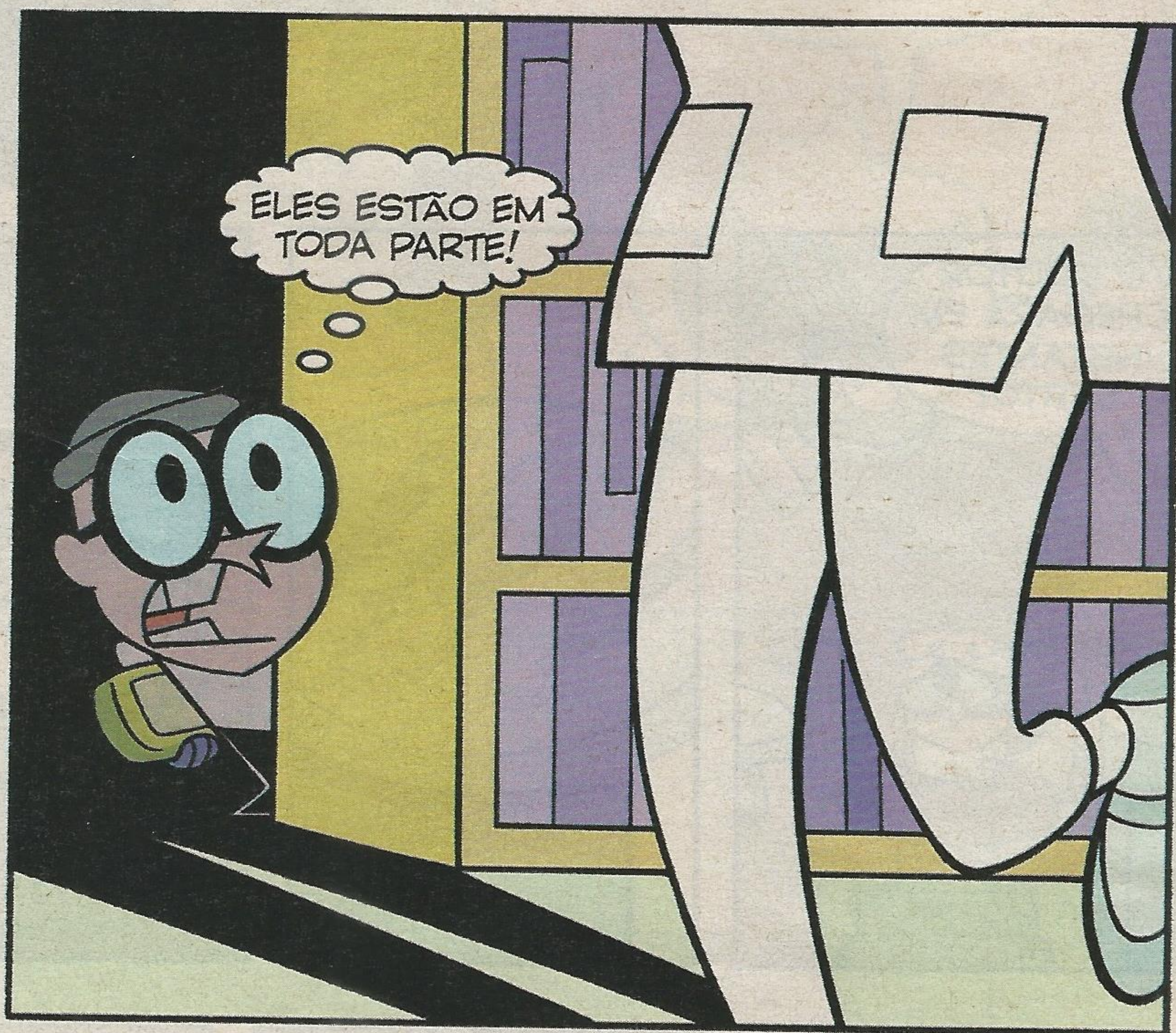
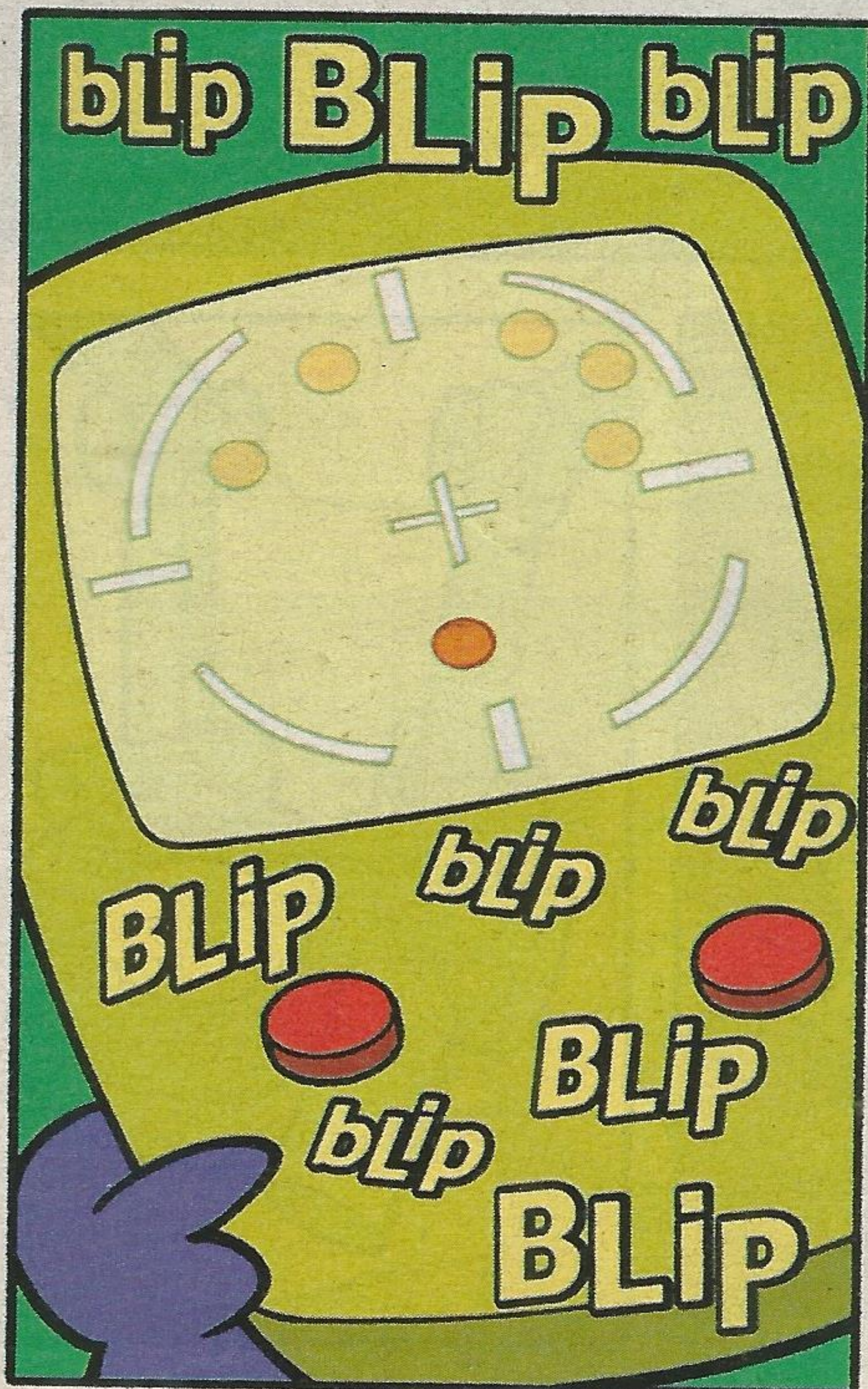
AH, AH, AH!
NINGUÉM PODE
COM DEXTER,
O DESTEMIDO
MENINO-GÊNIO!

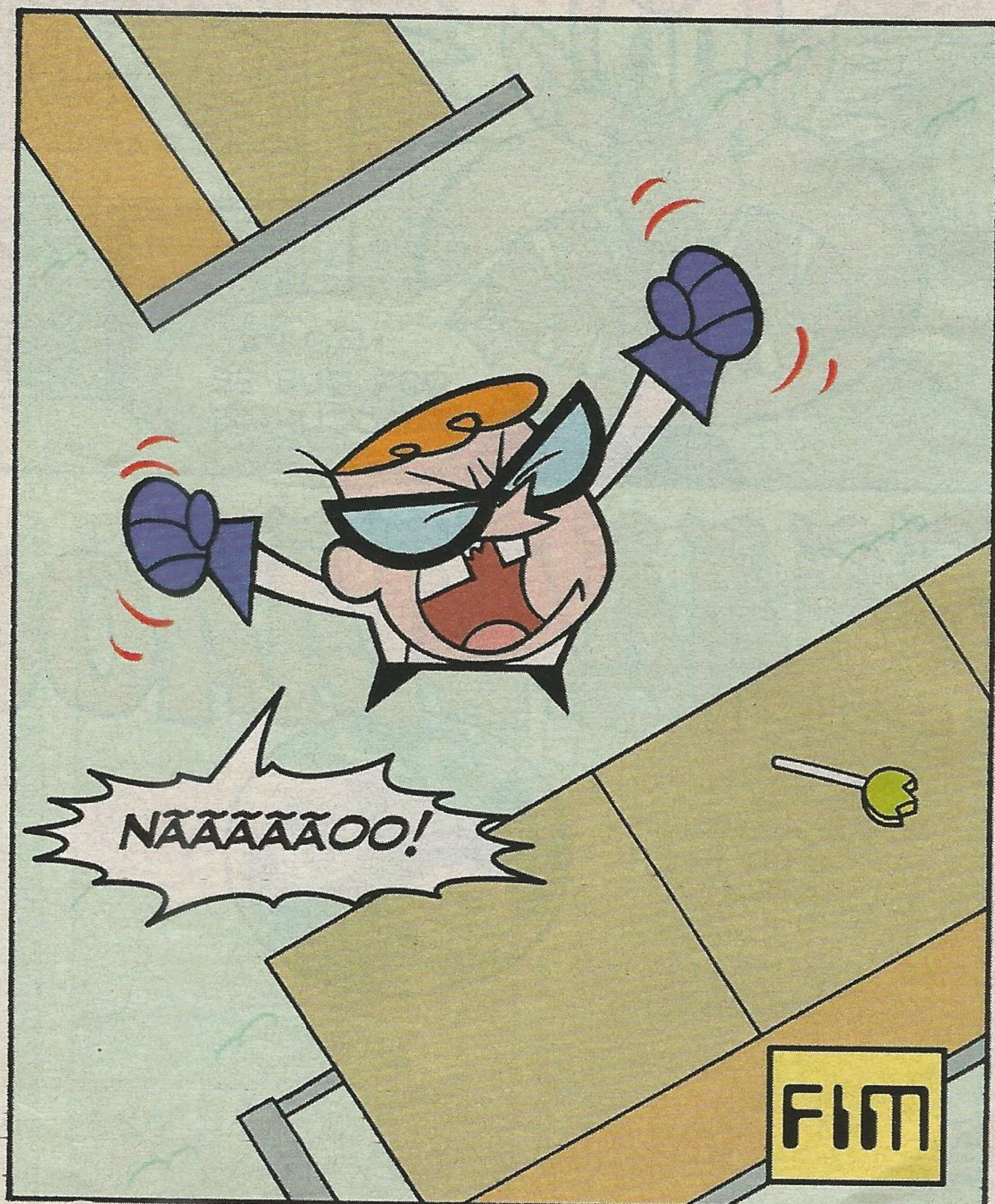
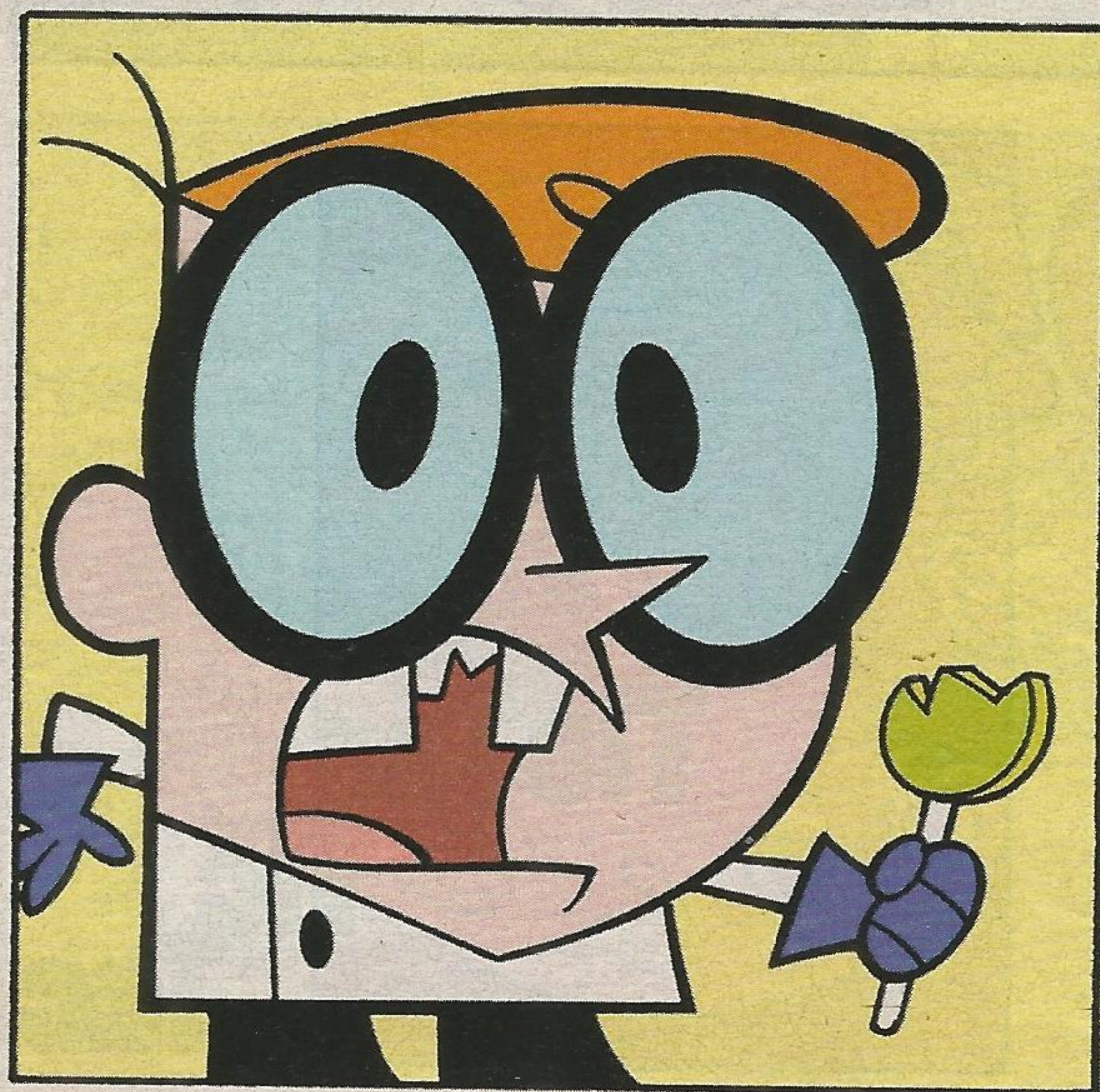
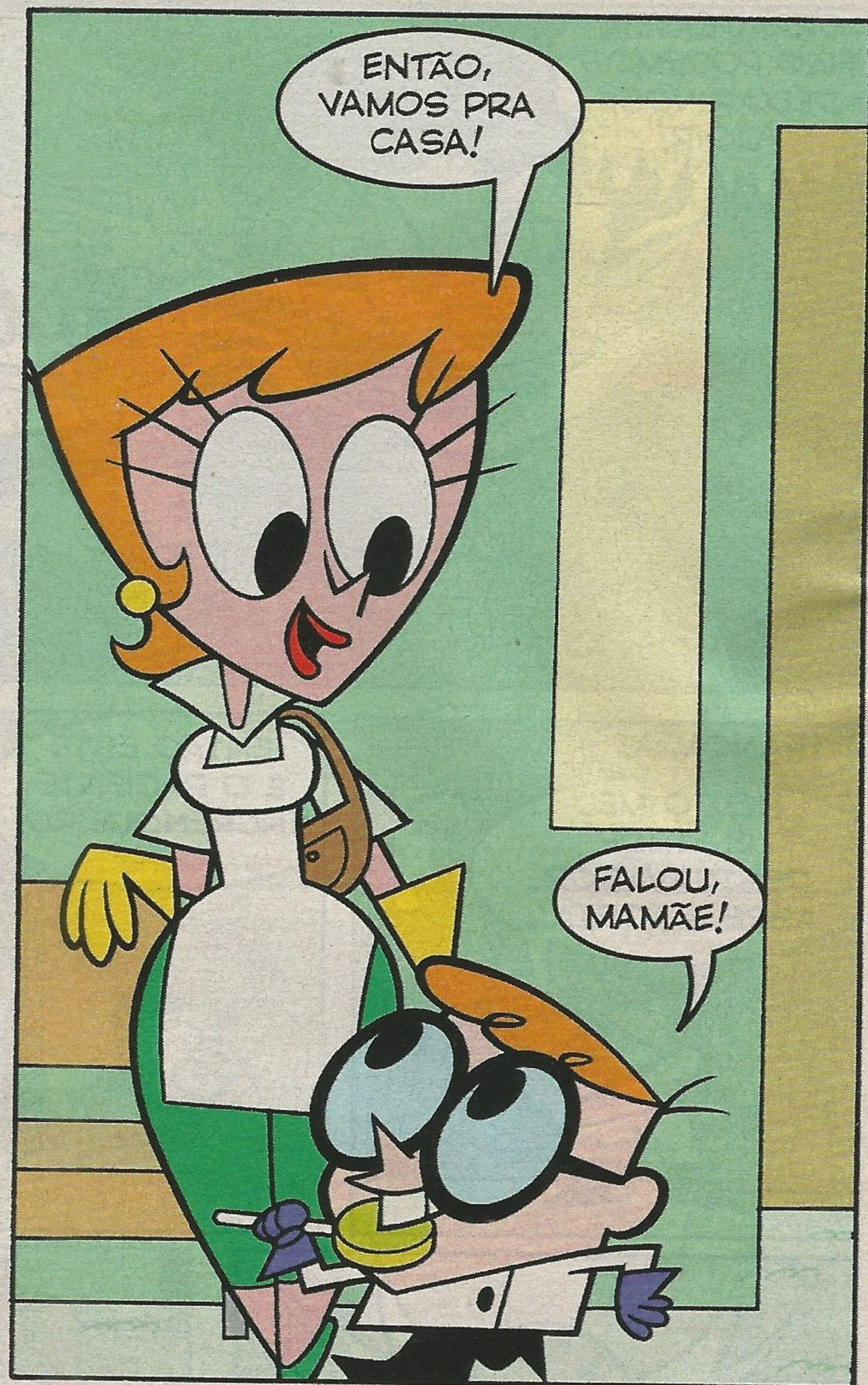
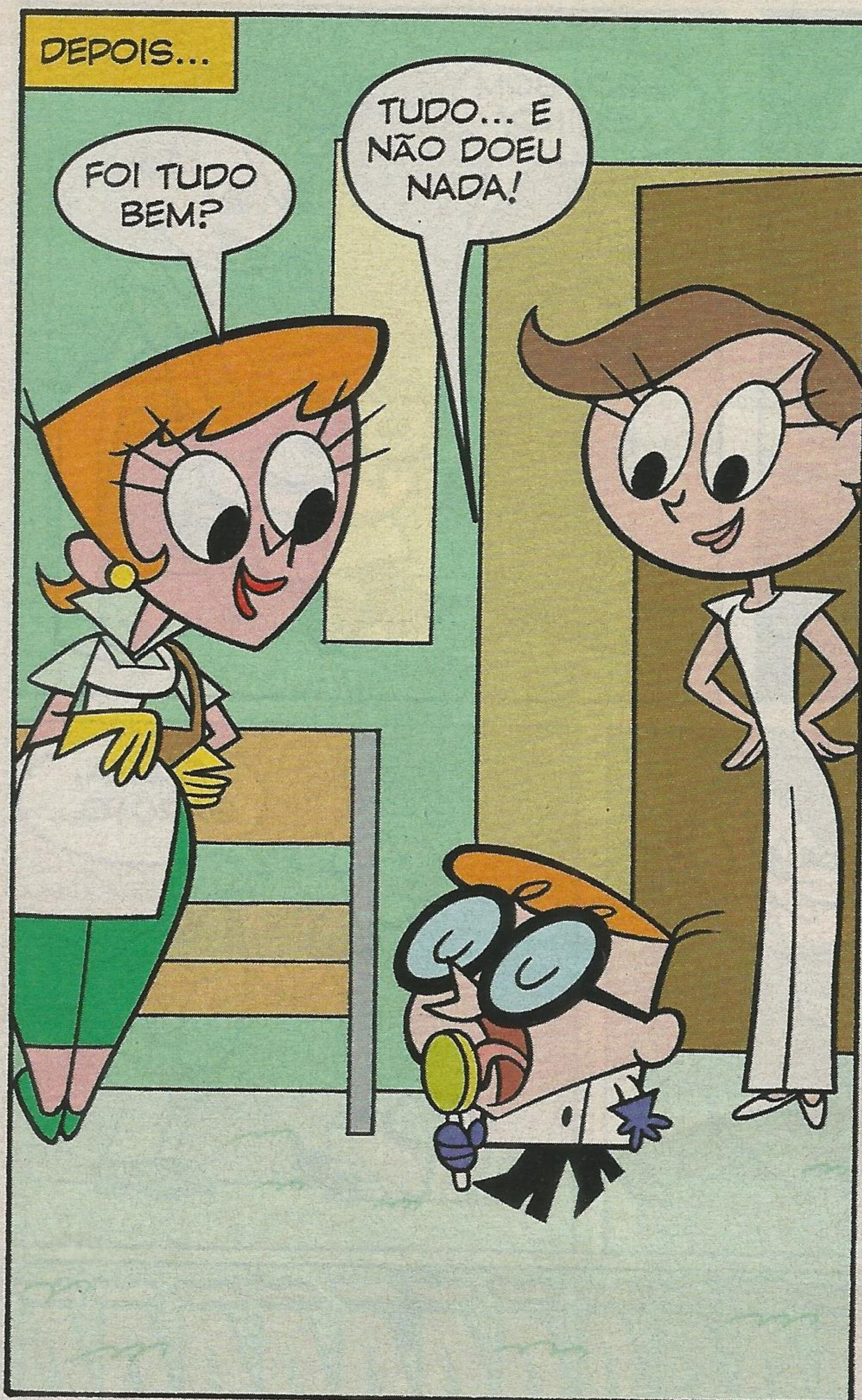


PRONTO,
DEXTER? O
DOUTOR ESTÁ
ESPERANDO
VOCÊ!





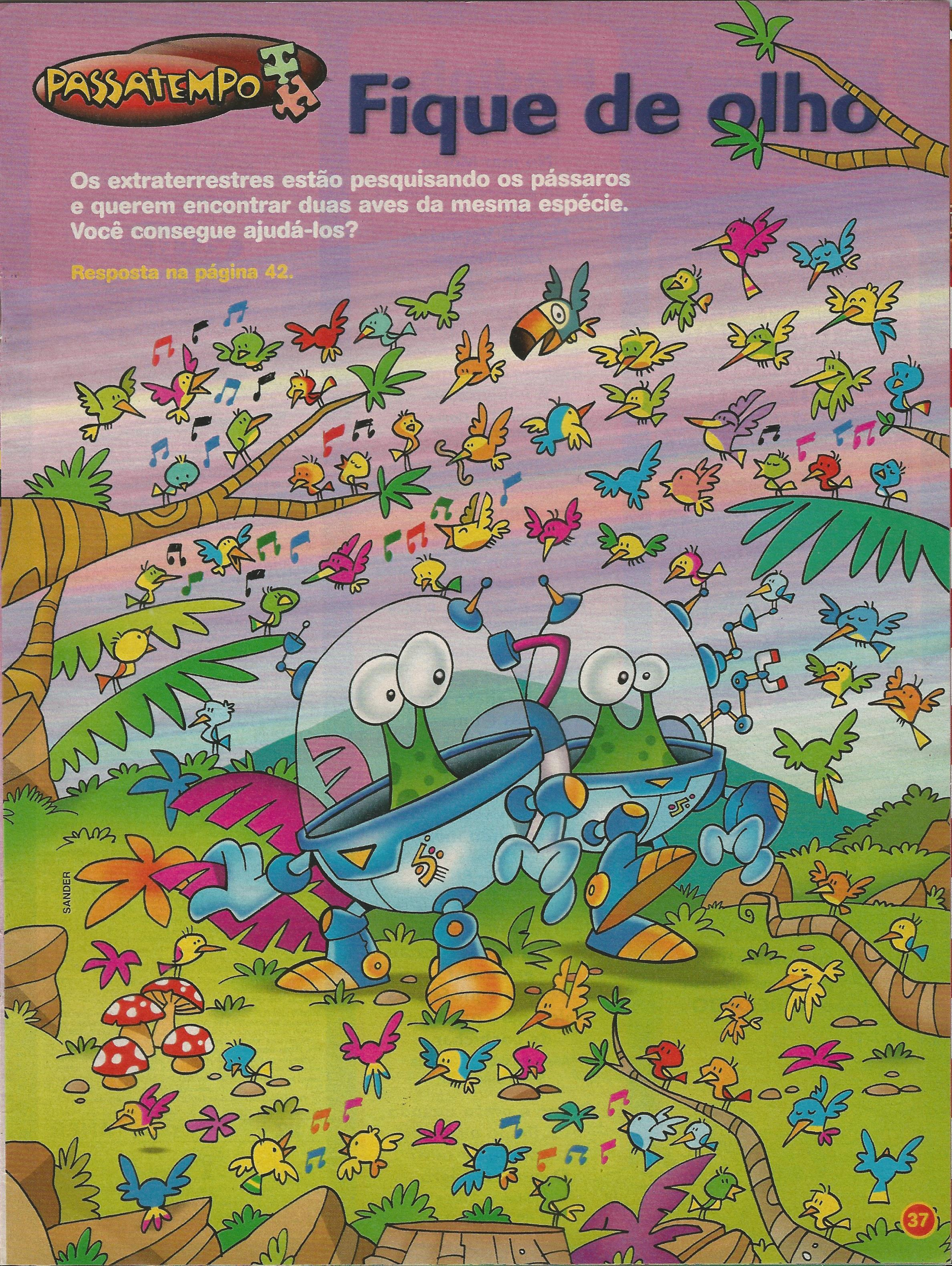




Fique de olho

Os extraterrestres estão pesquisando os pássaros e querem encontrar duas aves da mesma espécie. Você consegue ajudá-los?

Resposta na página 42.





Participe mandando
a sua piada para:

Revista RECREIO
Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

**Entre em contato
com a gente:**

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

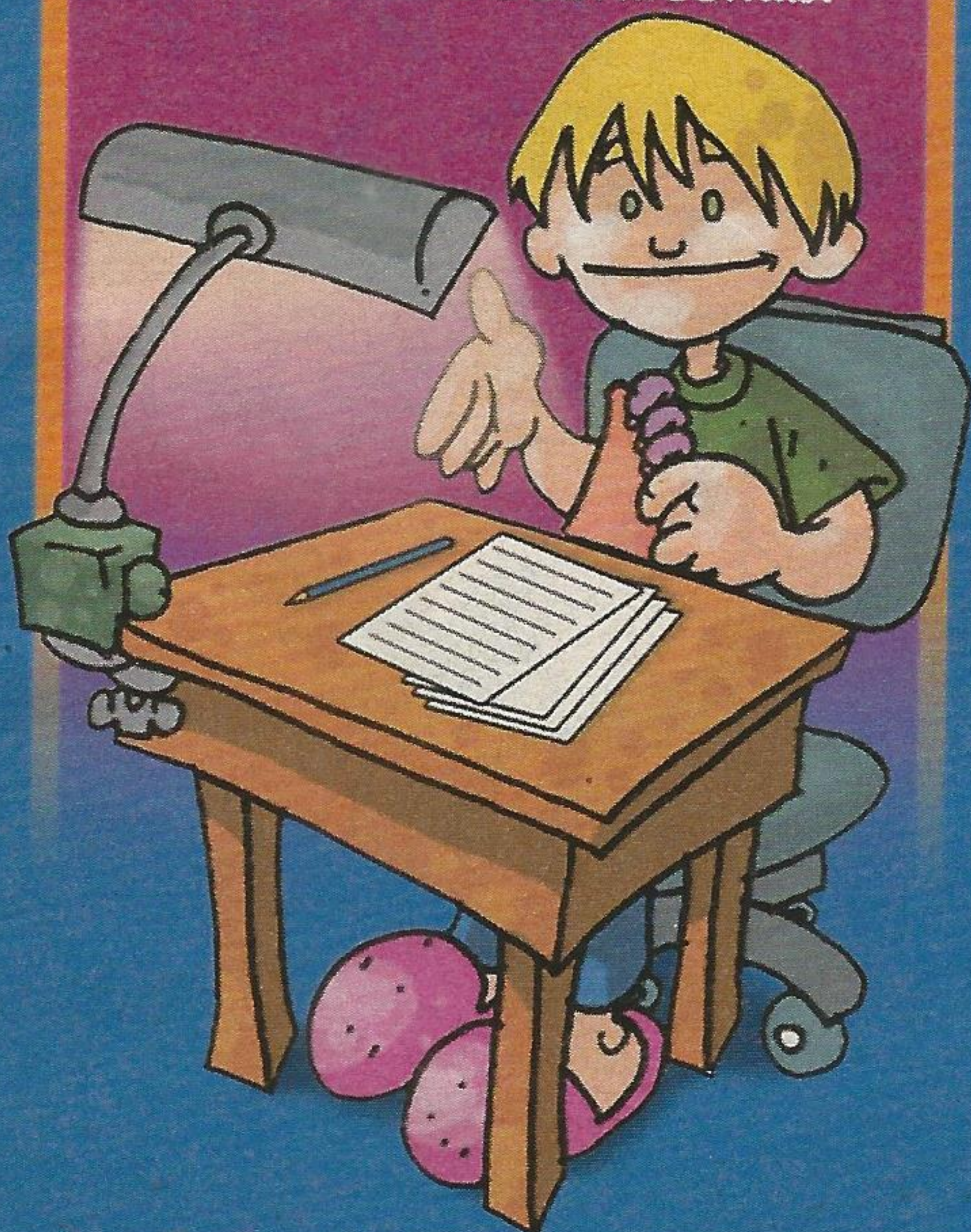
Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



**Faça sua assinatura
e não perca nenhuma
edição da RECREIO**

48ET

Ligue para:

Grande São Paulo

3347-2121

**Demais
localidades
0800-701-2828**



Piadinhas

**Onde os fantasmas
passam as férias?
No mar Morto.**

**Onde os envergonhados
passam as férias?
No mar Vermelho.**

Bruna Morbeck
Por e-mail

**O que anda,
mas não tem pé,
voa, mas não tem asa,
e pousa onde quiser?
A imaginação.**

Gabriel R. Costa
Campinas - SP

**Qual é o pé de fruta
que joga água?
Mangueira.**

**O que é que a cidade e o
elefante têm em comum?
O orelhão.**

Henrique Gasparini, 8 anos
Brasília - DF

**Qual o cúmulo
do sapateiro?
Fazer sapato para
os pés da mesa.**

Wilhem Boder, 9 anos
Castro - PR

**O que os grandes
costureiros vivem fazendo?
Inventando moda.**

Thaiane Caroline, 7 anos
Natal - RN

**O diretor entrou na sala
e perguntou aos alunos:
— Por que vocês estão
gritando?
— Porque a professora
falou para pararmos
de cochichar.**

Aline Bassani, 10 anos
São Paulo - SP

**O que é preto quando
está limpo e branco
quando está sujo?
O quadro-negro.**

Philippe Werneck
Rio de Janeiro - RJ

EDITORA  **Abril**

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórter: Julia Molóli

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balieiro

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Izcson de Carvalho

e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Roberta Viganó e Nelson Alves Jr.
(texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:**
Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de**
Publicidade: Renato Resston **Executivos de Negócios:** Analucia Bertola e João
Eduardo Dias **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi **Ricardo**
Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura
NUCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto **Gerentes de**
Vendas: Cláudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO**
Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato **Gerente de Produto:** Priscila
Pezato **Consultores de Negócios:** Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING**
PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques **PLANEJAMENTO E**
PROCESSOS Coordenador de Projetos: Renato Cagno **Assistente de**
Produto: Eduardo Leite **Scutellaro** **ASSINATURAS** Diretora de Operações de
Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolo **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,
Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-
5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700
www.publilabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil:** Belo
Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31)
3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP
89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF**
- SCN - Q. 1 Bld. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-
7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** - R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614,
CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** - R.
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,
telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro
Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/3040/50/80, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** -
R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da
Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** - Av. Desembargador Moreira,
2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios
de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP
74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos
Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** - R. Adalciomar Regina
Guandalini, 392, Id. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax:
(43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP
69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** - Av.
Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-
2855 **Recife-PE** - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330,
MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** - R. João Penteadro,
190, CEP 14025-010, Intermedia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-
9233 **Rio de Janeiro-RJ** - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial
Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** - Av. Tancredo Neves, 805, sl.
402, Edifício Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGM Consultoria Public. e Representação
Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42,
Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais
Negócios: Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau,
Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida,
Manequim, Manequim Noiva, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia
Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das
Religiões, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e
Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples
Alto Consumo: Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Titi, Viva Mais!
Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 230, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.
Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apli-
cável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca.
Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER

 **Abril**

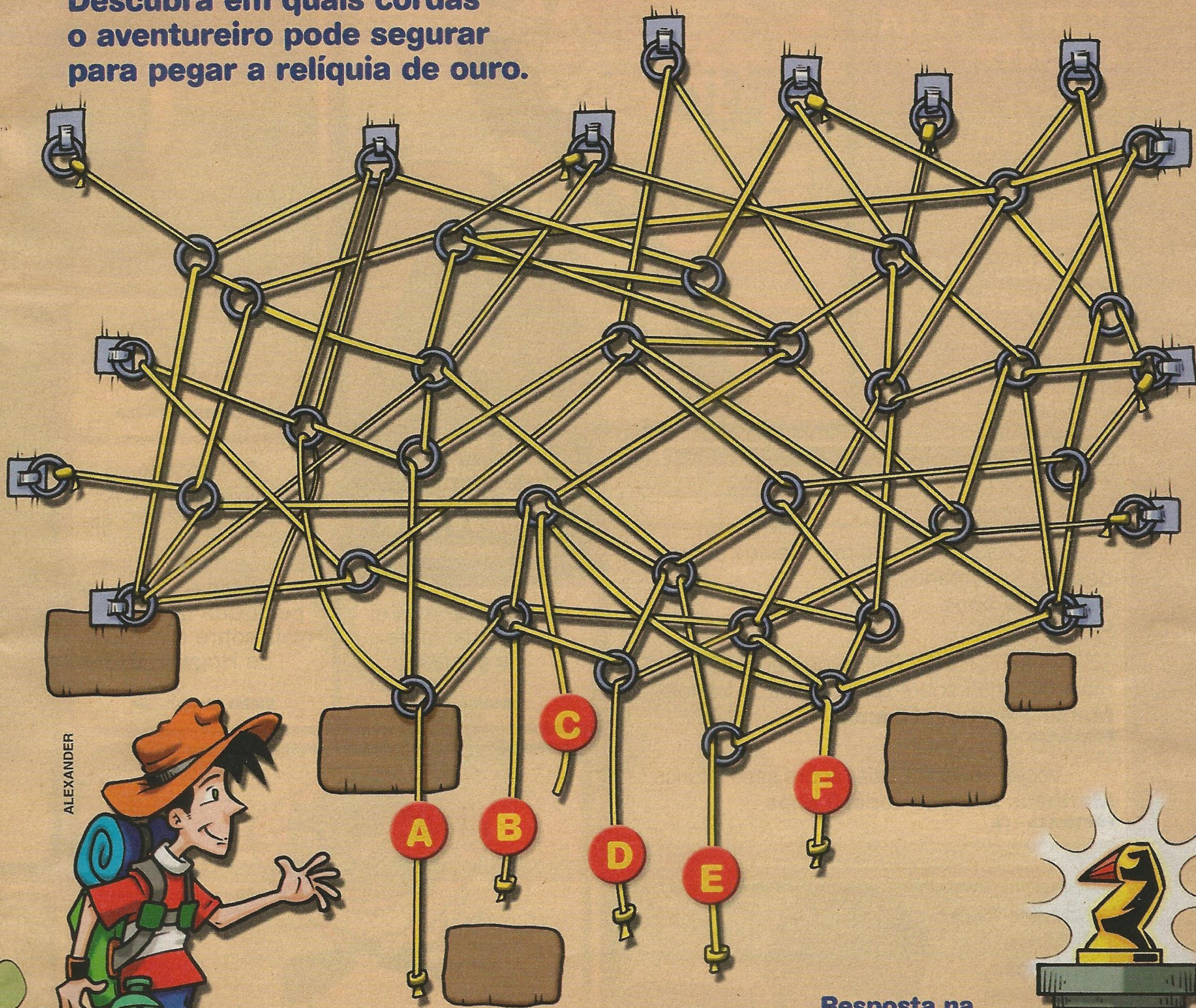
Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carrazzi,
José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

LABIRINTO

Descubra em quais cordas o aventureiro pode segurar para pegar a relíquia de ouro.



Resposta na
página 42.

**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

Av. das Nações
Unidas, 7221

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail:

recreio.abril@
atleitor.com.br

**RECREIO
É SHOW!**



O Diego José
Leite da Silva
diz que adora
a RECREIO.

JOÃO PESSOA - PB



Olá, turma! Que tal
fazer um teste sobre
o CIRCOMIX?

FABRÍCIO GOMES DA SILVA
CAMPOS GERAIS - MG

**As seções
preferidas do
Gabriel Fontana são
Tirinhas e Teste.**

SÃO LEOPOLDO - RS

Ei, pessoal! Adorei
a matéria sobre
os gorilas.

LAÍS VIEIRA DE CASTRO
MARICÁ - RJ

Oi! Gostaria
de dizer que adoro
a RECREIO! Acho as
ilustrações do Jean
Galvão muito legais
e divertidas. Queria
pedir que falassem
mais sobre o mundo
de Hogwarts.

PAULA YUMI NAGUMO
EMBU-GUAÇU - SP

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

☐ Oi, pessoal! Sugiro mais testes sobre
desenhos animados.
Heloísa, 9 anos
LONDRINA - PR

☐ Oi, RECREIO! Por favor, publiquem
mais matérias sobre gatos e outros felinos.
Marcelo Andrey, 10 anos
FORTALEZA - CE

☐ Vocês poderiam falar sobre sites infantis?
Mattheus Martins Jucá, 9 anos
FORTALEZA - CE

**Este é o Pedro
Cardoso
Assunção,
de 7 anos,
e seu cão Pec.**

BELEM - PA



**O Haran
Amorim, de
11 anos, está
adorando o
CIRCOMIX!**

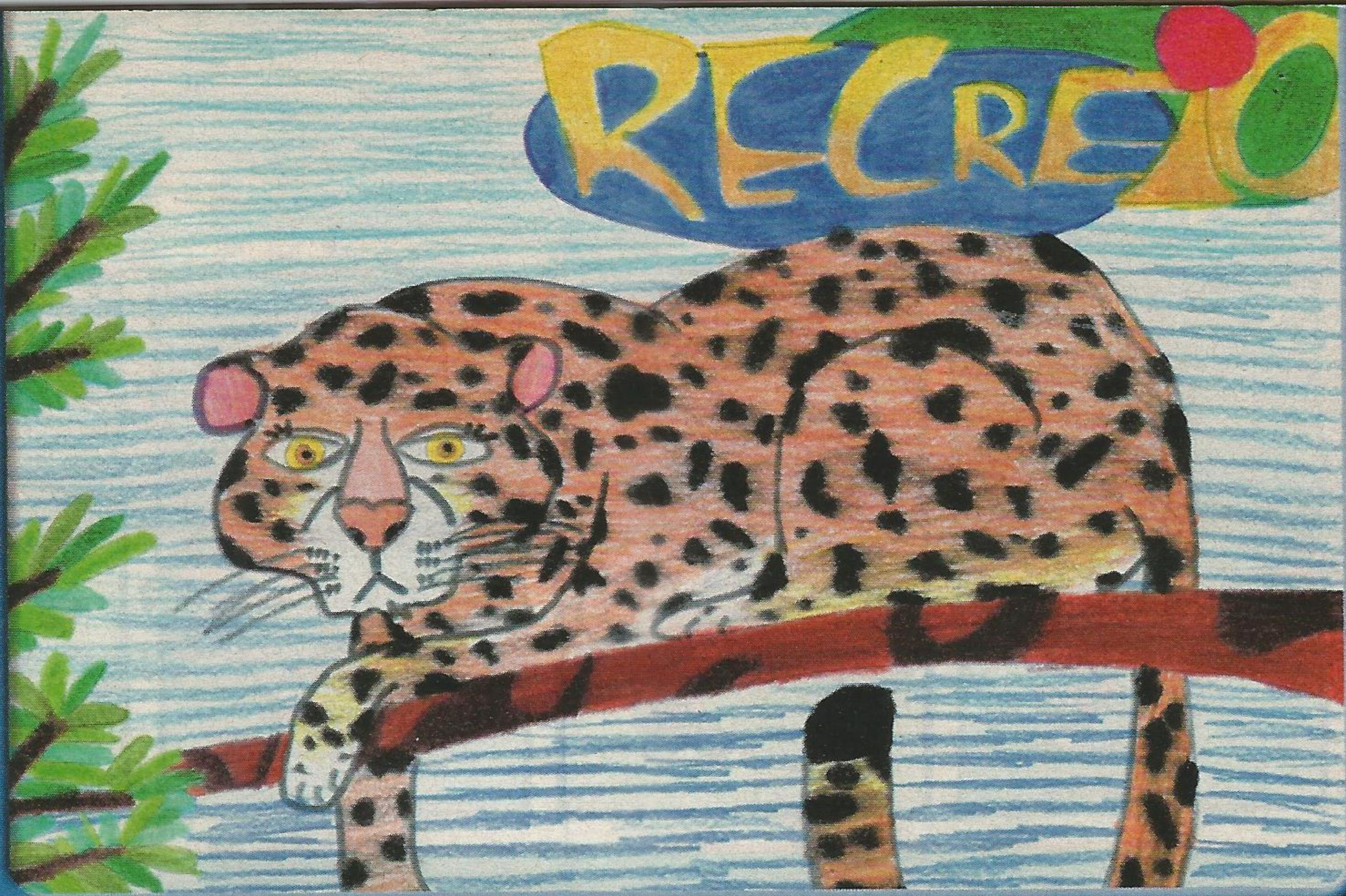
EMBU - SP

Adoro as tirinhas da Rita e do Aumiau. E gosto muito das aventuras do CIRCOMIX. Gostaria que vocês fizessem novas matérias sobre desenhos japoneses.

THAYZZE DOS SANTOS
BARREIRAS - BA

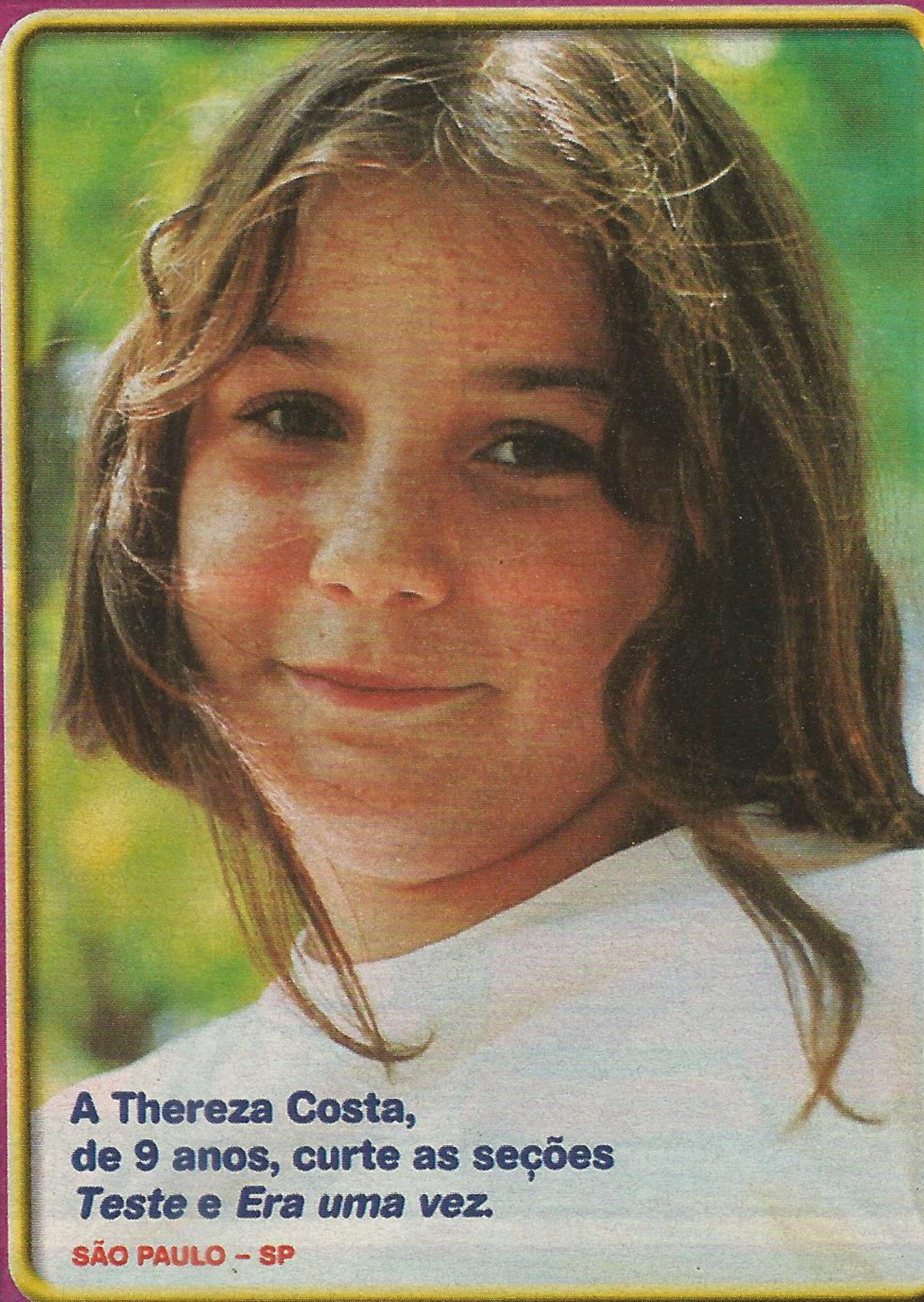
O Brenno, de 10 anos, curte as curiosidades!

BOTUCATU - SP



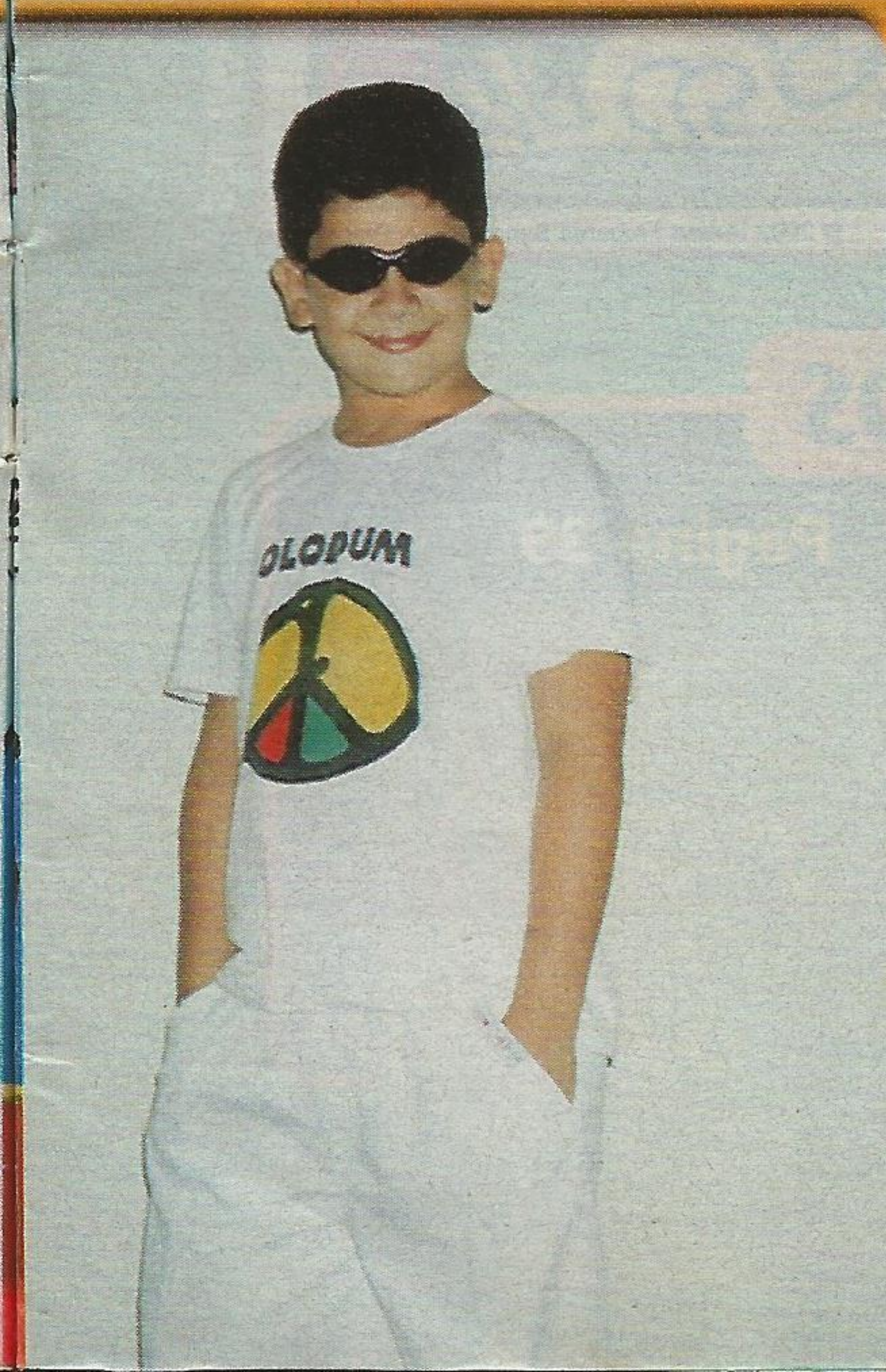
Este é o desenho do Sérgio Ricardo, de 9 anos.

RIO DE JANEIRO - RJ



A Thereza Costa, de 9 anos, curte as seções Teste e Era uma vez.

SÃO PAULO - SP



O Gabriel, de 8 anos, adora as coleções da RECREIO.

NATAL - RN

Lucas Gerosa, de 7 anos, é fã do Homem-Aranha.

SÃO PAULO - SP

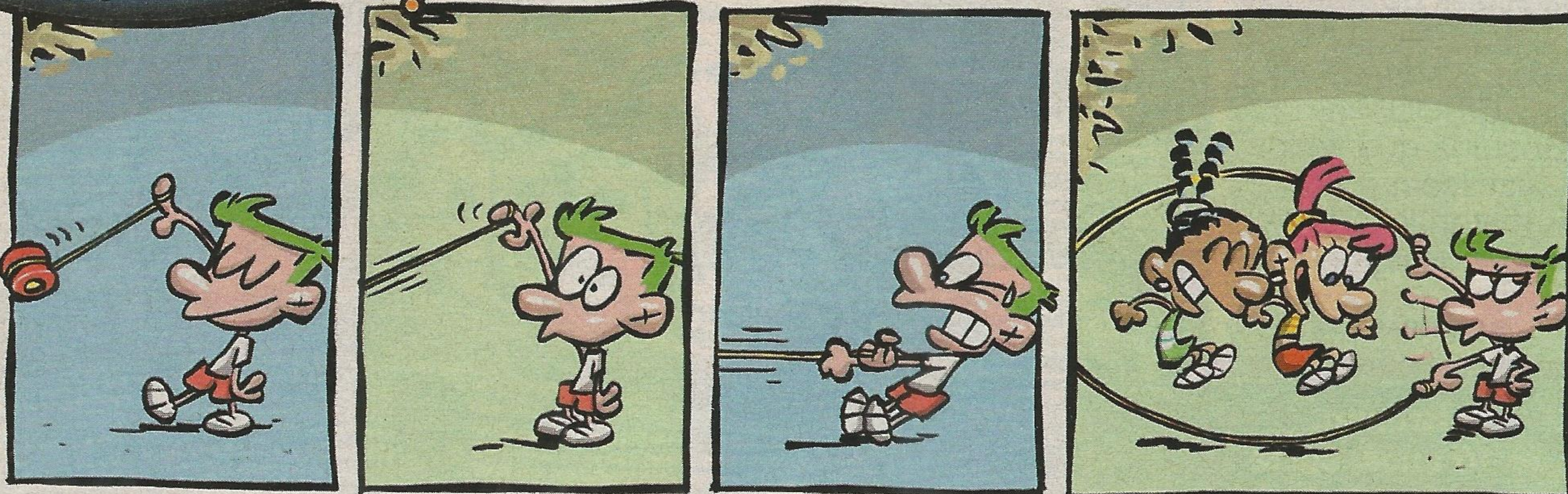
Sugiro que vocês publiquem uma coleção de livros.

MARIANNA ROSA MOREIRA
RIO DE JANEIRO - RJ



TIRINHAS

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Bichos



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

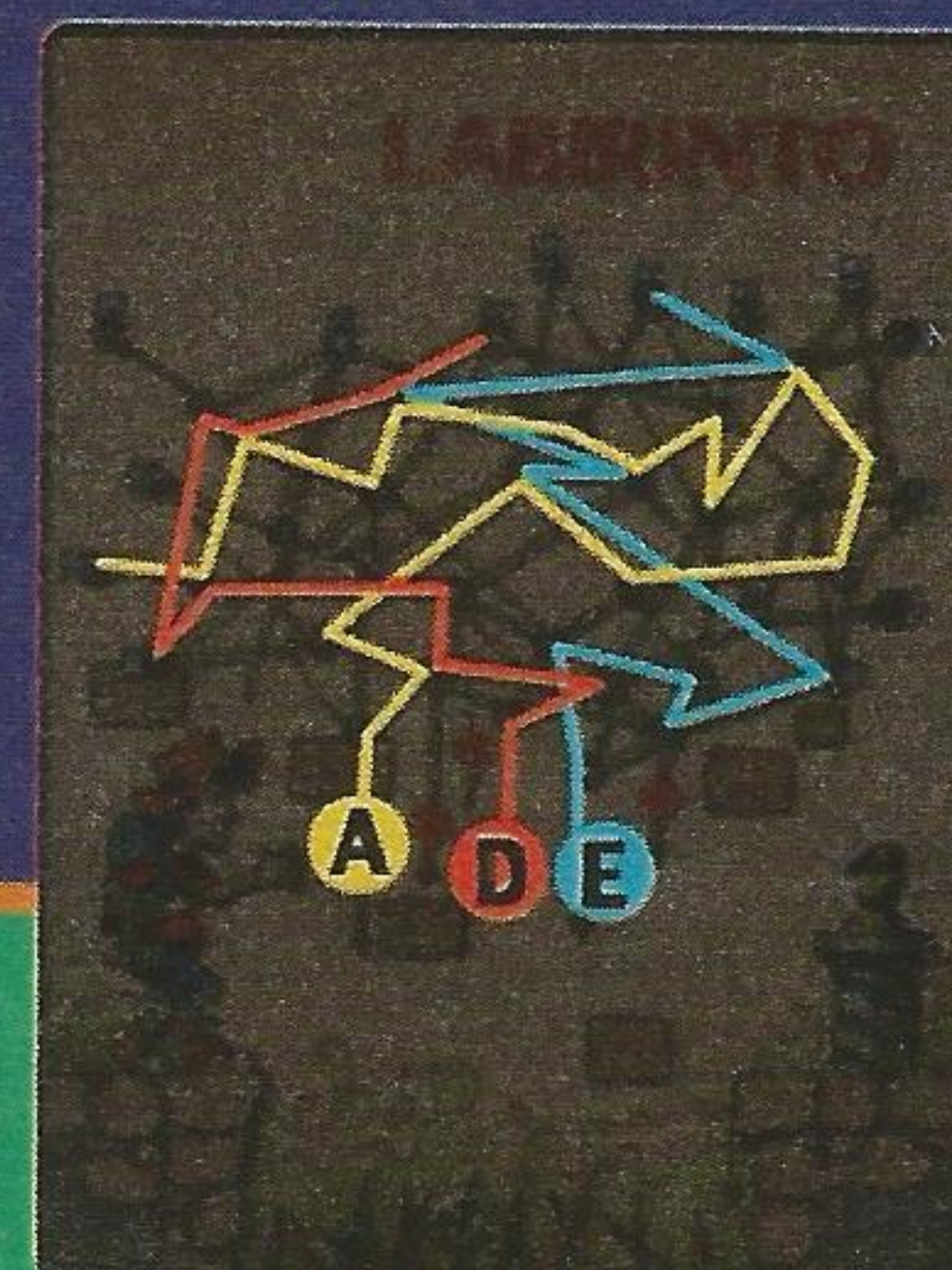
Páginas 22 e 23



Página 37



Página 39



BRINCADEIRAS OLÍMPICAS DO TODDYNHO:

COMPLETE AS CRUZADINHAS



Resposta: 1 - Basquete; 2 - Toddynho; 3 - Doce de Leite; 4 - Vôlei; 5 - Maçã do Amor; 6 - Ciclismo; 7 - Tênis.

Almap BDDO

NOVOS SABORES



Chocolate Tradicional

Brigadeiro

Napolitano

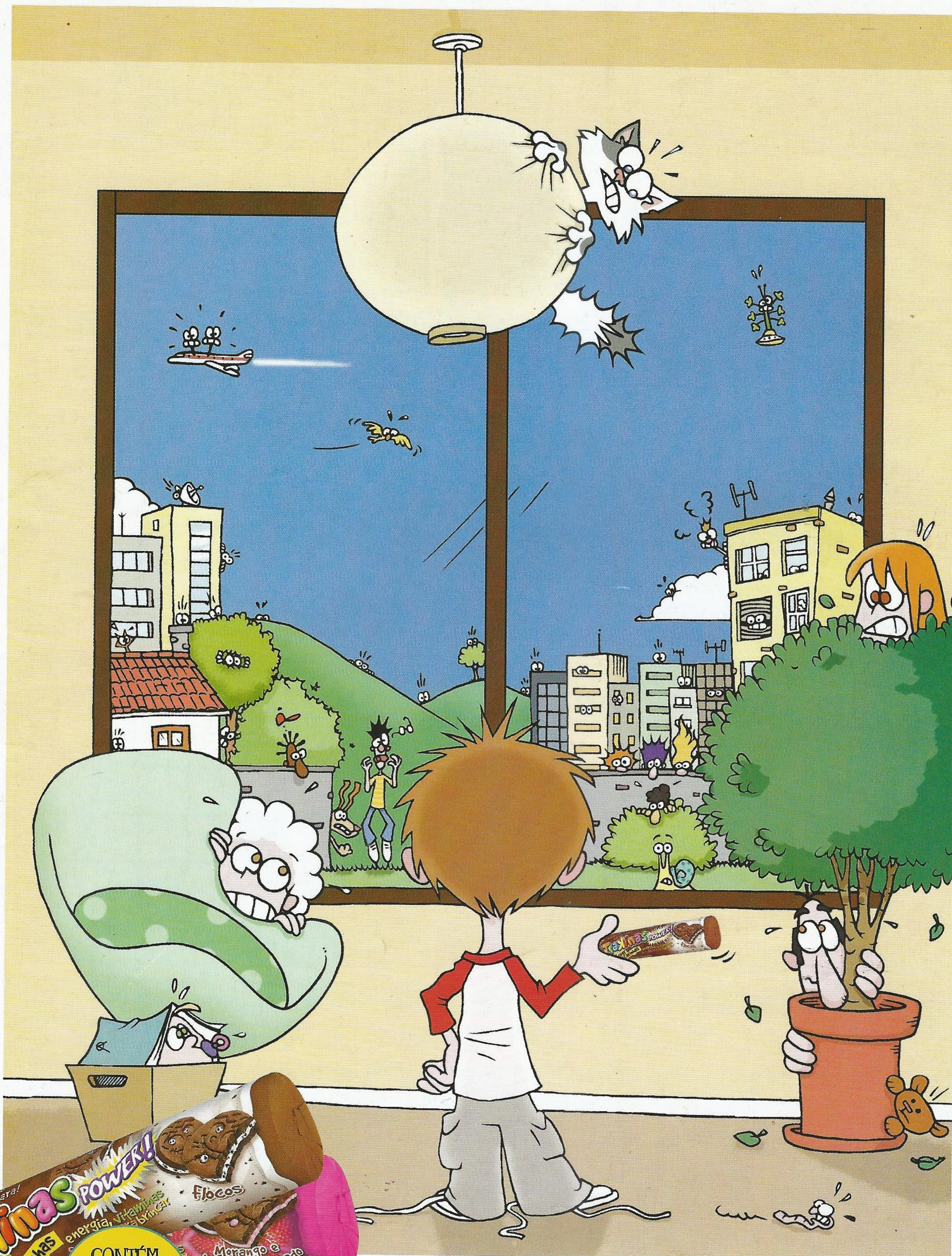
Chocolate e Doce de Leite

Chocolate e Maçã do Amor

Toddynho
SABORES OLÍMPICOS
EXPERIMENTE!

www.toddynho.com.br

DESCUBRA ABAIXO QUANTOS ESTÃO SE ESCONDENDO
DAS SUPER TRAQUINAGENS DE QUEM COME TRAKINAS POWER.



GIOVANNI, FCB

Resposta: 45



NOVO TRAKINAS POWER.
SUAS TRAQUINAGENS VÃO FICAR MUITO MAIS POWER.

WWW.BISCOITOSTRAKINAS.COM.BR.